ヨッシーアイランドと聖剣伝説3を遊びつくしちゃうのだっ!

月刊ファミ通Bros.ブロス

定価480円



アーケード情報
ザ・キング・オブ・ファイターズ'95
&鉄拳2 重要コマンド一挙独占公開!

特別付録2 ヴァンパイア&ストZEROポスター

特別付録3 KOF'95超便利コマンド美麗うちわ

Jリーグサッカープライムゴール3必勝法

新作ゲームびっくり情報!
スーパードンキーコングGB
不思議のダンジョン2 風来のシレン
天地創造

スクープ班発 必殺2大情報

聖剣伝説3を徹底攻略する!

シャイニング・ウィズダム超㊙情報

特別付録1 スーパーマリオ ヨッシーアイランド スペシャルガイド極厚本

1995 9月号

Human
Hudson

スーパーファミコン用ソフト
容量:20MB+バッテリーバックアップ

(社) 日本野球機構プロ野球12球団
公認ゲーム

この球で勝負！





SUPER POWER LEAGUE 3

8月10日登場

価格 9.980円(税別)

スーパーパワーリーグ３

ユーモア アクセス

新情報満載の、新テレフォンサービス！
■札幌／011-814-9900　■東京／03-3260-9901　■名古屋／052-586-9900
■大阪／06-251-9900　■福岡／092-713-9900

ゲームサポートセンター

営業時間／13：00〜18：00　◆土・日・祝祭日はお休みです。
東京　03-5261-2060　大阪　06-251-0322　札幌　011-821-7015
◆尚、ウラワザに関する質問にはお答えできませんのでご了承ください。
ハガキによるご質問は　〒062 札幌市豊平区平岸３条５丁目１-18
ハドソンビル ゲームサポートセンター行

3DO REAL
今月のソフトトピックス

剣と魔法だけが道を拓く。
本格的ファンタジーRPGで
フシギ冒険に出発だ。





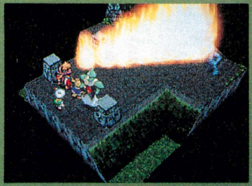
◎3次元空間をキャラクターが動きまわる。好きな視点でプレイができる。
ディオラマバトルの興奮が、新しい物語を感動とともに伝える。



ある日、大魔法使いコッキンドールの塔に奇病の美少年が訪ねてきた。彼を救うために、ルシオンは旅立つ。

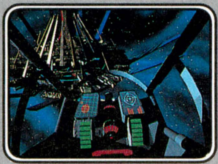


まだだれも体験したことのない摩訶不思議な3D空間の中で冒険は続く。こんな立体感、はじめてだゾ。



魔法を使え。剣を降り下ろせ。複雑な地形を利用して戦略をたてろ。そして敵を倒し、次の舞台へ進め。

●ソード&ソーサリー　マイクロキャビン　9月14日発売予定／予価6,800円(税別)



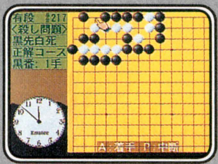
ピラミッドイントルーダ
タイトー
8月11日発売予定／予価6,800円(税別)



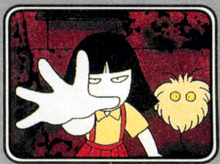
チキチキマシン猛レース2　～In Space～
フューチャー・パイレーツ
8月11日発売予定／予価7,800円(税別)



デイドラス～エピソード1　難破船のエイリアン
ハットネット
今秋発売予定／予価9,800円(税別)CD4枚組



囲碁タイムトライアル「死活大百科」
エマテック
8月11日発売予定／予価12,800円(税別)



学校のコワイうわさ 花子さんがきた!!
アミューズ
8月11日発売予定／予価4,980円(税別)

3DO

360°のバーチャル世界で最強ヘリ「コブラ」を自由に操れ。

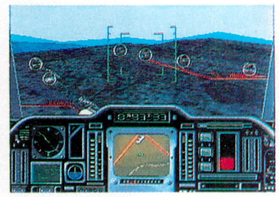


SCRAMBLE COBRA

●スクランブル　コブラ
パック・イン・ビデオ／Panasonic　8月11日発売予定／予価7,800円(税別)

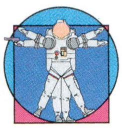


ステージごとに登場する
司令官の指令を受けて出撃！
かつてない浮揚感が戦場をかけめぐる。



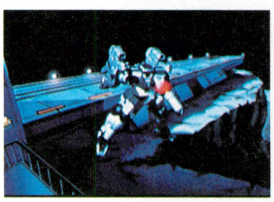
バルカン砲が火を吹く、ミサイルが炸裂する。待ち受ける強敵に向けて必殺の武器をたたき込め。

超壮大なインタラクティブ宇宙アドベンチャーに飛び込め。



POLICENAUTS™
ポリスノーツ

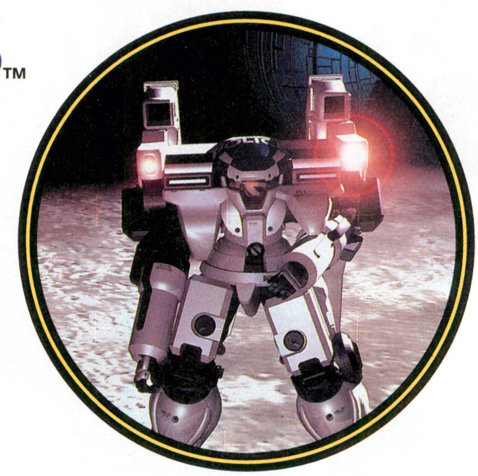
●ポリスノーツ　コナミ　9月29日発売予定／予価7,800円(税別)　CD2枚組
同時発売：ポリスノーツ　マウスキット(マウス+特製マウスパッド)
1万キット限定販売 品番：FZ−JJ1PK001(価格未定)



未来宇宙、事故に遭った宇宙警察官がコールドスリープ状態に入った。
それから25年後、物語がはじまる。



プレイヤーの行動によってセリフや展開が変わる。構想4年、制作2年の
超大作インタラクティブ・シネマだ。



64bitマシン、
開発進行中！

REALパワーアップキャンペーン

「GEX」「リターンファイアー」などが体験できるデモCDソフトの付いたキャンペーンパック(FZ−10P)が、なんと29,800円(税別)で登場。このチャンスを見逃すな。(7／14から 限定10万台)





3DO R·E·A·L II

Panasonic

松下電器産業株式会社

PlayStation™
完全攻略ガイドブック

PlayStation

新世代RPG(ロールプレイングゲーム)の、新世代GB(ゲームブック)。



ARC the LAD
NEW GENERATION, NEW RPG™

アークザラッド
完全攻略ガイドブック

プレイステーション初の本格的ロールプレイングゲームとして好評発売中の「アークザラッド」。キャラクター紹介はもちろん、冒険の道筋に沿ってバトルエリア、バトル戦術、バトルマップなどを完全紹介。さらに敵モンスター、入手アイテムのデータも満載！ そしてなんと、地下50階の遺跡ダンジョンや召喚獣のデータがギッシリつまった袋とじ16ページがついて、まさに新世代RPGにふさわしい、完全無欠のガイドブックだ。

定価:950円(税込)
A5判並製／本文128ページ＋袋とじ16ページ



NOW ON SALE



「ガンナーズヘヴン」
完全攻略ガイドブックも
好評発売中！
全ステージの攻略法をはじめ、各ステージのエリアボス、ラストボスまで完全紹介。
定価:850円(税込)
A5判96ページ

■発売元:NTT出版 〒153 東京都目黒区下目黒1-8-1 アルコタワー11F TEL.03-5434-1010


月刊ファミ通Bros.
ヴァンパイア
VAMPIRE
The Night Warriors

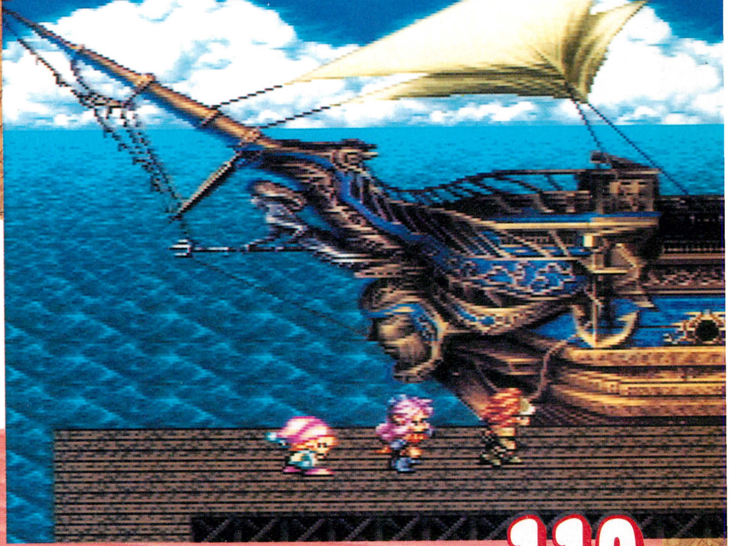


月刊ファミ通Bros.
STREET FIGHTER
ZERO
ストリートファイターZERO

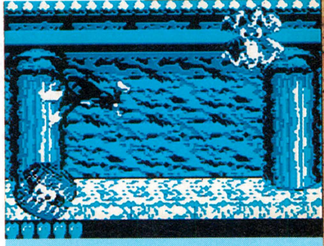
もくじ

ファミコン通信はAct Against AIDSに協賛しています。

COVERキャラクターデザイン/松下進
イラストレーション制作/前田裕幸（SUSUMU MATSUSHITA COMPANY）
エアブラシ/三浦健司（SUSUMU MATSUSHITA COMPANY）
デザイン/山田康幸




ザ・キング・オブ・ファイターズ'95


スーパードンキーコングGB



学校であった怖い話



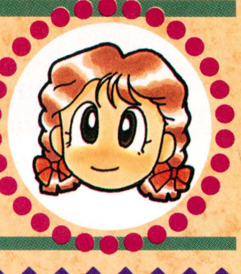
シャイニング・ウィズダム

特別付録
1『スーパーマリオ ヨッシーアイランド』ワールドガイド（前編）
2『ザ・キング・オブ・ファイターズ'95』超必殺技コマンド表うちわ
3『ヴァンパイア』&『ストリートファイターZERO』ポスター

発行所　株式会社アスキー　〒151-24　東京都渋谷区代々木4-33-10　☎03・5351・8111（大代表）

月刊 Bros.発

ゲーム情報局



情報1　3DOリアルIIが29800円になったぞ

リアルIIはほしいけど、値段が高くてねってる人に、とびきりうれしいニュース。この7月14日から、『REAL パワーアップキャンペーン』なるものが実施されたのだ。具体的には通常価格44800円のリアルII本体を、『REALキャンペーンパック』として29800円で販売し、さらにスペシャルディスクをつけちゃおうというもの。キャンペーンはパックが完売するまで（10万台限定）行なわれる。昨年登場したころは少々高価だった3DOマシンだけど、これでグッと身近な存在になった気がするね。



⬅この写真はふつうのリアルIIのものだが、キャンペーンパックのリアルIIも外観、機能は同じ。

44800円 ➡ 29800円



CD-ROMもついてくる



『REAL キャンペーンパック』に付属しているCD-ROMには、3DOのデモソフトや3DO関係の情報がどっさり詰まっているのだ。キャンペーンパックを買ったらさっそく試してみよう。



⬅この夏期待のアクションゲーム、『GEX』のデモ版。



⬅各ソフトハウスからの情報を満載したコーナーも。

情報2　X-BANDで遠くの人とゲームができる

キミたちは『X－BAND』というシステムをご存じかな。アメリカで行なわれているネットワークシステムの一種で、電話回線を使って遠く離れた人と対戦ゲームが楽しめるというもの。このX－BANDシステムが日本でも発売されることになったぞ。スーパーファミコン専用で発売元は未定。価格は4000円～5000円程度になりそうだ。



⬅これは海外版のシステム。スーパーNES専用なのだ。



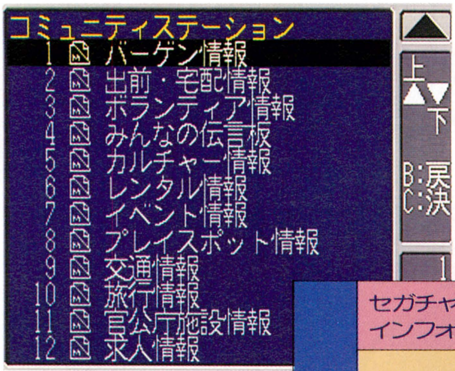
⬆ゲーム以外に、電子メールを送ったりもできるぞ。この画面写真はもちろん海外版のものだ。



※8月号の11ページで、セガサターンの以前の価格が39800円と書かれておりましたが、44800円の誤りでした。読者、関係者の方々にご迷惑をおかけしたことをおわびします。

情報3 セガチャンネルがリニューアルされるぞ

知る人ぞ知る『セガチャンネル』。これはケーブルテレビの回線を通じてさまざまなゲームソフトを楽しむことができるものだけど、これに7月から地域ニュースや交通情報などの文字情報サービスが加わったのだ。さらにゲームソフト関係でも『ソニック』専門のコーナーが登場するなど、より充実したものになったのだ。ケーブルテレビに加入している人は要チェックだね。



➡さまざまな情報を見ることができる文字情報サービス。さまざまなニーズに対応できそうだ。



⬅セガチャンネルオリジナルソフト『ゲームのかんづめ お徳用』。

セガチャンネルメニュー

セガチャンネルインフォーメーション	セガチャンネルに関する情報が見られるコーナー。文字情報サービスもここに入るぞ。
ほっかほかニューソフト	ここは、発売直後の新作ソフトや、発売まえのソフトが紹介されるコーナーだ。
セガチャンネルオリジナル	セガチャンネルでしか遊ぶことのできない、オリジナルソフトが詰まったコーナー。
ゲームなんて簡単!	初心者や小さな子供でも遊ぶことができる簡単なゲームソフトを集めたコーナーだぞ。
ゲームに夢中	セガチャンネルのメインコーナーがこれだ。さまざまなソフトをプレーできるぞ。
とことん! メガドラ	古いものから新しいものまで、メガドラのハードなソフトを集めまくったコーナーだ。
ソニック大好き	その名のとおり、セガの人気キャラ『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』の専門コーナー。
世界のゲーム	日本ではふつうプレーすることのできない、海外のゲームを満載したコーナーなのだ。

これがセガチャンネルを受信したところだ!!



➡23局(6月現在)のケーブルテレビから背信されているセガチャンネル。ただし、画面は以前のものなので注意。

情報4 ここまで来た! ポリゴンのすごゲー!!

超本格派のアーケード版レースゲームが登場するのでお知らせしよう。まずはナムコの『レイブレーサー』。『リッジレーサー』の続編的ゲームだ。『リッジレーサー』と同じコースのほか、ふたつの新しいコースが加わっているぞ。そしてセガからは『インディ500』。3Dポリゴンとテクスチャーマッピングを最大限に駆使したゲームなのだ。もちろん『レイブレーサー』、『インディ500』の両方とも通信機能で対戦することが可能。熱く走れ!!

セガ インディ500

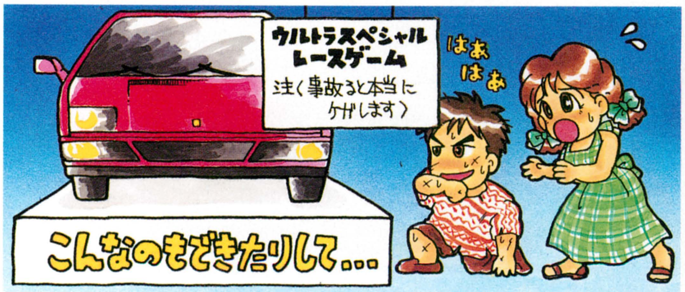


⬅この『インディ500』は、6月22日のセガの新製品発表展示会で発表されたゲームだ。

ナムコ レイブレーサー




⬅⬆6月21日の、ナムコの業務用ゲームの新製品展示会で発表されたのだ。



イラスト/長島弘美



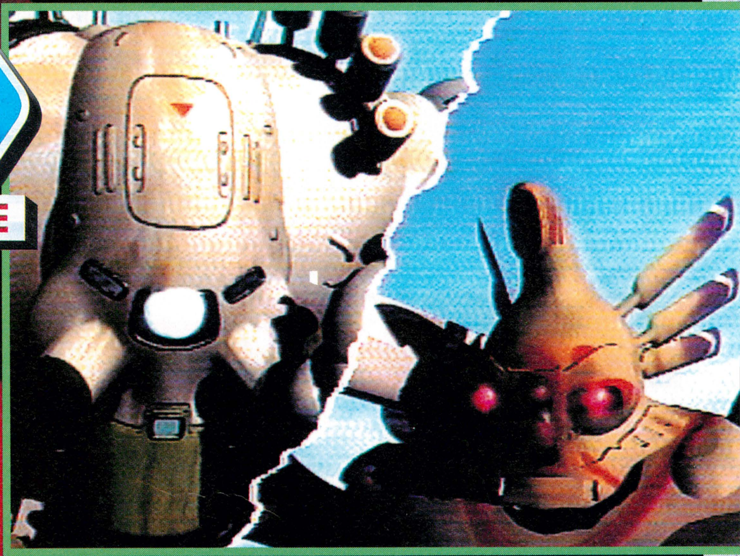
ゼクシード

ZXE-D LEGEND OF PLASMATLITE

PS プレイステーション	アクション
	バンダイ　発売日未定　価格未定

伝説を創るのだ！

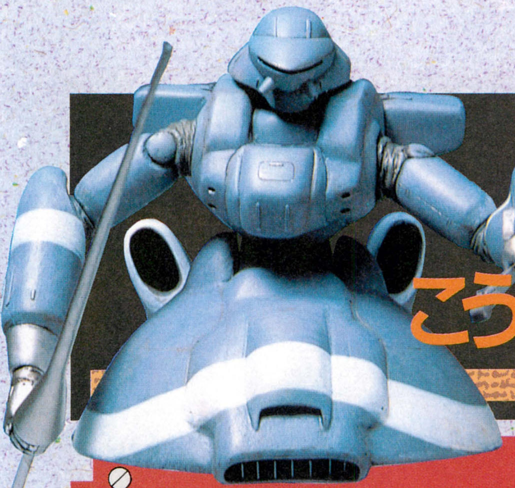






熱き戦いが、いま始まる!!

やぁやぁ、まただ今月も、『ゼクシード』の紹介をしちゃうぞ！　先月号ではソフトに付属している4体のロボットたち(ゼクシード)を紹介した。今月号では、もっとシステム的な紹介をしていくぞ。プレイステーションと『ゼクシード』との関係や、ロボットを組み立ててプレイステーションにつなげると、実際どんな風に画面に写るのか……。お楽しみに!!



『ゼクシード』のシステムはこうなっている!!

この『ゼクシード』というソフト、ちょっと変わっていて、ソフトを買うと4体の基本となるロボットがいっしょに入っている。この4体のロボットを自分の好きなように組み合わせて、自分だけのロボットを作り、さらにそのロボットを使って遊ぶことができるのだ。もちろん、友だちの作ったロボットと対戦だって、できちゃうぞ。世界でひとつだけの、自分だけのロボットを使って、コンピューターや友だちと対戦できるなんて、夢みたいだよね。

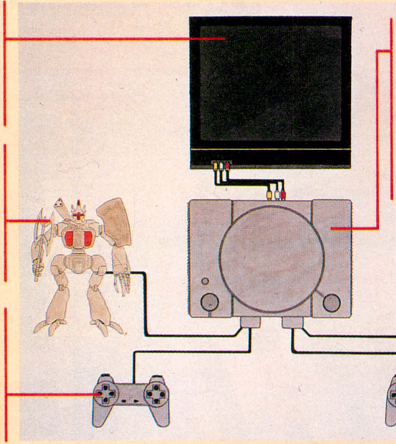
『ゼクシード』とプレイステーションの関係

『ゼクシード』は、プレイステーションに付属のロボットをつなげて遊ぶ。画面上でロボットを選ぶのではなく、付属のロボットをメモリーカード差し込み口につなげると、そのロボットを使用することができる。ちなみにひとりで遊ぶときは、ソフトのなかのロボットと対戦することとなり、2プレーヤー側にロボットをつなげなくてもよくなりそう。

●テレビ
これがないと絶対遊べません。だって、画面が見られないもん。

●1プレーヤー用ロボット
自分だけのロボットを組み立ててつなごう。作らなくても可。

●1プレーヤー用コントローラー
いわゆるロボットの操縦桿にあたるのが、このコントローラー。



●プレイステーション
『ゼクシード』を動かすことができる、えら〜い機械様。このメモリーカードの差し込み部分にゼクシードを接続すると、その勇姿がテレビ画面に映るのだ。かっこい〜。

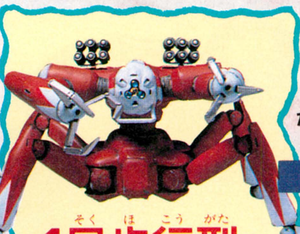
●2プレーヤー用ロボット&コントローラー
2プレーヤー側のメモリーカードのところにロボットをつなげれば、友だちとの対戦も楽しめちゃうのだ！

ロボットの各部分の組み合わせは自由だ

この『ゼクシード』の最大の特徴は、ソフトに付属されている4体のロボットを、好きなように組み立てて、対戦することができるところ。頭&胴体、右手、左手、下半身の4つの部分をそれぞれ組み合わせることができる。4体のロボットには、それぞれ軽量、機動性が非常に良い、攻撃力が高いなど、特徴がある。その特徴を活かして作ろう！

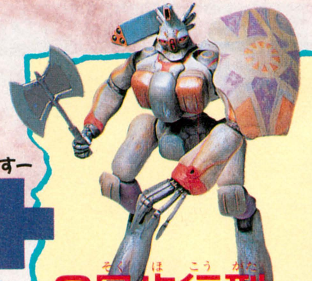


たとえば…



4足歩行型ロボット
水の中が得意な、クモのような4足歩行型ロボット。4つの足を活かしたトリッキーな動きで、相手を翻弄することができるらしい。

たすー ＋



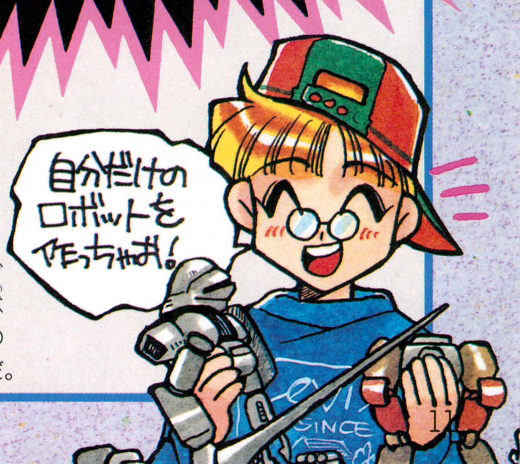
2足歩行型ロボット
こちらは軽い重量を活かした動きで、相手を翻弄するのが得意。軽さを重要視しているため、装甲がちょっと弱くなっているらしい。

でー ＝

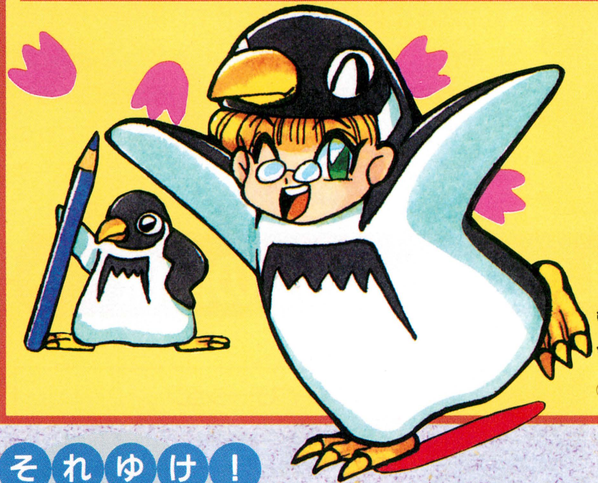
自分だけのロボットを作ろう!!

最強

ここでは、上半身と下半身しか変えていない。だけど、この状態で両手を、ほかのロボットのものを持ってきてもオーケーだ。



必要なものがコレひとつにポケット7





忍空仕様だ

7種類の文房具が！

⬆赤と青のボールペン、シャーペン、ルーペ、定規、キーホルダー、消しゴムの7種類の文房具がひとつになった。キーチェーンがついてるから、カバンにつけることができるぞ。■1980円　トミー

それゆけ！UFOキャッチャー〜！

スーパーストリートファイターⅡウオッチ



⬅ラッキーポケットの景品なのだ。ゲームセンターに行って取れ。■ラッキーポケット　1回100円　カプコン

今月のおトボケグッズ

ヒカリアン



⬆みんなも乗ったことのある新幹線がロボットに変形！　■左からひかり号、ウインダッシュ、つばさ号、のぞみ号　各950円　トミー

悟空や悟飯のかっこいい姿が……♡
ニューキャップコレクション&トレーディングコレクション

ニューキャップコレクション





⬆ドラゴンボールZがキャップになったのだ。コレクションするもよし、遊ぶもよしの、すぐれものだぞ。■1パック　100円　天田印刷加工(株)

トレーディングコレクション





3Dホログラムカード



⬅おなじみの場面がカードになった！　運がよければ、かっこいい3Dホログラムカードも入ってるぞ。■1パック　300円　天田印刷加工(株)



スーパーマリオグッズ特集だよ～ん！

スーパーマリオワールド
マリオのUFOクレーン

➡おうちでUFOキャッチャーが楽しめる！　でも難しくて、うまく取れない。練習してからゲームセンターへ行こう。■3980円　エポック社



スーパーマリオワールド
スーパーマリオスロット

⬇『マリオ』シリーズでおなじみのキャラクターたちが、ドラムにかかれている。ノコノコなどを3つ揃えてコインを当てよう。■3500円　エポック社



ゴールを目指せ！



マリオカートグランプリ

⬅スーパーファミコンの『スーパーマリオカート』がアクションゲーム盤になったトラップを乗り越えて、カートがわりのボールをゴールへ入れよう！　■3980円　エポック社

GAME キャラクターグッズ 大公開

今月は、8月5日に発売される『スーパーマリオ ヨッシーアイランド』にちなんで、マリオグッズを大紹介!!



スーパーマリオワールド
マリオの大迷路

⬅ブロックを組み替えると、1000億通り以上の迷路が作れるぞ。毎日遊んでも、あきちゃうなんてことはない。
■3800円　エポック社



スーパーマリオワールド
どきどきパズルパーフェクション

⬆ばらばらの駒を、一定時間内に所定の位置にはめ込もう！あわててると、はまらずに失敗するぞ。■3800円　エポック社

期待の新作ゲーム TOP15

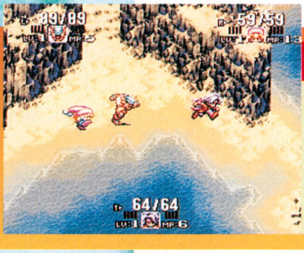
1 ドラゴンクエストⅥ ～幻の大地～



2579

●スーパーファミコン ●エニックス
●バックアップカートリッジ ●価格未定
●RPG ●'95年冬発売予定

2 聖剣伝説3



1510

●スーパーファミコン ●スクウェア
●バックアップカートリッジ ●11400円
●RPG ●9月発売予定

3 バーチャファイター2



※画面は開発中のものです。

386

●サターン ●セガ
●CD-ROM ●価格未定
●アクション ●発売日未定

4 ザ・キング・オブ・ファイターズ'95



221

●ネオジオ ●エス・エヌ・ケイ
●カートリッジ・CD-ROM ●29800円・8800円
●アクション ●9月1日・29日発売予定

5 ヴァンパイア



147

●プレイステーション ●カプコン
●CD-ROM ●5800円
●アクション ●'95年夏発売予定

順位	タイトル	票数	機種	メディア	ジャンル	メーカー	価格	発売日
6	ときめきメモリアル ~forever with you~	138	プレイステーション	CD-ROM	シミュレーション	コナミ	6800円	8月下旬発売予定
7	タクティクス オウガ	110	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	RPG	クエスト	価格未定	'95年秋発売予定
8	天地創造	83	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	RPG	エニックス	価格未定	発売日未定
9	学校であった怖い話	82	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	アドベンチャー	バンプレスト	11800円	8月4日発売予定
10	ロックマンX3	55	スーパーファミコン	カートリッジ	アクション	カプコン	価格未定	'95年発売予定
11	真説サムライスピリッツ 武士道烈伝(仮題)	46	ネオジオ	CD-ROM	RPG	エス・エヌ・ケイ	価格未定	12月発売予定
12	ダービースタリオンPS(仮題)	37	プレイステーション	CD-ROM	シミュレーション	アスキー	価格未定	発売日未定
13	不思議のダンジョン2 風来のシレン	32	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	RPG	チュンソフト	価格未定	'95年発売予定
14	X-MEN	28	サターン	CD-ROM	アクション	カプコン	価格未定	'95年秋発売予定
15	ぷよぷよ通(2)	26	サターン	CD-ROM	パズル	コンパイル	4800円	10月発売予定



アンケートはがきから こんにちは

鉄拳のキャラクターの手はでかい。とくに、ポールなんか、ズバ抜けてでかい！

(静岡県　富沢　毅一)

『パロディウス』、『ツインビー』『ときめきメモリアル』など人気のあるゲームを出しているコナミ。いま、コナミマンはどこへ行ったのだろう。

(大阪府　向井　貞)

『餓狼伝説3』で山崎と秦兄弟を使った。あまりの圧倒的な強さに感動してしまった。

(鹿児島県　牧野　学)

『シムシティ2000』で発展しない街がいやになり、債券を最大限に発行し税金を20パーセントにして、おまけに災害を起こして市長を辞任(リセット)した。

(東京都　橋本　学)

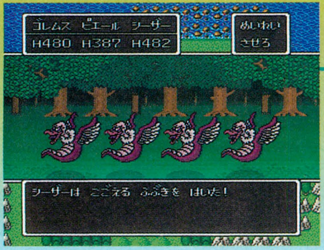
読者が選ぶ好きなゲーム TOP15



1 クロノ・トリガー 1520
●スーパーファミコン ●スクウェア ●バックアップカートリッジ ●11400円 ●RPG ●3月11日発売



2 ファイナルファンタジーVI 672
●スーパーファミコン ●スクウェア ●バックアップカートリッジ ●11400円 ●RPG ●'94年4月2日発売



3 ドラゴンクエストV 天空の花嫁 543
●スーパーファミコン ●エニックス ●バックアップカートリッジ ●9800円 ●RPG ●'92年11月26日発売



4 シムシティ2000 451
●スーパーファミコン ●イマジニア ●バックアップカートリッジ ●12800円 ●シミュレーション ●5月26日発売



5 ダービースタリオンIII 267
●スーパーファミコン ●アスキー ●バックアップカートリッジ ●12800円 ●シミュレーション ●1月20日発売

6 鉄拳 265
●プレイステーション ●ナムコ ●CD-ROM ●5800円 ●アクション ●3月31日発売

7 餓狼伝説3～遥かなる闘い～ 230
●ネオジオ ●エス・エヌ・ケイ ●カートリッジ・CD-ROM ●32000円・8800円 ●アクション ●4月21日・28日発売

8 フロントミッション 202
●スーパーファミコン ●スクウェア ●バックアップカートリッジ ●11400円 ●シミュレーション ●2月24日発売

9 バーチャファイター 184
●サターン ●セガ ●CD-ROM ●8800円 ●アクション ●'94年11月21日発売

10 第4次スーパーロボット大戦 147
●スーパーファミコン ●バンプレスト ●バックアップカートリッジ ●12800円 ●シミュレーション ●3月17日発売

11 RPGツクールSUPER DANTE 143
●スーパーファミコン ●アスキー ●バックアップカートリッジ ●9800円 ●ツール ●3月31日発売

12 MOTHER2ギーグの逆襲 120
●スーパーファミコン ●任天堂 ●バックアップカートリッジ ●9800円 ●RPG ●'94年8月27日発売

13 スーパーボンバーマン3 101
●スーパーファミコン ●ハドソン ●カートリッジ ●8900円 ●アクション ●4月28日発売

14 エルファリアII 82
●スーパーファミコン ●ハドソン ●バックアップカートリッジ ●9980円 ●RPG ●6月9日発売

15 JリーグエキサイトステージⅡ'95 74
●スーパーファミコン ●エポック社 ●バックアップカートリッジ ●9800円 ●スポーツ ●4月28日発売

好きなゲーム 累計TOP10

順位	前回	タイトル	累計
1	1	クロノ・トリガー	9069
2	2	ファイナルファンタジーVI	6978
3	3	MOTHER2ギーグの逆襲	3904
4	4	スーパードンキーコング	3820
5	5	ドラゴンクエストV 天空の花嫁	3715
6	6	バーチャファイター	2399
7	―	ダービースタリオンIII	1656
8	7	リッジレーサー	1261
9	8	ファイアーエムブレム紋章の謎	1238
10	10	真サムライスピリッツ	1192

このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、サターン、プレイステーション、PC-FX、ゲームボーイ、ゲームギア、ネオジオ、3DOのソフトに対する読者投票を、月刊ファミコン通信のアンケートはがきによって、同一条件のもとに集計したものです。累計の数字は、月刊ファミコン通信'95年1月号から現在までの累計です。



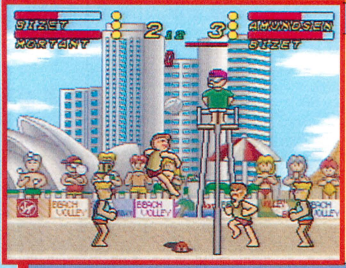
秋の夜長には、月の光を明りにして好きなゲーム……なんてどう？ 今月の74本のなかから選んで試してみてくれ。きっといつもと違った味わいがあるハズだぞ。

イラスト／岡村直也

稲妻サーブだ！ スーパービーチバレー

スーパーファミコン | 8月4日 | スポーツ | カートリッジ | 9800円

ヴァージンインタラクティブ



真横からの視点が新鮮なバレーボールゲームだぞ。オーストラリアやハワイといった世界中のビーチを舞台にレッツバリボー！ マルチタップをつなげば、最大4人、2対2の対戦が可能なのだ。

Jリーグサッカー プライムゴール3

スーパーファミコン | 8月4日 | スポーツ | バックアップカートリッジ | 9800円

ナムコ



『プライムゴール』も、はや3作目。柏レイソル、セレッソ大阪を含む最新データでの登場だ。この『3』では、"君がヒーロー"モードでオリジナル選手を育てて、好きなクラブに入団させることができるぞ。

超魔法大陸WOZZ

スーパーファミコン | 8月4日 | RPG | バックアップカートリッジ | 10800円

ビー・ピー・エス



WOZZの平和を取り戻すべく、ショット、レオナ、チュンの3人が立ち上がった！ 選んだ主人公によって話が変わる、"マルチキャラシナリオシステム"の採用によって何度でも楽しめるのだ。

鬼神童子ZENKI 烈闘雷伝

スーパーファミコン | 8月4日 | アクション | カートリッジ | 9800円

ハドソン



マンガ、アニメとも絶好調の『鬼神童子ZENKI』が、アクションゲームになった。"裂風竜"、"金剛角雷光牙"など、ド派手な必殺技を完全再現！ 炎十郎、竜貴妃などの強敵たちを倒していくのだ！

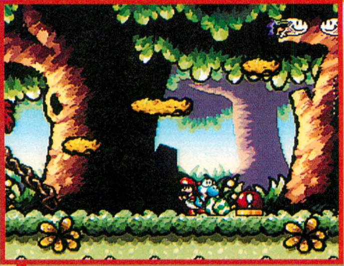
先取りインフォメーション

キャプテン翼J
●テクモ ●スーパーファミコン

最新版『キャプテン翼J』は、ゲーム中に1対1シーンになるとド迫力の対決画面に切り替わる、"ネオバトリングシステム"を採用。ボタン連打で戦い、相手をハジキ飛ばしたほうが勝ちだぞ。

スーパーマリオ ヨッシーアイランド

スーパーファミコン
8月5日
アクション
バックアップカートリッジ
任天堂
9800円



待望の『スーパーマリオ』シリーズ最新作では、なんとヨッシーが主人公。ダッシュ、ジャンプ、空中浮遊など多彩なアクションを駆使して、赤ちゃんのマリオを無事にゴールまで運ぶことが目的なのだ。

スーパーパワーリーグ3

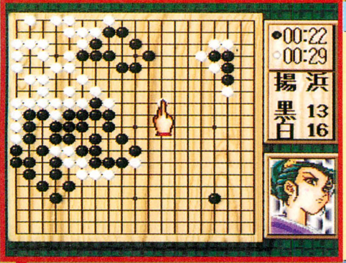
スーパーファミコン
8月10日
スポーツ
バックアップカートリッジ
ハドソン
9980円



『パワーリーグ』が最新データをひっさげて帰ってきた！　オールスター、ホームラン競争などに加え、ピッチングモード、オリジナルチームのエディットなど、盛りだくさんの内容に仕上がっているぞ。

武宮正樹九段の囲碁大将

スーパーファミコン
8月11日
テーブル
カートリッジ
ケイエスエス
14800円



“宇宙流”と変わった流派の武宮正樹九段。囲碁ファンにはおなじみの彼が監修した囲碁ソフトがコレ。高速演算処理チップでコンピューターの思考がスムースに進むので、手際よく囲碁が堪能できるぞ。

ブラックソーン ―復讐の黒き棘―

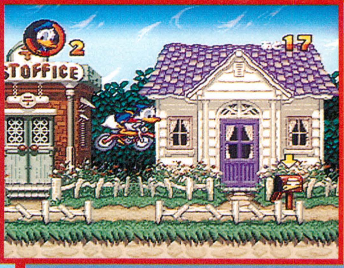
スーパーファミコン
8月11日
アクション
カートリッジ
ケムコ
9400円



反逆者の汚名を晴らすため、そして祖国アンドロシーに平和を取り戻すため、主人公ブラックソーンの孤独な戦いが始まった。ライトストーンを手に入れて、暗黒皇帝サーラックの野望を打ち砕け！

ドナルドダックの魔法の帽子

スーパーファミコン
8月11日
アクション
カートリッジ
エポック社
9800円



恋人のデイジーにゴージャスな帽子をせがまれたドナルドが、郵便配達やビルの窓拭きなどのアルバイトをして、お金を稼ぐことに。ところがひょんなことから、魔法の国で魔王と戦うハメになるのだ。

忍者龍剣伝　巴

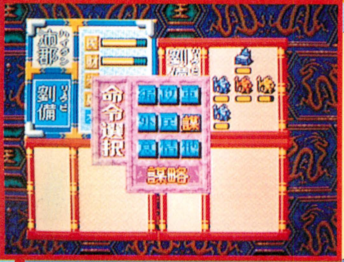
スーパーファミコン
8月11日
アクション
カートリッジ
テクモ
7980円



ファミコンで好評を得た人気アクションゲーム、『忍者龍剣伝』シリーズがそのまま移植されたぞ。シネマディスプレイと呼ばれる演出は、このシリーズで初めてゲームに使われたってみんな知ってた？

天地を喰らう 三国志群雄伝

スーパーファミコン
8月11日
シミュレーション
バックアップカートリッジ
カプコン
12800円(予価)



同名のマンガを題材にした歴史シミュレーションが登場。桃園の義、赤壁の戦い、三国鼎立といった“三國志演義”の話をモチーフにした、３つのシナリオを選択。中国全土を統一することが目的だぞ。

実戦バスフィッシング 必勝法 in USA

スーパーファミコン
8月25日
スポーツ
バックアップカートリッジ
サミー
9800円



フィールド、ロッドなどゲーム中に登場するものはすべて実名という、本格的なブラックバスフィッシングが楽しめちゃうソフトだぞ。１年間を通して行なわれる様々な大会に参加し、優勝を目指すのだ。

先取りインフォメーション

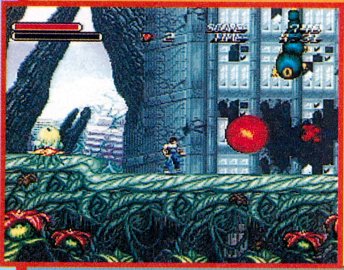
G・O・D
●イマジニア ●スーパーファミコン

あの鴻上尚史が、スーパーファミコンで『G・O・D』というゲームを出すぞ。『G・O・D』の意味は、“GROWTH OR DEVOLUTION”(成長か衰退か)。近未来の日本が舞台のRPGなのだ。

魔獣王

スーパーファミコン
8月25日
アクション
カートリッジ
10800円

ケイエスエス



愛する家族を追って異世界に足を踏み入れた主人公。各ステージのボスキャラを倒すごとに敵の力を吸収し成長変化してゆく、メタモルフォーゼシステムを導入。衝撃のスーパーバトルアクションだ！

ころんらんど

スーパーファミコン
8月25日
アクション
カートリッジ
6800円

ユーメディア



落ちてくる玉(ころん)を拾って思いっきりぶつけあう、雪合戦をモチーフにしたバトルアクション。最高4人まで遊べるバトルモードとクエストモードの2モードと、3つのステージが楽しめるのだ。

ザ・心理ゲーム3

スーパーファミコン
10月
その他
カートリッジ
9800円(予価)

ヴィジット

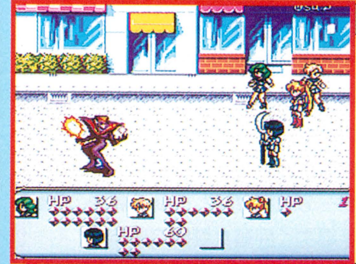


『ザ・心理ゲーム』の第3弾は、いま話題の前世がテーマ。冒頭で謎の催眠術師の部屋へ行き、タイムトリップする時代を決める。各時代で出される問題の答えによって、総合心理分析が受けられるのだ。

美少女戦士セーラームーン ～Another Story～

スーパーファミコン
9月中旬
RPG
バックアップカートリッジ
11800円

エンジェル



完全なオリジナルストーリーで、『セーラームーン』がRPG化。過去の有名キャラクターが総出演。オリジナルの強大な敵キャラクターと対決するぞ。フォーメーションを組んで合体必殺技を放て!!

ジャスティス　リーグ

スーパーファミコン
発売日未定
アクション
カートリッジ
11800円

アクレイムジャパン

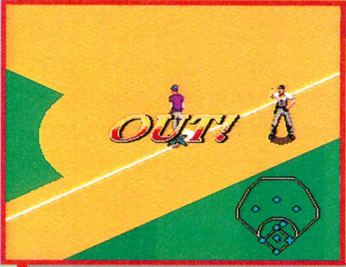


米国DCコミック社のヒーローたちがくり広げるアクションゲーム。スーパーマン、バットマンをはじめとする6人のヒーローが登場する。ストーリーモードのほかにふたつのモードが用意されているぞ。

ファイティングベースボール

スーパーファミコン
8月11日
スポーツ
カートリッジ
9400円

ココナッツ ジャパン エンターテイメント



2リーグ、全28チームから好きなチームを選んで、練習から実戦までさまざまなプレーが楽しめる。バッターが打席に立ったときのパフォーマンスや、審判の鋭い声も試合の臨場感を高めてくれるぞ。

ヒューマングランプリ4 F1ドリームバトル

スーパーファミコン
8月25日
レース
バックアップカートリッジ
11400円

ヒューマン

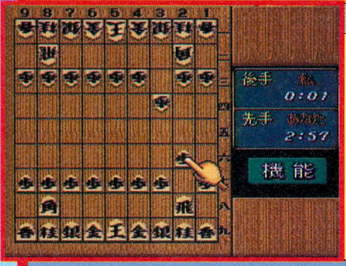


ヒューマングランプリが数々の新モードをひっさげて登場するぞ。'92～'95年の37チーム、74台のマシンのなかからエントリー可能。3人同時プレーや、ドライバーのエディットなどのモードも健在。

ゲームの達人

スーパーファミコン
8月25日
テーブル
カートリッジ
12800円

サンソフト



将棋、麻雀、連珠、ブレイスの4種類のテーブルゲームが、修行、対戦、ワールドの3種類のモードで楽しめる『ゲームの達人』。世界各地の21人の強者たちに全勝して、達人の称号を手にいれよう。

先取りインフォメーション

イースV(仮)
●日本ファルコム　●スーパーファミコン

待望のシリーズ最新作がついに登場するぞ。今回も前作同様主人公はアドル。広大な砂漠が広がるアフロカ大陸から始まる物語が、シリーズ中でも異色とも言えるほどドラマチックに展開していくぞ。

火の皇子　ヤマトタケル

スーパーファミコン
9月29日
RPG
バックアップカートリッジ
10800円

東宝



弥生時代の日本を舞台に、ヤマトタケル王子と、彼を亡き者にしようと企らむ魔物たちとの戦いを描いたRPG。魔法を駆使して魔物たちを倒せ。危機を乗り越えられるかはプレーヤーにかかっている。

京楽・三洋・豊丸・大一・マルホン Parlor!パーラー2

スーパーファミコン
8月25日
シミュレーション
バックアップカートリッジ
11800円

日本テレネット



パチンコファンならお馴染みの有名メーカー5社が協力。シミュレートされるパチンコ台は、リーチや大当たりの確率から演出まで実機と同じ。家に居ながら本物のパチンコを楽しむことができるぞ。

超兄貴～爆烈乱闘篇～

スーパーファミコン
8月下旬
アクション
カートリッジ
11800円

メサイヤ

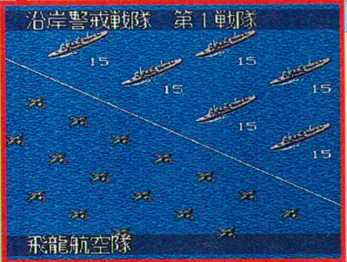


あの『超兄貴』が対戦格闘ゲームになって帰ってきた。上下左右+斜めの8方向移動可能でキャラクターが空中浮遊した状態で対戦するのが特徴。シエイクダンスでエナジーをためて必殺技を使いこなせ。

紺碧の艦隊

スーパーファミコン
8月
シミュレーション
バックアップカートリッジ
10800円

エンジェル



人気小説『紺碧の艦隊』がスーパーファミコンに登場。シナリオタイプのシミュレーションゲームで、原作に沿ったストーリーに兵器開発の楽しさをプラス、本格的な戦術戦を楽しむことができるのだ。

すーぱーぐっすんおよよ

スーパーファミコン
8月11日
パズル
バックアップカートリッジ
9980円

バンプレスト



アクションパズルゲーム『ぐっすんおよよ』がスーパーファミコンに移植されたぞ。2P対戦モードや、自分でステージを作れるエディットモードなどアーケード版にはない魅力が盛りだくさん！

学校であった怖い話

スーパーファミコン
8月4日
アドベンチャー
バックアップカートリッジ
11800円

バンプレスト

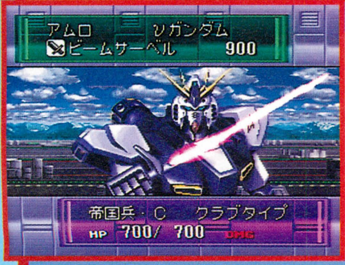


新聞部が企画した"怪談特集"。取材に集まった生徒に起きる不可解な現象。リアルな映像をバックに文章を表示し、小説やマンガとは違う恐怖を実体験できる、新感覚のアドベンチャーゲームの登場だ。

バトルロボット烈伝

スーパーファミコン
9月1日
シミュレーション
バックアップカートリッジ
12800円

バンプレスト



人気アニメのロボットたちが一堂に集まった本格派シミュレーションゲーム。プレーヤーが直接動かせるのは隊長機だけだが、行動指示を出してほかの戦士に協力してもらい、敵を倒すこともできるぞ。

ヴェルヌワールド

スーパーファミコン
8月中旬
RPG
バックアップカートリッジ
11800円

バンプレスト



近未来のテーマパークを舞台にした新感覚のRPG。子供たちを楽しませるはずのアトラクションや、案内役のアンドロイドが突然襲いかかってきた。君は無事に子供たちを脱出させることができるかな。

先取りインフォメーション

METAL MAX RETURNS
●データイースト ●スーパーファミコン

『METAL MAX』がパワーアップして帰ってくる。今回はなんと最高で5門の重武装を持つ強力戦車にも改造できるぞ。もちろん武器やパーツを改造し、オリジナル戦車を製造することも可能なのだ。

松方弘樹のスーパートローリング

スーパーファミコン
8月25日
スポーツ
バックアップカートリッジ
9900円

トンキンハウス



トローリングをこよなく愛する松方弘樹が監修のこのゲーム。世界6カ所の海を舞台に、マリーン(カジキ)と死闘をくり広げる。また、波止場や磯などで、ふつうの釣りを楽しむモードもあるのだ。

ブランディッシュ2

スーパーファミコン
8月11日
アクションRPG
バックアップカートリッジ
10800円

光　栄



マウスでも操作可能な変わったアクションRPGの第2弾。パズル的な要素のある迷宮はさらに手強くなった。さらに、マップの種類が前作の6パターンから17パターンにボリュームアップしているぞ。

全日本GT選手権

スーパーファミコン
8月下旬
レース
カートリッジ
9980円

KANEKO

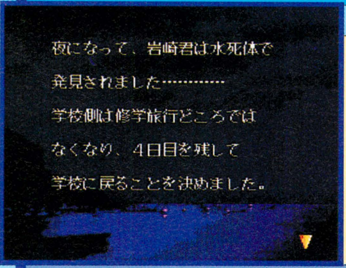


GTアソシエイション公認のレースゲームがアーケードから移植されたぞ。土屋圭一や高橋国光といったレースドライバーや車種、コースなど、すべて実名で登場といった本格派なのだ。

百物語 ほんとにあった怖い話

PCエンジン
9月1日
アドベンチャー
スーパーCD-ROM専用
7800円

ハドソン



恐怖体験の第一人者(?)稲川淳二が監修・出演しているデジタルノベル。実際にあった怖い話がなんと100話も入っているのだ。さらに一部の話には、迫力が倍増する立体音響まで使われているぞ。

Private eye dol

PCエンジン
8月11日
アドベンチャー
アーケードカード対応
7800円

NECホームエレクトロニクス



"アニメージュ"で連載中の推理小説のゲーム化。連載されたストーリーに2本のオリジナルシナリオが追加されている。迫力あるビジュアルシーンやグラフィック、豪華声優陣など見どころもたくさん。

マージャンソード

PCエンジン
8月11日
テーブル
アーケードカード対応
8800円

ナグザット



伝説の"マージャンソード"を求めて、主人公ルディアの旅が、いま始まる！　敵を倒しながら進んでいくストーリーモードで対戦した相手とは、バトルモードでもう一度対戦することができるぞ。

パチ夫くんFX -幻の島大決戦-

PC-FX
8月25日
テーブル
CD-ROM
8800円

NECホームエレクトロニクス



パチンコによる対戦ゲーム。コスプレ少女や魔導師など8人のキャラクターからひとりを選び、勝ち抜き戦をするのだ。アイテムを使って相手のジャマをしながら、さきに規定の珠数をクリアーしよう。

アニメフリークFX Ⅰ

PC-FX
8月12日
その他
CD-ROM
6800円

NECホームエレクトロニクス



OVA(オリジナルビデオアニメ)やデータベース機能、アニメソングのカラオケなどが入っているアニメファン必見のソフト。OVAは、アニメージュで連載中の小説『プライベートアイドル』だぞ。

先取りインフォメーション

ぷよぷよ通(2)
●コンパイル　●サターン

メガドライブ、アーケードで大人気のこのゲームが、いよいよサターンで登場。発売は10月ぐらいになりそう。グラフィックやサウンドなどが大幅にパワーアップされているぞ。

ルナティックドーンFX

PC-FX
8月25日
RPG
CD-ROM
NECホームエレクトロニクス
8800円



パソコン版の2作品をベースに移植されたRPG。このゲームでは魔王を倒すといった目的が設定されていない。人の救出や怪物退治などの仕事をこなして、名声や資金を稼ぎ主人公を成長させるのだ。

コミックスゾーン

メガドライブ
9月1日
アクション
カートリッジ
セガ
7800円



このゲームの目的は、閉じ込められたマンガの世界から脱出すること。1ページ12コマぐらいあって、コマごとの任務(敵を負かす、パズルを解くなど)をクリアーすると、つぎのコマに進めるぞ。

プロストライカー ファイナルステージ

メガドライブ
8月4日
スポーツ
バックアップカートリッジ
セガ
7800円



決定した作戦により、プレーヤーの操作している選手以外が作戦にそって動く、チームプレー重視のサッカーゲームが登場！ 簡単な操作で多彩な技をくり出せる便利なシステムを搭載しているぞ。

レイヤーセクション

サターン
9月14日
シューティング
CD-ROM
タイトー
5800円(予価)



立体感のあるグラフィックと適度な難易度でアーケードで好評だった『レイフォース』が、タイトルを変えて移植されたぞ。もちろん、完全移植なので、あのロックオンレーザーも再現されているのだ。

※画面は開発中のものです。

球転界

サターン
8月25日
テーブル
CD-ROM
テクノソフト
5800円



ボールの動きがリアルに再現されているピンボールゲーム。持ち玉1個につきキャラクターをひとり設定できる。そして、一定の条件が揃うと、キャラクターごとにある特殊技が炸裂するのだ。

ストリートファイター リアル バトル オン フィルム

サターン
8月11日
アクション
CD-ROM
カプコン
5800円(予価)



映画『ストリートファイター』の実写映像を撮り込んだ対戦格闘アクション。14人のキャラクターから選んでプレーするモードのほかに、映画同様のストーリーが展開するムービーバトルモードもあるぞ。

卒業Ⅱ ネオ・ジェネレーション

サターン
8月11日
シミュレーション
CD-ROM
リバーヒルソフト
6800円



女子校の教師になり、ちょっと問題のある5人の生徒を指導する育成シミュレーション。ぐりぐり動くオープニングや描き直されたプチキャラなど、オリジナルに比べていろいろと改良されているぞ。

学校のコワイうわさ 花子さんがきた!!

サターン
8月11日
その他
CD-ROM
カプコン
4980円(予価)



テレビでおなじみの『花子さん』がサターンで登場するぞ。ゲームの目的は、ヒロシ君が解き放ってしまった悪霊を夜明けまでに倒すことだ。リアルタイムなので、緊迫したムードでゲームが進行するぞ。

先取りインフォメーション

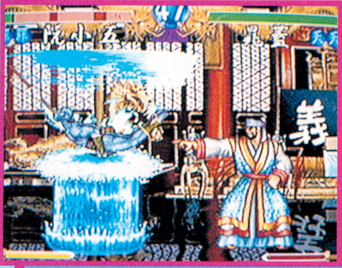
豪血寺一族2(仮)
●アトラス ●プレイステーション

数ある対戦格闘ゲームのなかで、色物度ナンバーワンの『豪血寺一族』シリーズ。最新作である「2」が9月に発売予定だぞ。もちろん完全移植で、あの歌付きBGMも聞くことができるのだ。

水滸演武

サターン
8月11日
アクション
CD-ROM
5800円

データイースト

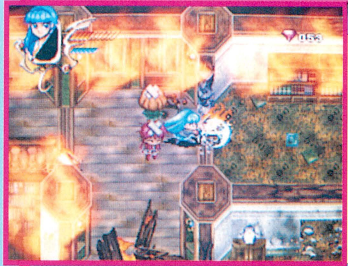


中国で『三國志』と並ぶ人気小説の『水滸伝』。それに出てくる豪傑たちが大暴れする対戦格闘ゲームの移植版。アーケード版のボスが使えたり、決まれば一発逆転の秘奥義が数種類追加されているぞ。

魔法騎士レイアース

サターン
8月25日
アクションRPG
CD-ROM
4800円

セガ



異世界を救うべく3人の少女が奮闘するアニメ『魔法騎士レイアース』。今度はアクションRPGで登場するぞ。物語中に挿入されるアニメーションシーンは、全部ゲーム用に作られたものなのだ。

シャイニング・ウィズダム

サターン
8月11日
アクションRPG
CD-ROM
5800円

セガ

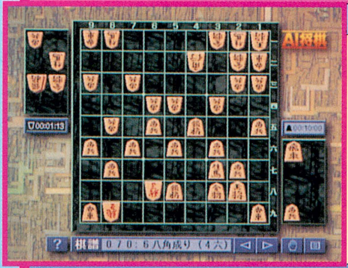


レンダリング処理されたキャラクターが滑らかに動き回るアクションRPG。このゲームのアイテムは能力値を変えるタイプ以外にも、敵を投げ飛ばせたり、地面に潜れようになる特殊なものがあるぞ。

AI将棋

サターン
8月25日
テーブル
CD-ROM
6800円

ソフトバンク,サムシンググッド



コンピューター将棋での必須条件、速い、強い、賢いのポイントがしっかり押さえられているソフト。初心者ガイド機能が付いているので、これから将棋をおぼえたい人でも安心してプレーできるのだ。

※画面は開発中のものです。

RACE DRIVIN'

サターン
8月4日
レース
CD-ROM
5800円(予価)

タイムワーナー インタラクティブ



1990年に発売された、世界初のフルポリゴンドライブシミュレーターゲーム、第2弾。新たに5台のクルマが加わって、選択できる車種も8台に。限りなく実車に近いリアルな操作感覚が楽しめるのだ。

麻雀海岸物語 〜麻雀狂時代セクシーアイドル編〜

サターン
8月4日
テーブル
CD-ROM
6800円

マイクロネット



注目のアイドル"ENDOLL"が実写で出演する麻雀ゲーム。次世代思考ルーチン"VIOS"がプレーヤーのレベルに合わせて麻雀の打ちかたを変えるので、初心者から上級者まで楽しめるのだ。

ウイニングポストEX

サターン
8月11日
シミュレーション
CD-ROM
6800円

光栄



他機種で好評の競走馬育成シミュレーションがサターンにも登場するぞ。『EX』での追加・変更点は、種牡馬や繁殖牝馬のデータが最新版になっている、撮り込み画像がふんだんに使われているなどだ。

ファイプロ外伝 ブレイジングトルネード

サターン
8月25日
スポーツ
CD-ROM
6800円

ヒューマン



アーケードで人気を博したプロレスゲームがサターンに移植されたぞ。操作方法などの基本的な部分は名作『ファイプロ』シリーズと同じなので完成度抜群。また、キャラの大きさはサターンならではだ。

先取りインフォメーション

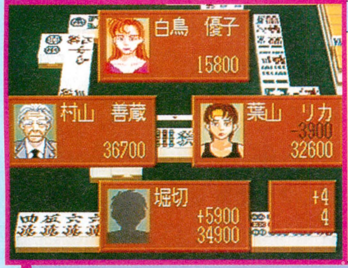
ドカポン外伝〜炎のオーディション〜
●アスミック ●スーパーファミコン

多人数プレーが熱い『ドカポン』シリーズ。基本的なシステムはいままでといっしょだが、戦闘シーンがカードバトルに一新された。これで、よりスピーディーにゲームが進むようになったのだ。

実戦麻雀

サターン
9月1日
テーブル
CD-ROM
6800円(予価)

イマジニア



コンピューター麻雀にありがちなイカサマ思考ルーチン、牌の積み込みをなくした本格派の4人打ち麻雀。規定の条件をクリアーする段位認定モードや対局成績が記録可能など、様々な機能があるぞ。

ZERO DIVIDE

プレイステーション
8月25日
アクション
CD-ROM
5800円

ズーム

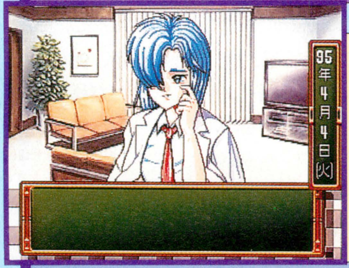


近未来のネットワーク空間を舞台に、個性的なキャラクターが多彩な攻撃をくり出して戦う格闘アクションゲーム。視点を自由に動かせたり、セーブ可能なリプレーモードなど様々な機能があるぞ。

ときめきメモリアル ~forever with you~

プレイステーション
8月下旬
シミュレーション
CD-ROM
6800円

コナミ

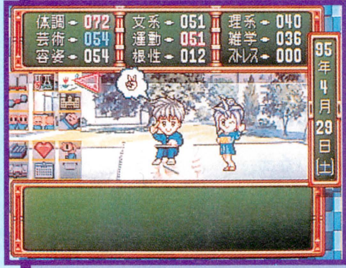


推定3000万人のファンを持つと言われる(ウソ)恋愛シミュレーション、『ときめりメモリアル』がついに移植。学校のアイドルで主人公の幼なじみ、藤崎詩織。彼女を口説き落とすのが目的なのだ。

ときめきメモリアル ~forever with you~〈限定版〉

プレイステーション
8月下旬
シミュレーション
CD-ROM
9800円

コナミ



この限定版では、ヒロインの藤崎詩織が描かれた特製マウスと、マウスパッドが同梱されているのだ。数多くのファンを持つソフトだけに、限定版を入手するのはかなり困難なハズ。絶対に予約をしよう。

3×3EYES ~吸精公主~

プレイステーション
8月11日
アドベンチャー
CD-ROM
7300円

エクシングエンタテイメント

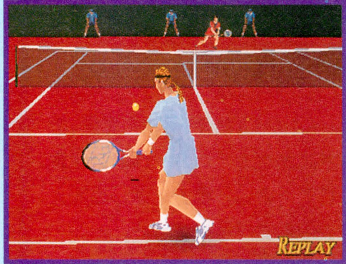


美しいグラフィックや、登場人物のすべてのセリフを声優が担当しているなど、アニメと同じ感覚で楽しめるぞ。ストーリーはオリジナル。パイと八雲が中国で起きた奇妙な事件を解決していくのだ。

GROUND STROKE

プレイステーション
8月11日
スポーツ
CD-ROM
5800円

エス・ピー・エス

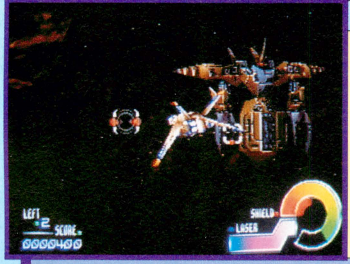


選手の動きがポリゴンで表現されたテニスゲーム。ウイニングショットをいろんな角度から再現するリプレイ機能つき。また、画面を上下か左右のどちらかに2分割するモードも用意されているぞ。

ツァイトガイスト

プレイステーション
8月25日
シューティング
CD-ROM
6800円

タイトー



全8ステージの3Dシューティングゲーム。ショットとロックオンレーザーを駆使して敵を壊滅しよう!! ゲーム画面はポリゴンで構成されていて、プレー中に自由に視点をきりかえられるぞ。

サラブレッドブリーダーⅡプラス

プレイステーション
8月25日
シミュレーション
CD-ROM
6200円

ヘクト



昭和39年からスタートして、競走馬を育成し史実を塗り変えることが目的。昭和39年から平成6年までの中央競馬(2700以上の重賞、1000頭以上の繁殖牝馬、種牡馬)を忠実に再現しているのがウリ。

先取りインフォメーション

ニチブツアーケードクラシックス2 平安京エイリアン
●イマジニア　●スーパーファミコン

好評の『アーケードクラシック』第2段は、あの名作、『平安京エイリアン』。じつはこのゲーム、元を作ったのは、東京大学の"TSG"と呼ばれる、当時有名なプログラマー集団なのだ。知ってた?

ストリートファイター リアルバトル オン フィルム

プレイステーション
8月11日
アクション
CD-ROM
5800円

カプコン



ハリウッド映画の『ストリートファイター』から実写映像を撮り込んだ格闘ゲーム。ムービーバトルモードでは、主人公のガイルになってバイソン将軍(『ストリートファイターⅡ』のベガ)を倒すのだ。

学校のコワイうわさ 花子さんがきた!!

プレイステーション
8月11日
その他
CD-ROM
4980円

カプコン



人気のテレビアニメがインタラクティブ・ムービーになって登場。ヒロシ君、マミちゃん、ノブヤ君の3人が、電話ボックスから呼び出してしまった幽霊を退治するため、花子さんといっしょに活躍するぞ。

HYPERフォーメーションサッカー

プレイステーション
8月25日
スポーツ
CD-ROM
5800円

ヒューマン

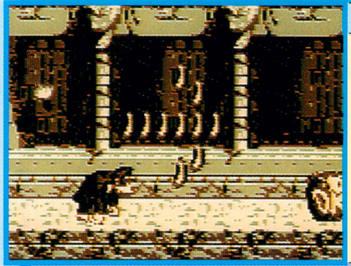


サッカーゲームの定番ソフトの登場。'94年度ワールドカップに出場した32カ国を含む全42チームが揃っているぞ。プレー中は縦、横、斜めの3つの角度や拡大縮小など、視点がさまざまに変化するのだ。

スーパードンキーコングGB

ゲームボーイ
7月27日
アクション
バックアップカートリッジ
3900円

任天堂

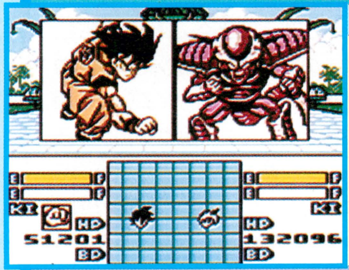


シェイクにもなった人気者、あの『スーパードンキーコング』が移植されたぞ。新しいステージ、キャラクターも登場し、スーパーファミコン版で遊んだ人でも、十分楽しめる内容になっているのだ。

ドラゴンボールZ 悟空激闘伝

ゲームボーイ
8月下旬
RPG
バックアップカートリッジ
5800円【込】

バンダイ



ビジュアルで展開するバトルがウリのシリーズ第2弾だ。ゲームのストーリーは前作『悟空飛翔伝』の続きにあたる"フリーザ編"が収録されている。Z戦士をはじめ20人以上の戦士が登場するぞ。

GOGO ACKMAN

ゲームボーイ
8月
アクション
カートリッジ
3980円【込】

バンプレスト



天使の攻撃をかわしながら町中に落ちている魂を集めていこう。魂をたくさん集めると、ステージクリアー後に大魔王様からごほうびがもらえ、さらに、いろいろなアクションが使えるようになるのだ。

おとぎ話大戦

ゲームボーイ
8月4日
RPG
バックアップカートリッジ
4900円

四次元

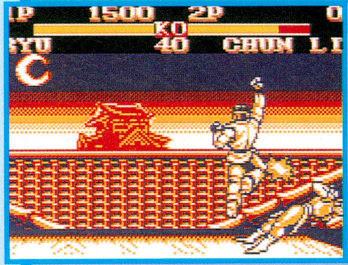


おとぎ話の悪役たちが勝手に物語を作りかえてしまった!! プレーヤーはおとぎ話の世界に引き込まれた少年になり、桃太郎、一寸法師、浦島太郎、金太郎を仲間にして悪役退治の旅に出るのだ。

ストリートファイターⅡ

ゲームボーイ
8月11日
アクション
カートリッジ
4800円

カプコン



ゲームボーイ版はパンチ、キックボタンを押す長さで攻撃の種類が変化するようになっている。ゲームモードは、ひとりプレー、対戦プレー、体力がなくなるまで戦い続けるサバイバルモードの3つ。

先取りインフォメーション

鬼神童子ZENKI
●セガ ●ゲームギア

発売が遅れていた『鬼神童子ZENKI』がついに完成した模様。ゲームは全5ステージの横スクロールのアクションゲームだ。前鬼と小明のどちらかを選んで邪術師のワナを打ち砕こうぜ!!

ボンバーマンGB2

ゲームボーイ GB
8月10日
パズル
カートリッジ
4300円

ハドソン

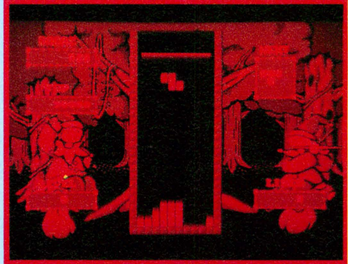


今回の『ボンバー』は全８エリア。ワープトンネルやガスが吹き出る床など、いろんな仕掛けがあるぞ。それぞれのエリアにはふたつのコースがあり、コースごとに仕掛けやクリアーの条件が違うのだ。

V-テトリス

バーチャルボーイ VB
8月25日
パズル
カートリッジ
4980円

ビー・ピー・エス



今度の『テトリス』は飛び出るバーチャルボーイ版。ふつうに遊ぶモードのほか、機能を活かしたモードも登場。表と裏の両面を巧みに入れ替えながら消していく、といった技が要求されるものなのだ。

バーチャルプロ野球'95

バーチャルボーイ VB
8月11日
スポーツ
カートリッジ
5480円

ケムコ

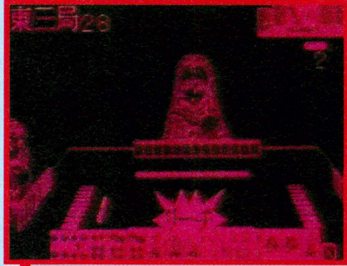


３Ｄ視点の野球ゲームだ。セ・パ両リーグ12球団の選手はすべて実名登録されている。さらに、長打力や守備力など一芸に秀でたチームが揃ったケムコリーグ加わり、白熱のペナントレースが楽しめるぞ。

バーチャルダブル役満

バーチャルボーイ VB
8月18日
テーブル
カートリッジ
5300円

バップ

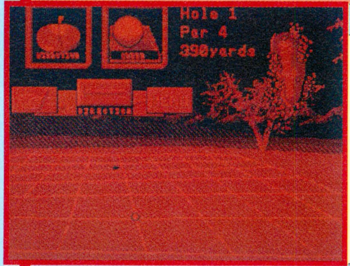


雀卓や対戦相手が３Ｄで表現されているぞ。シリーズのウリである"役満対決"は、従来までの特定の相手としかできない形式とは違い、はじめから役満勝負モードを選べばプレーできるようになったのだ。

T&E ヴァーチャルゴルフ

バーチャルボーイ VB
8月11日
スポーツ
カートリッジ
6500円

ティーアンドイーソフト

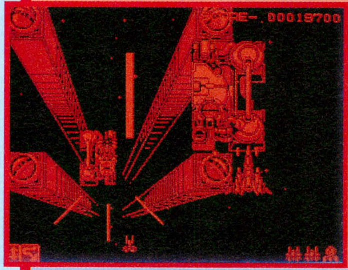


POLISYS（ポリシス）というプロセッサーを使用し、いままでよりも画面の奥行きや球の軌道をリアルに表現しているのだ。コースはすべてオリジナルで、全18ホールが用意されているぞ。

バーティカルフォース

バーチャルボーイ VB
8月12日
シューティング
カートリッジ
4900円

ハドソン

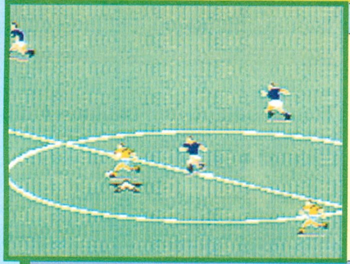


全５ステージの縦スクロールシューティングゲーム。特定の敵を倒すと出現するAIキャラクターは、たんに自機の動きをまねるのではなく、自分の考えで行動して自機の援護をしてくれるのだ。

FIFA インターナショナル・サッカー

ゲームギア GG
8月25日
スポーツ
カートリッジ
4980円

エレクトロニック・アーツ・ビクター



登場するチームが52種類、選手ひとりあたり13種類ものパラメーター持つサッカーゲーム。フィールドと選手との縮尺比率が正確なので、ロングパスが通りにくく、実際に近い試合が楽しめるぞ。

魔法騎士レイアース2 —making of magic knight—

ゲームギア GG
8月4日
シミュレーション
バックアップカートリッジ
4800円

セガ



キミは導師クレフの弟子になり、光、海、風の３人をマジックナイトにするのだ。50日のあいだに１日単位でスケジュールを組み、訓練をしたりアイテムを集めるための冒険に出たり、忙しすぎるう。

先取りインフォメーション

卒業Ⅱ ネオ・ジェネレーション
●リバーヒルソフト ●プレイステーション

高校教師になって５人の生徒の面倒を見る『卒業Ⅱ』。オープニングやイベントなどのグラフィックが大幅にパワーアップしている。ビジュアルセレクトや生徒たちが歌うカラオケなどのオマケもあるよ。

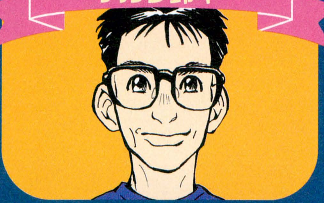
SPECIAL SELECTION

8月4日から9月3日までの

新作ゲーム スペシャルセレクション

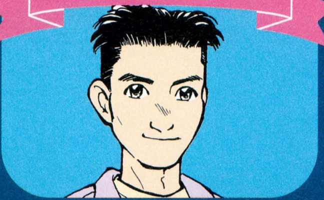
NAME	BEST5

アルツ鈴木



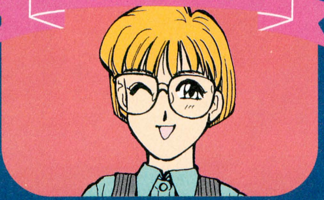
今月は、スーパーファミコンの月だなぁ。5本中4本がそーだもん。次世代ゲームマシンがほぼ出揃ったとはいえ、まだまだスーパーファミコンは強いね。カセットぽんで遊べる手軽さが、好きなんだよねぇ～。

にしひろき



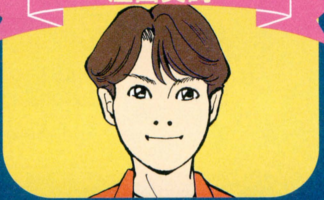
いま、『ジャンピングフラッシュ』にハマってるムー。となりの席の本田やよいに借りたけど、説明書が入ってなくて大変だったムー。でも、セーブデータを壊してあげたので大丈夫だムー(冗談ですよ、やだなあ)。

るー・ルリール



いや～、毎日暑いっスね。るーたちアスキーのヘッポコ集団は、梅雨真っ盛りの6月に、いあ～んバカンス(研修旅行)で沖縄に行ったですよ。夜の浜辺を超カッコイイ彼氏とふたりで歩けばもう、気分は……♡

澄田美崎



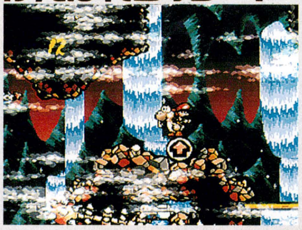
いや～、毎日暑いっスねって、このあと冷夏になったらどうするんだ、る～。じつはボク、寝坊して、沖縄での研修旅行に行けなかったのだ。おまけに罰金2万円を徴収されるし。みんな、夜更かしはやめようね。

1 オススメ。

SF スーパーファミコン スーパーマリオ ヨッシーアイランド

■任天堂 ■8月5日 ■バックアップカートリッジ ■9800円

がんばれヨッシー!



『2』がいちばん好きなボクとしては、これを『スーパーマリオ』シリーズのひとつとして考えると、ちょっと評価が落ちる。だからといって、1位に選んでいるわけだから、つまらないわけがないのだ。タイプ的には、『2』のような、スピードとテンポを楽しむアクションゲームではなく、謎を解きつつ進んでいく、じっくりタイプのアクションゲームになっている。ながく遊べそうだ。

SS サターン シャイニング・ウィズダム

■セガ ■8月11日 ■CD-ROM ■5800円

でもやっぱり走るのだ!



攻略担当者だからじゃないけど、やっぱりおもしろいんだなあ。見た目は『ゼルダ』なんだけど、プレーしてみるとその違いがハッキリわかるぞ。移動するときも攻撃するときも、そして魔法を使うときも、とにかくボタン連打が必要なのだ。そういう意味でも、これはホントのアクションRPGなんだと思うよ。この感覚は実際、遊んでみないと絶対わからないだろうけど……ねえ。

NG ネオジオ ザ・キング・オブ・ファイターズ'95

■エス・エヌ・ケイ ■9月1日 ■カートリッジ ■29800円

うなれ! 霞み斬り!!



ついに発売されるよ～! うれし～よ～!!『'94』が大好きだったる一には、よだれものの1本ですな。しかもこの『'95』には、あの『龍虎の拳2』の如月影二が出場してるんだよね。覇王翔吼拳なみの威力を持ち、しかもかなり速い速度で相手に当たる斬鉄波もちゃ～んとあるしね。『'95』は、キングと如月とユリ・サカザキで決まりでしょ。新キャラクターの八神庵もちょっと気になるけど。

SF スーパーファミコン スーパーマリオ ヨッシーアイランド

■任天堂 ■8月5日 ■バックアップカートリッジ ■9800円

カービィに負けるな



『スーパーマリオ』シリーズの最新作というのがウリらしい(?)が、はっきり言って、いままでの『マリオ』とはかなり違う。ヨッシーの背中から一定時間赤ちゃんマリオが離れると1ミスになるわけだが、これが、『MOTHER2』の回転ドラム式のHP表示を思い出させてくれる。いきなりのアウトじゃなくて、真綿で絞めつけるようなアウト。このアナログさがボクのお気に入り。

本紙8月号31ページのスペシャルセレクションで、『バーチャファイターリミックス』のデータに間違いがありました。正しくはスーパーファミコンで発売されるのではなく、サターンで発売されるものです。関係者ならびに読者の皆様にご迷惑をおかけしたことを深くお詫びいたします。

2 オススメ

ザ・キング・オブ・ファイターズ'95
NG ネオジオ ■エス・エヌ・ケイ ■9月1日

じつは『KOF』シリーズをプレーするのは初めてだったんだけど、けっこうすぐにハマってしまった。ポリゴンの格闘ゲームがうけている現在、ロジック(簡単に言えばドット絵)好きのボクには、この手の格闘ゲームの登場はたいへんよろこばしいこと。自分の好きなキャラでチームを組めるシステムが、さらに対戦モードを熱くしてくれるぞ。

鬼神童子ZENKI 烈闘雷伝
SF スーパーファミコン ■ハドソン ■8月4日

ふつうの横スクロールタイプのアクションゲームなんだけど、前鬼が使う必殺技の金剛角や雷撃破が超カッコイイのだ（じつは単行本全巻持ってたりして……)。格闘ゲームとして発売しても良かったんじゃないかなあ、なんてね。途中に出てくるビジュアルシーンも超キレイだし、ファンなら絶対買うべし。これで後鬼も出てくればいいのに〜！

スーパーマリオ ヨッシーアイランド
SF スーパーファミコン ■任天堂 ■8月5日

るーは、あまりアクションゲームが得意なわけじゃないんだけど、攻略担当になったからプレーしてみたの。そしたら、面白くてハマっちゃった！ 敵を飲んだり、飲んだ敵を卵にしたり、卵を投げたりとアクションが多彩なのはいいんだけど、操作がちょっと複雑なんだよね。覚えるまで大変だけど、慣れると楽しくてしょうがないの〜。

学校であった怖い話
SF スーパーファミコン ■バンプレスト ■8月4日

とにかくとっつきやすいのはいいよね。とりあえず読み捨ての雑誌感覚なので、お値段がちょっとどうかなあって感じもするけど……。登場人物を全員嫌いになるぐらいまでプレーしたら元がとれるんじゃないかな。6話目に新堂誠(話し手のひとり)の話を聞いたときにプレーできるアドベンチャーモードがどうしてもクリアーできん。気になる。

3 オススメ

忍者龍剣伝 巴
SF スーパーファミコン ■テクモ ■8月11日

ファミコン版ではかなり先をいってると思っていたグラフィックだけど、いまになってみると、ちといまいち。かなり正直なところ、万人に強く推すほどのモノとは言えないが、ボクと同世代のゲーム好きにはたまらない魅力を持ったソフトなんだよね。ま、多少グラフィックが弱いけど、ゲームの質はべつのところにあるものだからね……。

ボンバーマンGB2
GB ゲームボーイ ■ハドソン ■8月10日

『ボンバーマン』って、対戦でワイワイプレーするのもいいけど、電車のなかとかでじっくりプレーするのもなかなか楽しいんだよね。しかも、この『GB2』はゲームボーイとは思えないほどのいいデキなのだ。モードも毎回選べて、時間内に敵を全滅させるものや順番どおり倒すものとかね。探検家の格好をしたボンバーマンがかわいいよ。

すーぱーぐっすんおよよ
SF スーパーファミコン ■バンプレスト ■8月11日

うに〜、かわいいよ〜♡ こんなにかわいいのに、プロのトレジャーハンターなのだ(笑)。財宝を捜して入った地下迷宮にとじ込められたぐっすんたちを、ブロックを使って出口まで連れていくのが目的なの。だけど、うまくぐっすんたちが動いてくれなくて、水にのまれたり、ブロックに挟まれたりしちゃう。う〜む、けっこうムズイ。

ザ・キング・オブ・ファイターズ'95
NG ネオジオ ■エス・エヌ・ケイ ■9月1日

基本的な部分は『'94』と同じなので、前作のファンなら楽しめること間違いなしだ。今回のウリは、24人のなかから自由に3人を選んでチームを構成できること。そのため、自分が愛用しているキャラばかりでチームを構成することも可能になった。これで『サムスピ』チームがあってナコルルが選択できれば……というのは欲張りすぎかなあ。

4 オススメ

Jリーグサッカー プライムゴール3
SF スーパーファミコン ■ナムコ ■8月4日

数あるサッカーゲームのなかで、どれがおもしろいか判断するのは楽じゃない。それぞれ良さげなフィーチャーが盛り込まれ、どれもよく見えたりするしね。サッカー音痴なボクが選んだサッカーゲームがこれ。とにかく気に入ったのが"君がヒーロー"モード。自分でエディットした選手を好きなクラブに入団させられるなんて夢見たい……。

すーぱーぐっすんおよよ
SF スーパーファミコン ■バンプレスト ■8月11日

「ぐっすんとおよよが危な〜い！」ってな感じで、ぐっすんってばホントにもう危なっかしいのだ。上から降ってくるブロックを積んで、ぐっすんを出口まで導くパズルゲームなんだけど……、これまた、ぐっすんがかわいいんだよね。ブロックを真横に落としたときの「わあああ〜」ってな驚きかたや、出口に着いたときの「なのだあ」とか、く〜。

学校であった怖い話
SF スーパーファミコン ■バンプレスト ■8月4日

顔が怖い(笑)！ 自分以外に6人の顔が怖いのなんのって。まぁそれはおいといて、話を聞く順番によって、7つ目の話が変わるのがおもしろい！ もちろん、途中の選択肢の選びかたによって、聞ける話が聞けなくなったりもするんだよね。しかも、全部聞くのにそんなに時間がかからないから、ちょっとした時間つぶしにピッタシなの。

シャイニング・ウィズダム
SS サターン ■セガ ■8月11日

サターン初の本格アクションRPG。『ゼ○ダ』もどきじゃないかと心配してたんだけど、プレー感覚は意外と新鮮で、これなら、RPGのファンのほか、アクションゲームのファンにも十分に受け入れてもらえそうだ。ちなみに、アクション、謎解きともに、難易度はちょっと高め。キャラクターのかわいらしさに油断してると痛い目をみるぞ。

5 オススメ

V・テトリス
VB バーチャルボーイ ■ビー・ピー・エス ■8月25日

落ちゲーはわりと好きで、『ドクターマリオ』とか『テトリス』とか、よく遊んでいるんだよね。だから、ニューハードのバーチャルボーイで登場する『テトリス』シリーズと聞いて、黙っているわけにはいかんのよ。この『V・テトリス』には、残念ながら対戦モードはついていないんだけど、驚異の22ライン消しができる新モードがある。腕がなるぜ。

バトルロボット烈伝
SF スーパーファミコン ■バンプレスト ■8月中旬

たまにはリアルなロボットたちもいいよね(どっちかと言えば、SDキャラのほうが好きなんだけど……)。自分が隊長となって、アムロやジロンたちに作戦を命令するんだけど、これがまた言うこと聞かないんだよね。とくにファンネリーアム！ なぜ反抗するんだよ、もう……って感じで、ブライトさんの気持ちが痛いほどわかるよ、これは。

鬼神童子ZENKI 烈闘雷伝
SF スーパーファミコン ■ハドソン ■8月4日

『ZENKI』のアニメは見たことないんだけど、原作マンガは、にしくんに借りて読んだの。ゲームになったなって思ってたら、案の定、にしくんが遊んでたんで……。中身は横スクロールアクションで、いろんな技を、コマンド入力で出すことができる。ただ、キャラクターものにしては、ちょっとビジュアルシーンが少ないかなって感じ。

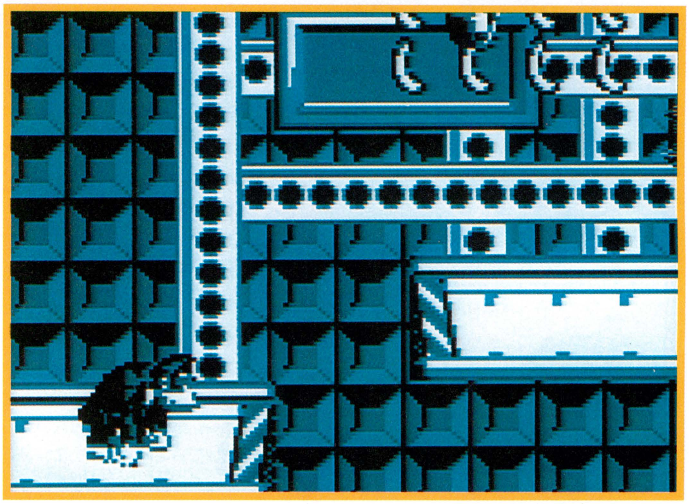
ウイニングポストEX
SS サターン ■光栄 ■8月11日

『ダビスタ』とは少し毛色の違う、競争馬育成シミュレーション。このゲーム独自の世界の構築に成功しているので、『ダビスタ』しか知らないけど、それ以外の競馬ゲームにも興味があるって人にはおすすめだ。読み込みにかかる時間が気になるが、パソコン版も、PC-9801UVでプレーしたときはこんなもんだったしなあ。あと、安いし……。

スーパードンキーコングGB

全世界で大ヒットした名作アクション、『スーパードンキーコング』。この、ロッテリアのシェイクにもなった超人気ゲームが、ゲームボーイにも登場するのだ〜！ スーパーファミコン版との大きな変更点はないが、新しいキャラクター、新しいステージが加わっているぞ。今度は、どんな冒険が待ち受けていることやら!?

GB ゲームボーイ	アクション	4メガ	バックアップ カートリッジ
	任天堂　発売中　3900円		



ゲームボーイだからって油断できないスゴさ！

あの名作アクション、『スーパードンキーコング』が、ゲームボーイで帰ってきた！

スーパーファミコン版にくらべて、グラフィックなど見劣りする部分もあるけれど、あの、なめらかかつ、ハードなアクションは損なわれることなく移植に成功！ しかも新キャラクター、新ステージあり！ 新フューチャーで、新たな伝説を築けるか!?

イカすキャラクター

味方さんたち



ダチョウのエクスプレッソ

←コイツに乗ったらボタン連打でひとっ飛び！ 苦手な場所も安心してプレーできます。



サイのランビ

➡猛烈アタックで敵を蹴散らす力持ちだぞ。

おニューな敵





フライングピッグ

←豚もおだてりゃ空を飛ぶってか!? 空中でコングたちを監視しています。



ファングフィッシュ

➡画面狭しと泳ぎまくる巨大魚だ。もしかしたら、鮫より強敵かも!?

ジンガー

⬆全身針だらけのイヤなヤツ。踏んだらこっちがダメージを受けるのだ。



気になるステージの紹介をしてみま〜す！

ワールド1 海賊船がやってきた！

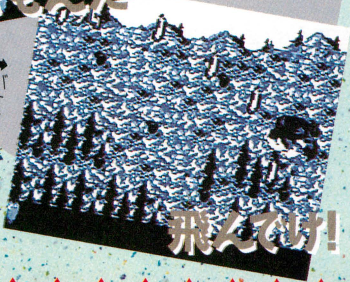
ワールド1は、ジャングルに雪山、海賊船といった、なんだかハチャメチャな組み合わせなのだ。ジャングルでは、そんなに難しい場所もないので、ジャンプ、ダッシュなどの基本的なアクションを覚えよう。雪山では、足下がツルツルに滑るので、誤って落ちないように注意が必要だ。また、タルを使っての移動でも、タイミングをまちがえて落ちないように気をつけよう！

雪山のタル置き場



⬅タイミングひとつであの世行き。焦らずに進んでいこう。

ドキドキもんだ



➡バナナを手がかりにレッツジャンプ！ 迷いは禁物ですぞ。

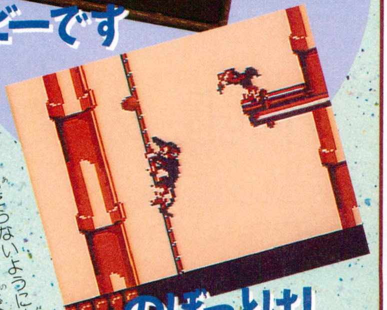
飛んでけ！

海賊船



⬅行きたいけど蛇が邪魔です。慌てないで、通り過ぎるのを待ちましょう。

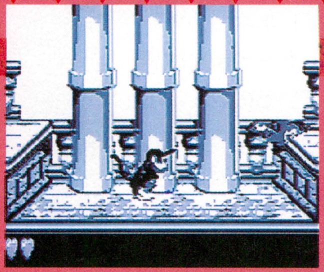
へビーです



➡玉に当たらないように大注意。ロープは急いで上ぼろう。

のぼっとけ！

Boss

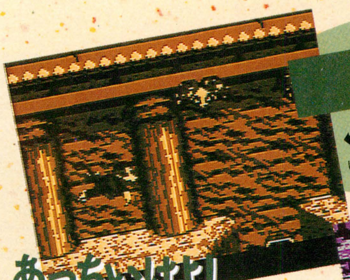


ワールド1のボスは複数のムササビくん。1匹ずつ、合計5匹登場するんだけど、やっつけるたびにスピードが上がっていくので、踏みつけるタイミングに気をつけろ！

ワールド2 巨大遺跡

このワールド2は、なにやら妖しげな遺跡が中心のステージなのだ。クリッターの遺跡、スリッパーの遺跡といったステージ以外、海底遺跡やサンゴの海といったステージでは、すべて泳いでの移動になる。とくに注意が必要なのはノーチラスの追跡ステージ。新キャラクターのノーチラスが、コングたちをしつこく追いかけて来るイヤ〜な場所だ。

海底遺跡



⬅上へは速く、下へはゆらゆらゆっくりと、とっても通行の邪魔なヤツです。

あっちいけよ！

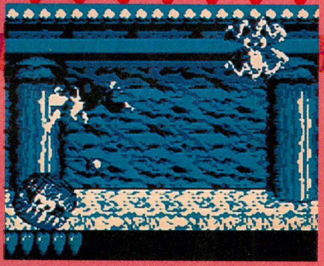
サンゴの海



➡貝が開いた瞬間を見計らってイッキにゴー！ タイミングが命の場所だぞ。

危ないでーす！

Boss

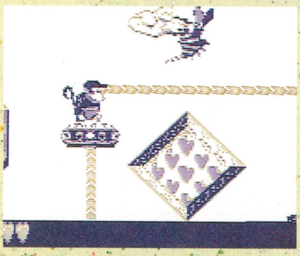


ワールド2のボスはでっかい真珠貝。でも、こっちは泳いでるから直接攻撃ができない！ 吐いている真珠を、弾き返えして攻撃に利用するのだ！

ワールド3 モンキー・マウンテン

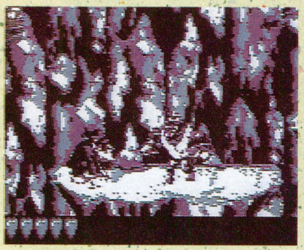
ワールド3、モンキー・マウンテンは、洞窟のステージと空中のステージが折り混ざった山岳地帯なのだ。空中のステージでは、パズル要素を含んだ場所なんかもあってスリル満点！ このあたりから、段々難しくなってくるぞ！

このさきも謎がいっぱい！



⬆動く床や雲の上を上手に渡っていこう。落ちると当然、"死"が待ってるぞ。

⬇さきに進むにつれ強敵も多数登場。怖いと思ったら逃げるが吉。ですな。





不思議のダンジョン2 風来のシレン

前作をプレーしていない人も、これを読めば不思議のダンジョンのシステムがまるわかり！ 後半は新モンスターの紹介だ。

SF スーパーファミコン	RPG	容量未定	バックアップ カートリッジ
	チュンソフト 発売日未定 価格未定		

不思議のダンジョンのシステムをおさらいしてみよう

『風来のシレン』は、「まったく新しいRPG」とうたわれた不思議のダンジョンシリーズ第2作目。主人公や冒険の舞台こそ新しくなったけれど、基本システムは、前作『トルネコの大冒険』をそのまま継承しているのだ。このいちばんの特徴は、何度もくり返し冒険できるってところ。ついつい病みつきになっちゃう魅力の一部を、あらためて紹介しよう。もちろん、新システムもたくさん加わる予定だぞ。

歩くとおなかがへるぞ



⬅冒険をしてるとおなかが空く。早くなにか捜して食べないと行き倒れちゃうことに。飢え死にほど情けない倒れかたはない！

戦闘はターン制なのだ



⬅モンスターとの戦闘は、将棋やオセロのようにターン制になっているので、つぎの手がじっくり考えられる。敵の攻撃を受けて減ったHPは、アイテムを使うほか、歩きながら回復することが可能だ。

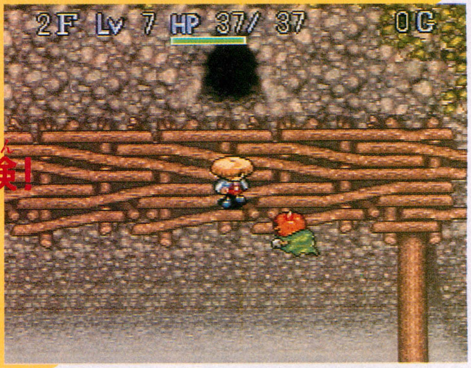
入るたびにマップが変化



⬆何度も冒険できちゃう秘密は、ダンジョンの形が入るたびに変化するところにある。近道やアイテムの場所を覚えても無駄だぞ。でも、オートマッピング機能があるおかげで、迷子になる心配はなし。

⬆ダンジョン内に仕掛けられた罠の種類や位置も、冒険のたびに新しく変わってしまうぞ。だから何回チャレンジしても気が抜けないのだ。

太陽の下で冒険！



➡シレンは冒険の途中で沼地や険しい崖などを通過する。この部分も不思議のダンジョンのように、ランダムマップになっている。壮大な景色が目を楽しませてくれるぞ。

風来人がお答えする『風来のシレン』よろず相談所 第1回

風来人を目指すあなたにベテラン風来人がアドバイス！ 今回は3人の先生をお招きしました。

？ 冒険の途中でセーブはできるの？



ゲームを「中断」すれば、その場所から再スタートすることができる。だが、冒険に失敗していないときだけだ。倒れた場合は最初からやり直すことになるぞ。風来人の世界に軟弱なセーブなど存在せん。

？ シレンには家族や仲間はいないの？



シレンは天涯孤独の身の上だと聞いている。ひとりで冒険しているが、寂しそうな素振りはちっとも見せないな。でも、あれだけいいヤツだから、そのうち仲間ができることもあるかも。可能性大だぜ。

？ 冒険の舞台は前作より広くなってるの？



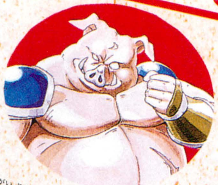
森や沼など冒険の舞台が増えて、かなり広く感じるだろう。けれどもご安心を。ひとつひとつのダンジョンの広さは前作とほぼ同じなのだ。ダンジョンの数は秘密。ぜひ自分の目で確かめてくれたまえ。

シレンの行く手をはばむモンスターを大紹介!

ダンジョンや森などにはモンスターがウヨウヨ生息している。シレンの姿を見ると、それぞれが個性的な攻撃をしかけてくるぞ。また、シレンだけでなく、すべてのモンスターがレベルアップするようになっているのだ。

今回のモンスターもクセのあるやつばかりだ!

デブータ



障害物をものともせず、絶妙なコントロールでシレンに石をぶつけてくる石投げの名人。

アイテムどろぼう ぬすっトド



ぬすっトドという名前からわかるとおり、戦闘中にシレンの持ち物を盗んでいくイヤなモンスターだ。『トルネコの大冒険』に登場したミニデーモンに似ているね。でも、コイツはさらにかわいくないことに、落ちているアイテムも奪って逃げちゃうのだ。拾おうとした瞬間にさきを越されるクヤシさはハンパじゃない!



⬆頭に被ってるほっかむりで攻撃してくる。こんなナリをしてても逃げ足は速いのだ。



➡ここはぬすっトドと、お金を盗むガマラが巣くうどろぼうハウスだ。身ぐるみ剝がされちゃわないよーに!



出世型モンスター オヤジ戦車



モンスターがレベルアップする、という特徴が顕著に表われているのが、このオヤジ戦車というモンスター。まるで出世魚のごとく、レベルアップのたびに姿も名前も変わるのだ。もちろん攻撃方法もだんだん手あらなものに変化していくぞ。



⬅子供時代はボウヤーという名前。弓で攻撃するのだ。

2段階



⬅コドモ戦車に成長すると動きがすす速くなるぞ。

3段階



⬅動きは鈍いが大砲の威力は絶大。かわいくなーい!

セルアーマー



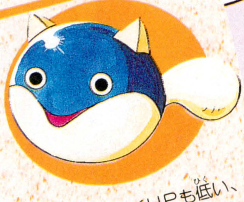
不思議な力で、シレンの装備している武器や防具を弾き飛ばすのだ。

軍隊アリ



ダンジョンを黙々と掘り続ける働き者。隠し部屋への通路を掘ってくれることもある。

マムル



特殊攻撃もなくHPも低い、最初に出会うモンスターだ。不敵な笑みを浮かべている。

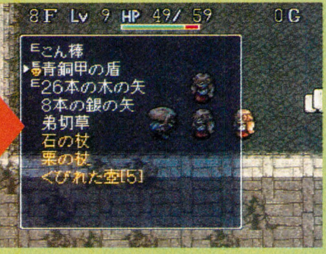
アイテムに呪いをかける ノロージョ



好きな人に貢いでいたのに失恋してしまった女性の怨念から生まれたモンスター。物に異常な執着心を持っていて、呪いをかけることで私物化しようとするぞ。戦闘中、ノロージョに呪いをかけられると、呪いを解くまで装備していたアイテムが外せなくなる。せっかく強力な武器や防具を手に入れても、新しいものと取り替えられない歯痒さは、まさに生き地獄のごとし!



⬆3体ものノロージョに囲まれてモテモテのシレン。……みごとに呪われてしまった。



⬆わりと弱い盾がはずれなくなった。いまはいいけど、これがいずれ試練になるのだ。

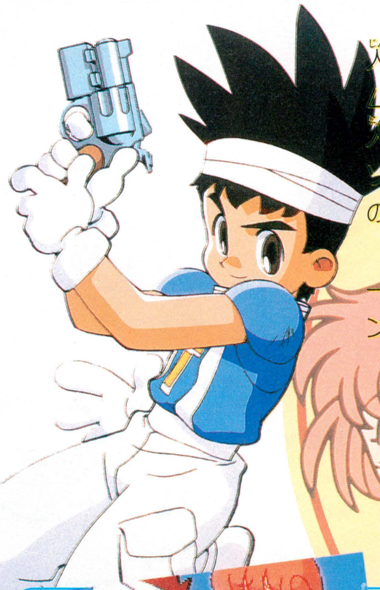
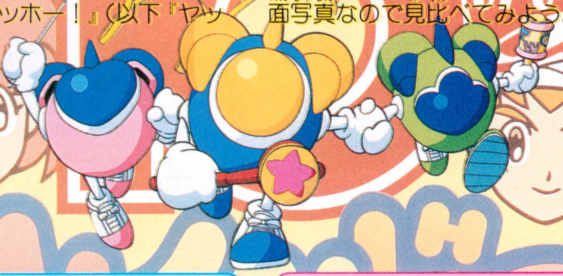
出たなツインビーヤッホー！ DELUXE PACK



このあいだ『パロディウス』シリーズのデラックスパックが発売されたと思ったら、今度は『ツインビー』シリーズ。つぎは『グラディウス』シリーズがいいなぁ。

SS サターン	PS プレイステーション	シューティング	CD-ROM
		コナミ 9月29日発売予定	5800円（予価）

10周年記念の「DELUXE PACK」だ


ショットとボムを武器に異星人と戦う、シューティングゲーム『ツインビー』シリーズ。その人気シリーズの生誕10周年記念ソフトとして作られたのが、この『デラックスパック』なのだ。

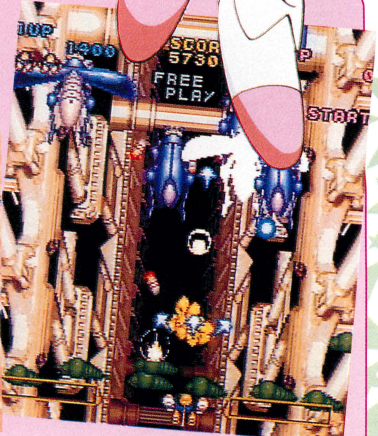
収録されるゲームは、アーケードでバリバリ稼働中の『ツインビーヤッホー！』（以下『ヤッホー！』）と、1991年に登場した『出たな!!ツインビー』（以下『出たな!!』）の2本。しかも、サターンとプレイステーションの両方で発売されるぞ。

ちなみに青色の枠に囲まれている写真がサターン版、赤色の枠がプレイステーション版の画面写真なので見比べてみよう。



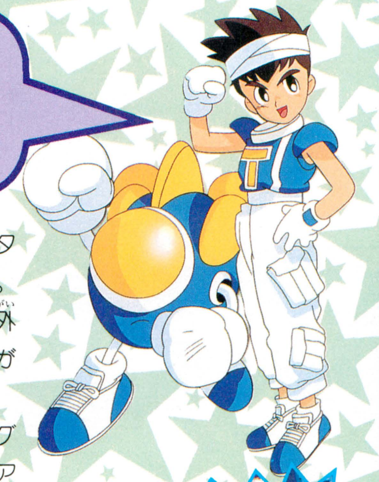
サターンでも　プレイステーションでも　ヤッホー！







最新作の『ヤッホー』が遊べるなんてスゴイ！



どんぶり島に住んでいるツインビーたちが、そのはるか北にある“ふしぎの国”の危機を救うために戦う……。これが『ヤッホー！』のストーリーなのだ。

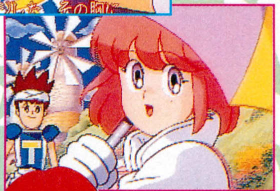
出現するベルを撃つことでパワーアップの種類が選べるおなじみのものに、ふたつの新しいシステムが加わったぞ。ひとつは、プレーまえに4種類あるタメ撃ちのひとつ選ぶシステム。もうひとつはボムを投げる以外役に立たなかった腕に、武器が持てるようになったことだ。

主題歌の流れるオープニングや、『出たな!!』からあるクリアーデモなど、ファン必見の演出がもりだくさん！

オープニング＆クリアーデモ



⬅オープニングから。主題歌も移植されているッス。

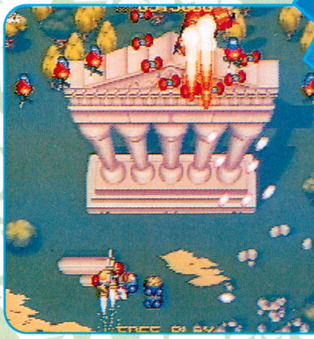


➡ウインビーのアップ。ぷりち～なのぉ。



⬆ツインビーが持っているのは、新兵器のバズーカー。強力な弾が撃てるのだ。

⬇高速戦闘機シューティングスターとの対決。こっちは分身で対抗！





ボス!!

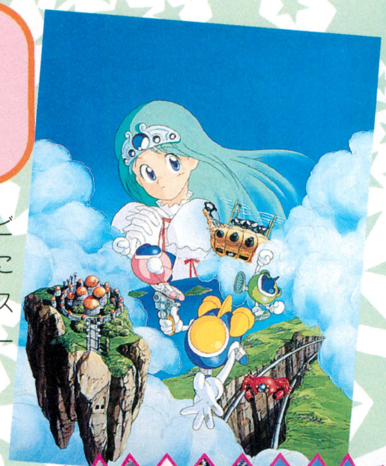
⬆モスグリーン小佐が搭乗のパラソルボビンズ。表示されている弱点に撃ちこめ!!



『ツインビー』初心者は『出たな!!』から始めましょ♡

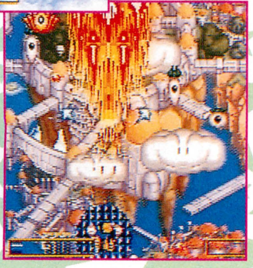
惑星メルを救ってほしいというメッセージがツインビーたちに届いた。それに答えるべく、惑星メルに出撃したのだった。

攻撃はショットとボム以外に、タメるほど大きな弾が撃てるビッグショットがあるぞ。ほかにも、ふたりプレー時に使えるスペシャルショットやグインビーとの合体攻撃ができるのだ。



タメ攻撃





⬆➡ショットボタンを長く押すほど大きい弾になるぞ。

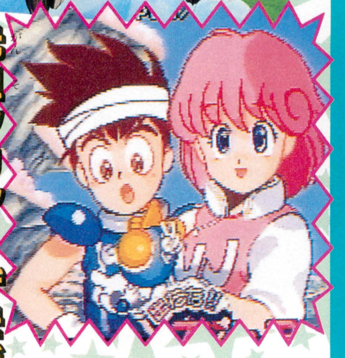


⬆第3の戦士グインビー。彼(?)と合体すると、幅の広いウェーブが撃てるのだ。

⬇風車で弱点カバーしているこのボス。風車に弾を当てると、回転するぞ。



元祖クリアーデモだ！



⬆ステージのあいだには、ほのぼのとしたデモシーンが挿入されているぞ。

ボンバー版

先月に続きはがき募集だヨ。おたより、イラスト、ギャグなど、なんでも可。ただし、下ネタを送ってくるヤツはチンチンむいたあとで絶対ブッ殺すので要注意なのか。

1995年8月3日炸烈 2発目

今月はソフトが大漁でいい感じ

POWER LEAGUE

SF 8月10日 スーパーファミコン 9980円

夏といえば野球。野球といえば『スーパーパワーリーグ3』でしょ。今回の『3』はとにかくリアル。'94年度の最新データを使用(一部独自のもの)しているのは常識。さらに、オリックスのイチロー選手や巨人軍の落合選手など、特徴のあるバッティングフォームまで忠実に再現しているところもニクイのだ。

各モードもパワーアップ。好評のホームラン競争モードに加え、ピッチングレースモードが新たに仲間入り。また、ペナントレースモードでは自分のオリジナルチームを参加させられるようになったぞ。オリジナルチームは、選手の成績や名前はもちろんチームカラーやフランチャイズ球場まで指定できるのだ。







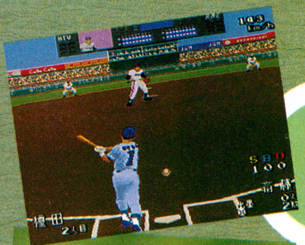
落合とか

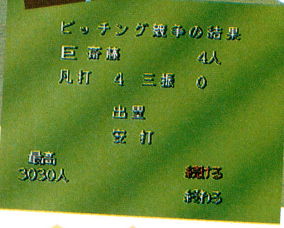
なんでアルツ鈴木が？

イチローもバッチリ再現！

ピッチングレースが新登場！

『パワーリーグ』シリーズ恒例のホームラン競争は『3』でも健在だぞ。ホームランがパカスカ打てて気分爽快だ。さらに、『3』ではピッチングレースモードが新たに加わったのだ!! ようは自分がピッチャーになって相手打線を抑えるモードだ。きわどいコースをついて凡打と三振の山!! オレ様の球は誰にも打てないぜ〜、な気分が味わえる……かどうかはキミしだい。





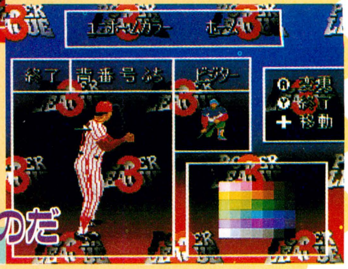
エディットモードで遊ぼう



オリジナルチームをつくろう

登録できる選手は打者36人投手20人(2チーム分)。登録した選手が試合に出るとウグイス嬢が名前を呼んでくれる。

カラーは最大42色から選べるぞ。チームの旗やマスコットはもちろん、ユニフォームやクツの色まで設定できるのだ。芸が細かいね。



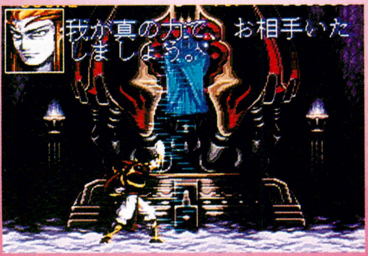
チームカラーを決めるのだ

先月号の記事の訂正:『とびだせ! ぱにボン』の発売日→7月21日『バーティカルフォース』の発売日→8月12日/価格→4900円(両方とも)最強〜高田延彦〜→発売日未定

8月4日 スーパーファミコン 9800円 SF

鬼神童子ZENKI -烈闘雷伝-

月刊少年ジャンプで連載中の『ZENKI』がアクションゲームになったぞ。雷撃破や金剛角魔破など原作でおなじみの6種類の必殺技を使いこなして憑衣獣を倒すのだ!!

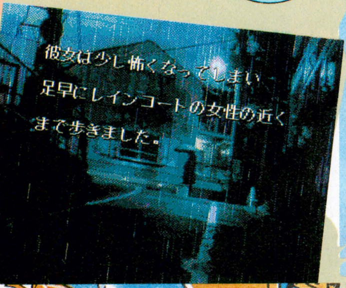


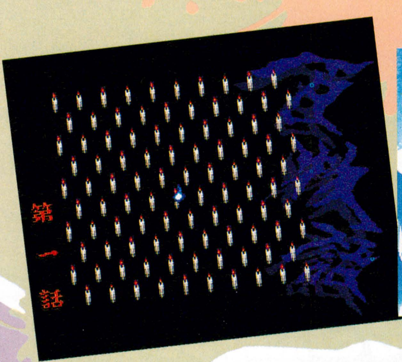
⬅ボスの攻撃のスキを突いて、弱点めがけて攻撃するのだ。

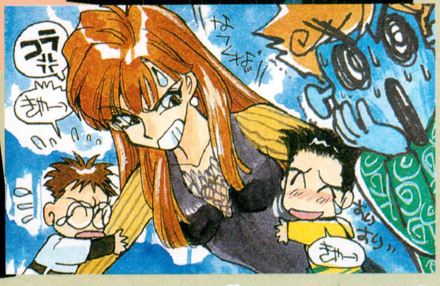
8月4日 PCエンジン 6800円 PC

百物語 ほんとうにあった怖い話

すごく怖い実話集。ええ、そうです、実話!! なんです～。夜中ひとりでプレーでき～ん!! 全部で100話収録されていて、そのうち10話を監修の稲川淳二みずからが語るのだ。すべての話を聞き終えたあとに怖ーいおまけが……。





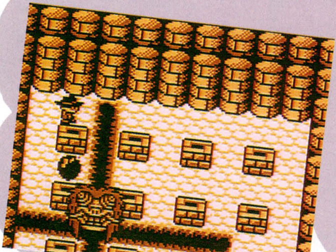


8月10日 ゲームボーイ 4300円 GB

ボンバーマンGB2

ストーリーモードは全部で8エリアだ。エリアごとにふたつのコースがあり、どちらか好きなコースを選べるぞ。



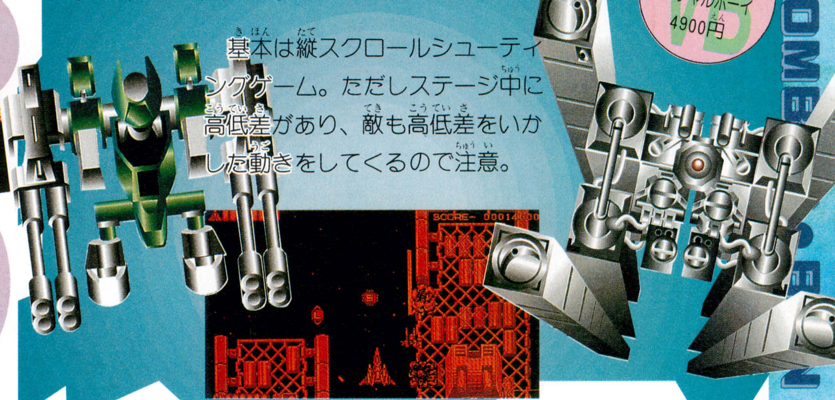


スイッチを爆破したり矢印の順に敵を倒したり、といったコースが用意されているよ。

8月12日 バーチャルボーイ 4900円 VB

バーティカルフォース

基本は縦スクロールシューティングゲーム。ただしステージ中に高低差があり、敵も高低差をいかした動きをしてくるので注意。





ボンバーマン小噺

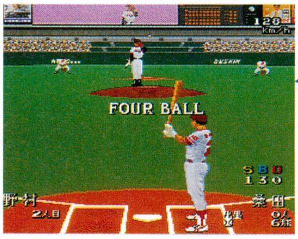
TRADEMARK.

賢明な読者ちゃんは、ファミコン通信から出ている『ボンバーマンマニアックス』を知ってるハズ。うん絶対に持ってるハズだにゃ。数数のスーパーウルトラテクニックを掲載したこの本の取材で北海道のハドソン本社に取材に行ったとき、ハドソンVSファミ通の『ボンバーマン』世紀の世界頂上決戦が実現したぞ。結果1勝1敗のイーブン……。今度は勝つ!!

ゲーム道場

●今回の課題● スーパーパワーリーグ3

今回の課題は、『スーパーパワーリーグ3』のピッチングレースモード。何人連続で凡退させたかを競うぞ。画面写真に所要時間を明記して送ってよい。



➡むりやり三振を狙ってフォアボールを出すより、打たせて取ったほうがいいかも。

優勝者には 豪華賞品アリ



応募してよい

ビデオはかさばるので画面写真でよい。ただし、ズルは厳禁。ズルしたやつはチンチンむいたあとでブッ殺す。

あて先は180ページ「ゲーム道場」係まで
締切は9月10日(当日消印有効)だよ

Beyond the Beyond

ビヨビヨ新聞 Vol.2

BEYO BEYO NEWS

まだまだシステムやストーリーなどに謎の多い、この『ビヨビヨ』。そのサブタイトルが判明した!! サブタイトルは、『遥かなるカナーンへ』。フィンたちは、カナーンと呼ばれる場所を目指して旅するらしいぞ。

PS プレイステーション	RPG	CD-ROM
	ソニー・コンピュータエンタテインメント	発売日未定 価格未定

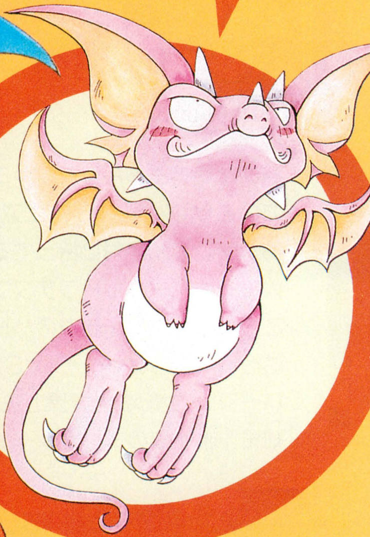
物語を彩る魅力的なキャラクターたち

RPGには、物語をより楽しくするために、魅力的なキャラクターがたくさん出てくるよね。もちろん、この『ビヨビヨ』に登場するキャラクターたちも、みんな魅力的だぞ。剣を構える姿がとてもかっこいい主人公のフィンほか、ここで紹介している4人と1匹が、『ビヨビヨ』の主要キャラクターなのだ。さらに、これらのキャラクターたちのほかにも、何人かの仲間になってくれるキャラクターがいるらしい。どんなやつらが仲間になるか気になるところだね。



スタイナー

フィンの親友のベビードラゴン。おしゃべりで、おせっかいなやつ。パーティーのマスコット的存在なのだ。



フィン

▶職業：剣士

この物語の主人公。アニーの父である元王宮騎士長のところで、立派な騎士になるため に修行をしている。健気でがんばり屋な少年なのだ。



サムソン

▶職業：戦士

弱きを助け強きをくじく、正義のお手本のような戦士。屈強な体からくり出される斧の一撃で、戦闘での活躍が期待される。



アニー

▼職業：僧侶

フィンと幼なじみの女の子。気が強い。しかし、人一倍やさしい一面も持っていたりする……。



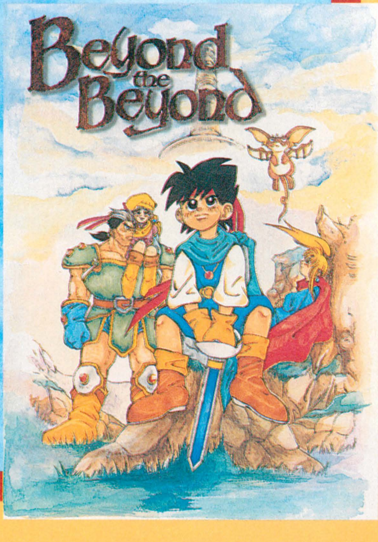
エドワード

▼職業：魔法使い

見るからにひ弱そうなキャラクター。しかし、その正体は王子様。なぜフィンとともに冒険に出るかは秘密。

キャラクターデザインは本誌でおなじみの柴田亜美先生だ

『ビヨビヨ』に登場する個性的なキャラクターたちのデザインは、本誌で連載中のマンガ『Gセン場のアーミン』でおなじみの柴田亜美先生が手掛けているのだ。ここだけの話だが、主人公のフィンやサムソン、そのほかのキャラクターたちのデザインが決まるまでには、ボツになってしまったキャラクターも何人かいるらしいぞ。そのボツキャラたちについては、いつか、このビヨビヨ新聞で紹介することができるかも……。



謎だった戦闘シーンの秘密を大公開だ

連打が戦闘を左右する

この『ビヨビヨ』には、連打が戦闘に反映される"アクティブ・プレイ・システム"というものが採用されている。これは、攻撃中にボタンを連打することによって、攻撃を仕掛けるときには2回攻撃や会心攻撃が、敵から攻撃を受けたときには反撃したり攻撃をかわしたりすることができるというもの。つまり、プレーヤーが積極的に戦闘に参加できるシステムなのだ。



やられた!?

⬅⬇サムソンが、バグベアの強烈な一撃をくらってしまった。このままでは、戦闘不能になってしまう〜。しかし、このときにボタンを思いっきり連打すると……。





根性で復活!!

⬆みごとに大復活!! 戦闘不能にならずにすんだぞ。



➡アニーの攻撃だ。このとき連打をすることで、2回攻撃か会心攻撃ができる。

連打がすべてだ!!

戦闘中は、フィンたちが何かするたびに連打をしろ。そうすれば戦闘は、フィンたちに有利になるぞ。連打、連打だぁ〜!!

2回攻撃



会心攻撃



キラービーの攻撃







⬅攻撃を受けたぶん、きっちりお返しするサムソン。やられたらやりかえす。それでこそ男だ。



➡おや？　モンスターが何かしようとしているぞ。なんか、やばい雰囲気が……。





ファイアーブレス

VPシステムの謎に迫る

モンスターの攻撃!!



ドギャッ



⬆バグベアの攻撃が、エドワードを直撃！　VPが0になっちゃった。このまま、死んじゃうのか？

グッグロッギー



戦線復帰



⬆VPが回復して、復活したエドワード。しかし、LPが代わりに減ってしまったぞ。

『ピヨピヨ』には、RPGの定番システムとも言えるHPの代わりに、VP(バイタリティーポイント）システムが採用されている。先月号では謎だったこのシステムの全貌が解明されたぞ。

敵からダメージを受けると、VPが減る。VPが0になるまでは魔法やアイテムで回復できるが、VPが0になると、グロッギー状態となり、LP(ライフポイント）が自動的に一定量消費され、VPが回復されるのだ。それ以外の方法では、0になったVPの回復はできない。

VPは少しずつしか増えないので、ゲーム開始時の戦闘中に味わう死に対する恐怖感が、ゲーム中、ずっと続くようになっている。だから、敵との戦闘はいつも緊張したものとなるぞ。

敵もすごいぞ!!

これがモンスターの攻撃だ

フィンたちの冒険の邪魔をしてくるモンスターたちは、口から爆炎を吐いてきたり、回転して体当たりをかましてきたりと、さまざまな攻撃を仕掛けてくるぞ。しかし、さらにその上をいくやつもいる。それは、合体するモンスターだ。1匹1匹は弱いヤツらでも、合体すると超強力なモンスターに大変身するのだ！

集合!!





⬅戦闘中にこうもりが、ドンドンひとつのところに集まっていくぞ。何が起こるのだろうか？　ちょっとドキドキ。





回転アタック





⬅クルクル回りながら、突進してきた。



デーモンバット



⬅どっか～ん攻撃は、アニーに命中した。



マッド・サイエンス・ラボラトリー
バーチャルボーイ館

レポート1
初めてのバーチャルボーイ

Happy Birthday Virtual Boy



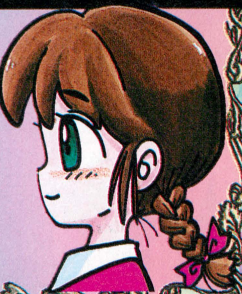
博士　ようこそ、バーチャルボーイ館、略してVB館へ。ワシは天才科学者の博士じゃ。よろしくね。ほれ、アルツくんも。
ロボアルツ　よろしく。って博士、誰に挨拶してるんですか?
博士　いや、新コーナーじゃから……。それはさておき、喜べ、アルツくん。今朝、ついにあのバーチャルボーイが届いたよ。
アル　え? 何ですか?



博士　知らんのかね? これからこのマシンを研究していくぞ。
アル　はあ。でも、誰が送ってくれたんでしょうね?
博士　わからん。
アル　わからんって……。
博士　とにかく、お祝いじゃ!!

プロフィール
バーチャルボーイってこんなの—

'95年7月21日(大安、土用丑の日)生まれる。蟹座
メガネ君もそのままで使用できるアイシェード暗闇に赤く浮かび上がる立体映像。画面比率16:9
3次元に対応するふたつの✚ボタンは世界初だぜ



この館に住む愉快な人々　4649ね



博士(謎の人物)
←氏名、年齢、電話番号とも不明。この館の主人なのでちょっと偉い。



ロボアルツくん
←博士の助手。ヘタだけど野球が大好き。純真な心を持つロボット。

祝 御誕生おめでとうございます

期待のニューマシンに世界が注目!
ここVB館にもたくさんの祝辞が寄せられたぞ。特別に3通紹介しよう。

信頼できるタレント
伊集院光



「アタリのジャガーもネオ・ジオCDも何でも持っています。これも当然買います」



携帯用ゲーム先輩
ゲームボーイ

「このページ、GB通信になるハズだったんだぞ。ちえっ、譲ってやるよ」



漫画家　桜玉吉

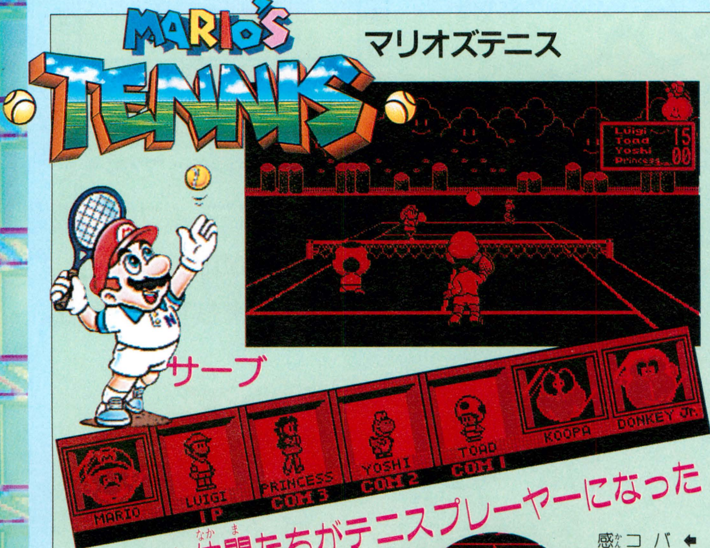
先生がロボアルツくんの産みの親なのらよ。(担当妃)

注1)ゲームボーイの画面はハメコミ合成です。注2)バーチャルボーイは携帯専用機ではありません。
伊集院光:テレビ『ゲームカタログ』の司会を勤める。サテラビュー通信でも大活躍。要チェックだ。

タイトル横イラスト:金子南平/イラスト:桜玉吉、小林まか

ついでに同じ誕生日のソフトも祝っちゃおう

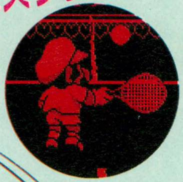
マリオズテニス



サーブ

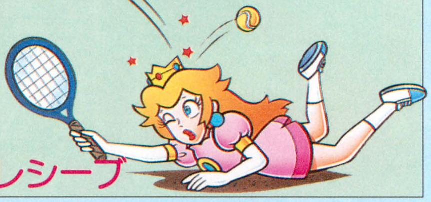
マリオと仲間たちがテニスプレーヤーになった

マリオが晴れてテニス界にデビューした。脚が速い、パワーがあるなど個性豊かな選手たちがコートを駆け回る。トーナメント、ダブルスもできるぞ。



←3Dだから遠近感はバッチリ。じっさいにコートで試合している感覚を味わえるのだ。

任天堂
スポーツ
カートリッジ
発売中
4900円



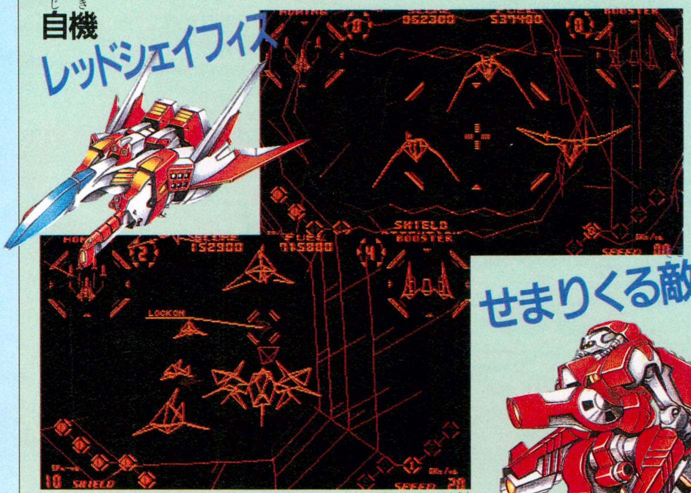
レシーブ

レッドアラーム

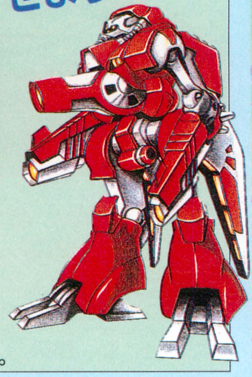


これが3Dシューティングだ！

自機 レッドシェイフィス



せまりくる敵

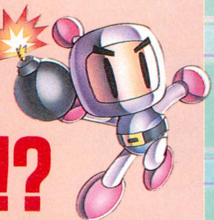


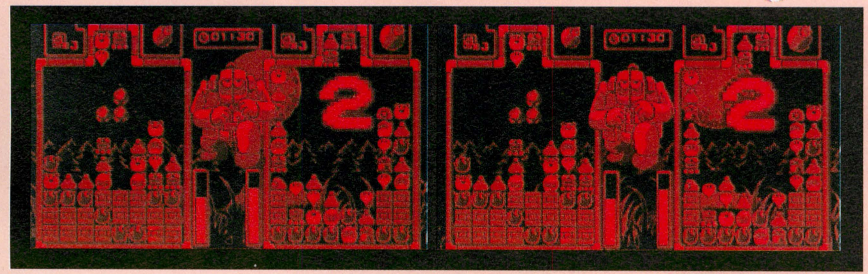
ティーアンドイーソフト
シューティング
カートリッジ
発売中
4900円

兵器や凶悪な生物を量産する戦闘システムが反乱を起こした。人類にレッドアラーム（警告）発令！敵を周囲360度から攻撃できる迫力満点のゲームだ。

とびだせ！ 実験コーナー

ぱにボンが、飛び出す!?







博士「上の2枚の写真を同時に見てごらん。あら、びっくり。飛び出して見えるぞ。バーチャルボーイの立体映像の秘密は、2枚の絵の合成だったのじゃ」

ハドソン
パズル
カートリッジ
発売中
4900円

ロボアルツくんの研究結果報告レポート1



8月某日　この館にバーチャルボーイがやってきた。覗いてみると、夜みたいな神秘的な映像が浮かび上がっている。この館も暗いのでピッタシだ。赤くて嬉しい。密かにバボちゃんと呼ぶことにしよう。

きみも仲間にならないか？



誰も考えつかないような楽しいおはがき、イラスト、etcを送ってね。採用者は、自動的に博士の助手に任命。VB館の住人になることができるのだ。

あて先は180ページ
「VB館　仲間」係

お詫び―増刊号バーチャルボーイ通信（7/14発売）にて、バーチャルボーイ本体とスタンドの接続が前後逆になっておりました。このような間違った使いかたは、事故を招く可能性があり、皆さまに御迷惑をおかけしましたことをお詫び申し上げます。



ゲームギア大作戦

MISSION #4

お月見しながらゲームギア 1995 SEP. 9

今月の指令

ゲームギアを持って外へくり出せ！　ドライブのお供やビーチのかたわらで、レッツ・プレーしちゃおうぜ。

マジックナイト 魔法騎士レイアース2 ~making of magic knight~

セガ　シミュレーション
8月4日発売　4800円
バックアップカートリッジ



アニメで人気の『魔法騎士レイアース2』がゲームギアで登場だ。3人の少女を立派なマジックナイトに育て上げよう。

滅亡寸前のセフィーロ国を救うため、光、海、風の3人の少女をマジックナイトに育てるのがこのゲームの目的。しかし、修行の期間は50日。そのあいだに剣や魔法の訓練、ダンスや勉強などをして、3人の少女の能力アップさせよう。そして50日目に修行の成果が……。



光 海 風の3人を育てよう

剣と魔法を鍛えよう



戦闘訓練で剣力アップ



魔法訓練で攻撃力アップ

知性と教養を伸ばそう



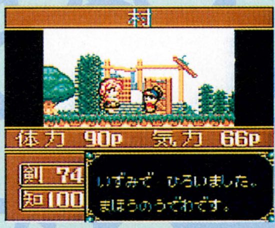
ダンスで魅力アップ



勉強で知力アップ

冒険の旅に出よう

ある程度能力が上がったら冒険に出てみよう。戦闘やアイテムを手に入れることで、さらに能力がアップするぞ。



⬅道中さまざまな人に会う。アイテムをくれることも。



➡敵と出会ったら戦闘だ。修行の成果が問われるぞ。

修行の成果は？



修行はバランスよくこなさないとダメ。能力が片寄ると立派なマジックナイトにはなれない。運命の50日目、君が育てた光、海、風の3人の少女はどんな姿になったかな？

FIFA インターナショナル・サッカー

エレクトロニック・アーツ・ビクター　8月25日発売　4980円　カートリッジ

☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆

いく通りもある戦略と戦術を盛り込んだリアリティーあふれるサッカーゲームだ。

戦術を決める



⬆攻撃か守り重視か、フォーワードなどの各ポジションごとのプレー範囲を設定できるなど、フォーメーションは多彩。

ドリブル



⬅相手の選手をかわしながらドリブル。長く持ちすぎに注意。

パス



➡すばやいパス回しや、敵を十分引きつけてからのパスは有効だ。

シュート！



⬆ペナルティーエリアまで持ち込み、キーパーを誘い出してシュート。

テイルスアドベンチャー

セガ　9月22日発売　3800円　カートリッジ

☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆

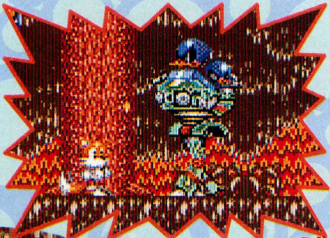
ゲームギアの人気者、テイルスくんがまたまた大活躍しちゃうアクションゲームなのだ。

マップだよ



⬆これが今回、テイルスくんの冒険の舞台となる島、ココアイランドだ。

ボスと戦え



⬅コイツが謎の独裁者バトルクック。テイルスのじゃまをするイヤなヤツ。

テイルスのお家だ

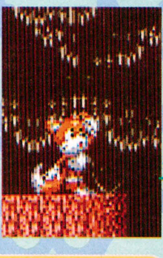


⬆テイルスハウスでアイテムを選んで、装備を整えてから冒険に出発するのだっ。ステージは全部で12あるぞ。

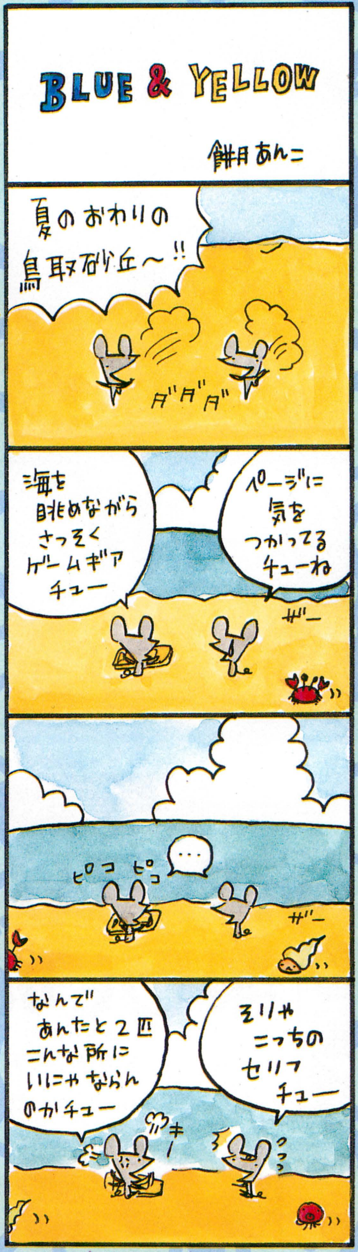
今回も飛びます



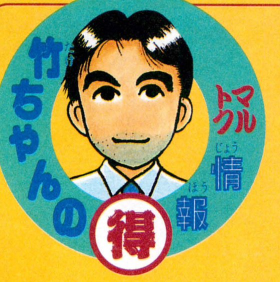
見上げてます



ニャンコ先生がマンガのサイズをまちがえたので、ニャンコ通信はお休みだい!!



竹ちゃんのマル得情報



和歌山県の斎藤憲君(11)からおたよりをいただきました。「このコーナーページは2ページしかないけど、もう2～3ページ増やしてほしい。そして、もう少しプレゼントを増やしてください」

みんな、ゲームギア大作戦を応援してくれてありがとう。ゲームギアの本体プレゼントを増やしてほしいという声もたくさんいただきました。(みんな、買ってくれないの!?)まず、ページを増やす話だけど、これを決めるのは編集部の人なので、このコーナーが月刊ファミ通のなかで一番人気のあるコーナーになれば増えるかもしれないぞ。もしページが増えれば、当然プレゼントも増やせるはずだ。つまり、みんなの応援しだいというわけなので、ヨロシクね！

さて、夏休みで旅行にゲームギアを持ち歩くことも多いと思うから、今月は僕のおすすめゲームを紹介しよう。まずは『クニちゃんのゲーム天国』。これにはテニスや大富豪など手軽に遊べるゲームが4つ入っているぞ。いまではあまりお店に置いてないので、発見したら即ゲットしよう。ほかには『シャイニング・フォース外伝』や『ギアスタジアム平成版』、『クイズギアファイト！』、『ペンゴ』がおすすめ。僕は出張で新幹線に乗るときは、いつもこれらで遊んでいるんだよ。(セガ広報／竹崎)

プレゼント大作戦

ゲームギアを毎月進呈しちゃうゾ



ゲームギアを毎月1台プレゼント。このコーナーへの要望と竹ちゃんへのお便りを書いて送ってね。

(提供／セガ)

あて先は180ページ

『ゲームギア大作戦9月号プレゼント』係まで

応募の締切は9月1日消印まで有効。

6月号の当選者は 秋田県　横山奈津子

7月号の当選者は 愛知県　洞口角達

※雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選されたかたは、この号のほかの懸賞に入賞できない場合があります。

ウソかマコトか!? 夢のスペシャル特版

NEO GEO バカ一代

とれたて厳選素材

※『ネオジオバカ一代』略して"ネオ・バカ"はアスキー月刊ファミ通ブロスの登録商標……。



ますますアップ!舞の露出度



やはり出た! ザ・キング・オブ・ファイターズ'95!!

NG ネオジオ	格闘アクション　250メガ　エス・エヌ・ケイ	
	カートリッジ 29800円	CD-ROM 8800円
	9月1日発売予定	9月29日発売予定

今年も出たぞ『K.O.F』!! ネオジオ格闘ファンの夢と希望をぎゅうっとひとつに詰め込んで、怒濤の豪華キャストと炎の斬新システムとが大爆発だぁ!! 熱きバトルにその身を委ねよ!!



チームバトルは楽しいなったら♪

安心せい、至福(?)のチームバトルは健在じゃ。だが新『K.O.F』はひと味違う。ぬぁんと"チームエディット"でキャラ選択し、オリジナルチームが編成可能だッ!!



いざ、勝負!!



⬆こちらはチーム選択画面よん。ありすぎちゃって〜コマるの〜ん。



勝利画面はこちら❤

➡あう! ブブーッ⬆鼻血 ドクドクドクン、ふう〜……。はッ、アタシったらん❤

これでもかのオリジナル要素がウレシイぞぅ〜!!

オリジナルシステムの代表格"援護攻撃"。ABCボタン同時押しで待機メンバーが時間稼ぎ。やはり持つべきモノは友なのかッ?! ええい、ともに生きよ!!







コイツらが ツワモノぞろいの K・O・F'95 新チーム メンバーだ!!

前作のナメリカ〜ンなスポーツチームに代わって出場権を獲得!! 筋肉バッツンバッツンのくせに、趣味"洗濯"や"バンド"でど〜したらそ〜なるの的な謎もある。けど、そこが彼らの魅力なんだね。
↑何だよソレ。



『八神家の復讐の炎だ! 草薙……』

八神家は草薙家とともにヤマタノオロチを倒した伝説の一族。草薙家とは志の違いから分裂し、のち幾度も激しい抗争をくり返してきた因縁の関係だ。ちなみに、八神の着てるモノはボンデージパンツという。ベルトで"拘束"するというイミで、元はSM(わからない人はお母さんに聞こう!)の世界から来た。"セディショナリース"は有名で、現在はパンクス中心にファッション化した。ど〜だ、タメになるだろ。

ビリーは『餓狼』如月は『龍虎』出身でギースの命により集結。如月の趣味は"修行"で唯一マトモなのね。



彼が気になって夜も眠れぬアナタに……

八神のすべて(のうち7つ)

- Age・20
- Blood・O
- Birthday・25/3/1975
- Height・182cm
- Weight・79kg
- Fight Style・八神流古武術(源流は草薙流)+本能
- Hobby・バンド



宿命の対決!!



やけにアツイぜビリー!!

ぐはッ!!

K・O・F'95 オリジナルキャラはロッカーだった!?

緊急告知

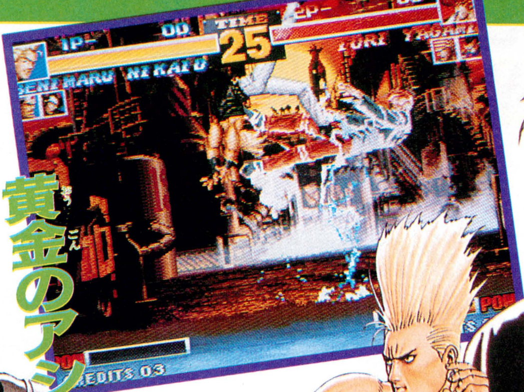
君の『K.O.F'95』オリジナルチームがマンガに!!

エディットでチームを作りチーム名と理由、バックストーリー(400字以内で)を書きファミ通のエディットコミックキャンペーン係まで。最優秀作品を原作としたマンガを増刊『ネオジオコミック』に君の名とともに掲載!! 締切は9月4日消印有効。

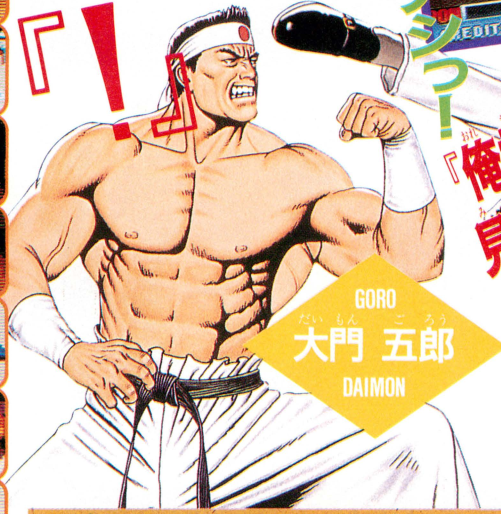




オラオラオラァ〜ッと語気&鼻息も荒く、"主人公"チームの登場ぢゃい!! ポエムを綴りつつ炎を操る(?)コーコーセー草薙とハデ好き二階堂にナチュラリスト大門(!)と個性は見事にバラバラだが仲はヨイのよね〜。



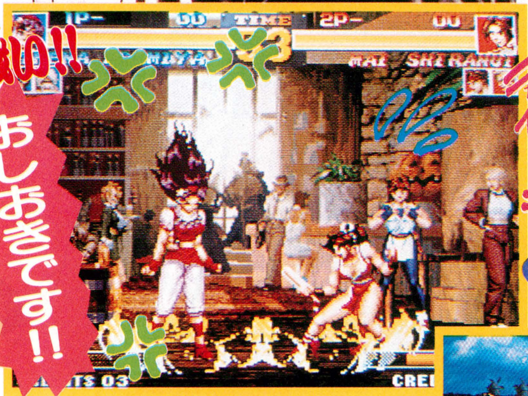




▶正統派でイクなら

主人公チーム







至上最強チビッコ集団。とくにケンスウは趣味マンガ読書と堂々のお子様ぶり。だがアンディと背丈がほぼ同じというのは趣深い。

~~お子様~~

サイコソルジャーチーム

ネオバカ特版

怒チーム

▼いぶし銀の魅力

ネオジオマニア(一部)の熱い要望に答え、今回も堂々の出場を果たした"怒"チーム!!『K.O.F』出場者の平均年齢をぐっと上げるのにひと役かう、30～40代のナイスミドルたちである。ハイデルンが訓練中、招待状を受け取った。













『龍虎』のサカザキ親子と、タクマと師弟関係を結ぶロバートのチーム。肉親の血のたぎりが聞こえてくるよなディ～プな関係。タクマ(50歳)にとっては最後の戦いとなるかも!?

▶とっても家族愛

龍虎の拳チーム



まさに、男所帯の紅一点（あ、アテナがいたか）。むさ苦しい"野郎"のなかの潤えるオアシス。しかも強いとくらぁ〜目にヨシ使うにヨシ向かうトコ敵ナシってな（←おやぢ）。舞はアンディと組みたかったらしいが。

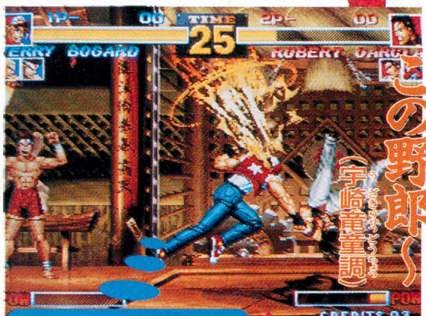
▶ザッツ『K・O・F』オアシス 女の子チーム







▼やっぱ王道はコレ 餓狼伝説チーム



自称"天才"（ホントにスゴいんだけどさ）おめでた男と、ボガード・ブロス（笑）の3人組。ジョーが招待状を受け取り、修行中の兄弟の下に出向く。



ネオバカ特版

▶アヤシさ大爆発
キムチーム

“美男と野獣”ともいうべきイイ味醸し出しすぎ～な3人。キムのキマジメぶりがうまい具合に作用してチームにミョ～な一体感を作り出しているのがすばらしい。





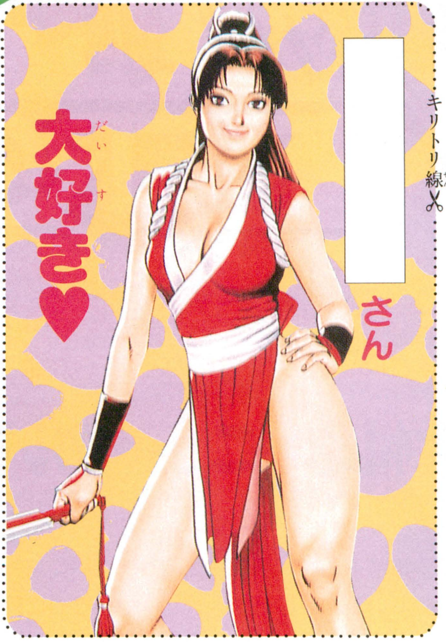


⬅も、もぉ「ウヒョ～」じゃないっての。“弱いものイジメ”ってコトバ知ってる？　あ、弱くない？



初心者からマニアまで全ファン対応

コイツはウレシイ!
K・O・F'95キャラ ブロマイド
〈愛蔵版・定期サイズ〉



キリトリ線✂



キリトリ線✂



キリトリ線✂

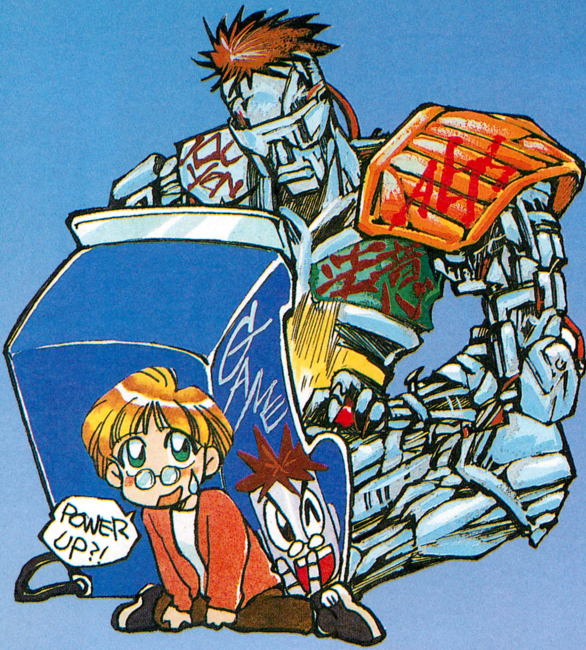


炎のお便り大募集なのぅ～。

書を捨て海に出よう！　あぁ空と海はどこまでも青く、気分は『グレート・ブルー』の世界。ジャック・メイヨールになって、イルカとたわむれたいの。というコトで(?)こらこらこらぁ～ッ!!　てめえらちゃんと手紙書けよな～。でないと楽しい楽しい“読者コーナー”ができね～ぢゃねいの。お姉さんは、かなぴーぞ。愛のあるイラストやお便り、お待ちしてます。

おしらせ 8月31日までにネオジオCDを買うと、アイテムBOXがついてくる。でも、製品がなくなりしだい終了なので購入はお早めにね。ハード購入ずみのキミは、店頭のはがき(店名印のあるもの)か官製はがきに住所、氏名、年齢、職業、電話番号を明記のうえ、8月31日までに、〒564 大阪府吹田市豊津町18-12 ㈱SNK“K・O・F'95 スペシャルアイテムBOX”プレゼント係へ応募しよう。抽選で3000名に当たるぜ。ただし一部地域では実施してないぞ。

ゲームセンターぷらざ・ず



いきなり2回目から増ページ!!　アーンド大人気格闘ゲームの最新情報2本立てなのだ!!

STREET FIGHTER ZERO



格闘アクション	カプコン	稼働中

『ストII』好きが、まさにノドから手が出るほど待ち望んだ『ストリートファイターZERO』がいよいよ登場。さあ、指がバカになるまで対戦するのだ!!

大幅なリニューアルをへて、『ストII』シリーズ最新作が出た!

前作『スパII X』にあったスーパーコンボゲージは、今回も受け継がれている。新しいシステムとしては、ボタンを連続で押すことで通常技を連続技にするチェーンコンボや、ガード状態からすぐに反撃できるゼロカウンターアタックが加わったぞ。

スーパーコンボゲージもパワーアップ!



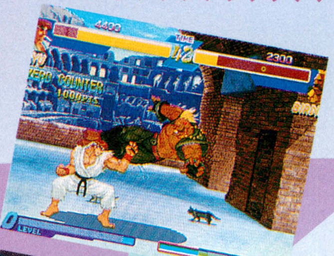
ゲージは3段階まで溜められ、満タンならレベル1のスーパーコンボが3発出せる。1発にゲージを全部使うこともできるぞ。

チェーンコンボで連続技だ!

たとえば弱→中→強と連続でボタンを押すと、ふつうはつながらない通常技を連続技にすることが可能になるのだ。



ゼロカウンターアタックとは?

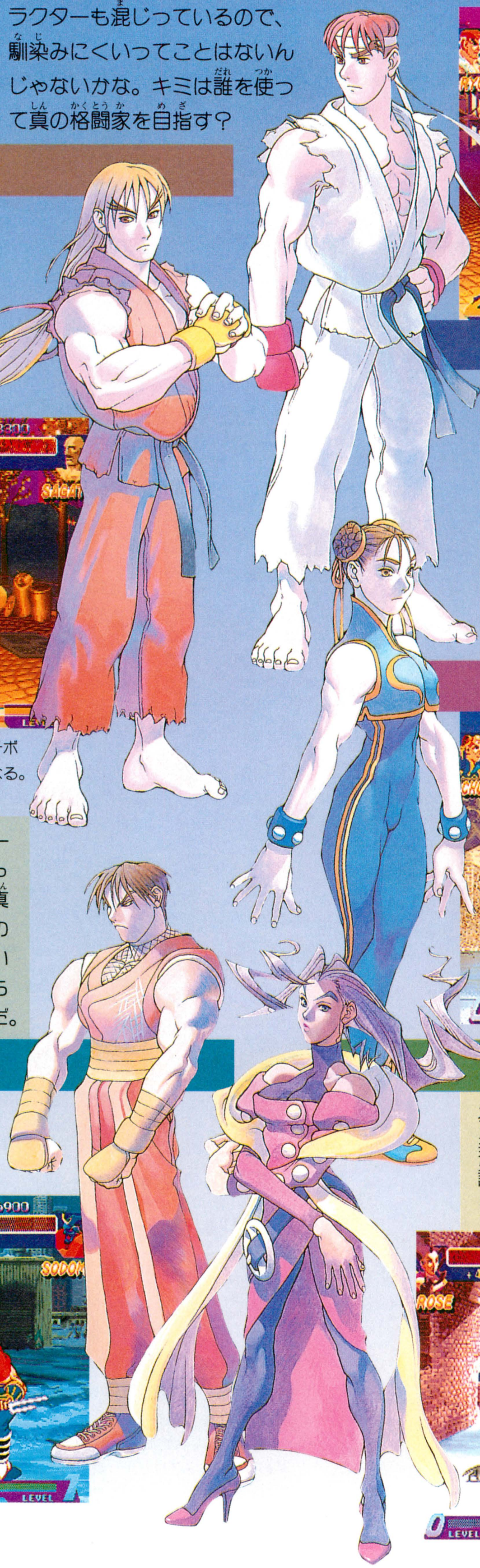


ガード中に、←↙↓+パンチ、キャラによってはキックを押すと、ガード中の硬直が強制的に解除され、反撃技が出るぞ。

イラスト：梅津昌代　

なつかしのあのキャラも!?『ZERO』のメンバー10人だ!!

『ZERO』で使えるキャラは10人。リュウ、ケン、春麗、サガット以外はすべて新キャラだ。とはいっても、なつかしいキャラクターも混じっているので、馴染みにくいってことはないんじゃないかな。キミは誰を使って真の格闘家を目指す？





↑『ストⅡX』でもうおなじみ、真空波動拳。ゲージ満タンでパンチボタンを3つ押して出すと、ヒット数や威力が増加するのだ。

ケン

髪が長いのを見ると、少年時代のケンだ（アニメ映画を見た人はわかるよね）。まだリュウと互いの技を磨きあってたころのね。でも、昇龍裂波や神龍拳など、強力な技を持っているぞ。



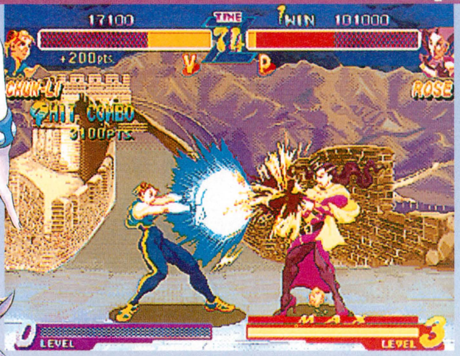
↑スーパーコンボは、同じコマンドで、パンチボタンで昇龍裂波、キックボタンだと神龍拳になる。

リュウ

まだ胴着が汚れてないころの、若々しいリュウ。前作にあった真空波動拳は、ここでも健在だ。基本技はほぼ前作どおり。ということは、前作のように、安定した強さを誇っているということだね。

春麗

スピニングバードキックはなくなったが、代わりにしゃがみガード不可の旋円蹴が加わった。必殺技の気功拳、天昇脚、百裂脚にもそれぞれスーパーコンボ版があり、かなり強いキャラになったぞ。



↑これが気功拳のスーパーコンボ版、気功掌。飛び道具じゃなく、手のまわりで精神エネルギーをフワーっと発散させるのだ。

ガイ

『ファイナルファイト』でコーディーやハガーとともに闘った武神流の忍者。武神流を真の意味で強くするためにこの闘いに加わる。動きがすごく速いので、相手を戸惑わせながら攻めていくのが有効な戦法だ。

↓武神剛雷脚。強烈なキックを嵐のように相手にたたき込むスーパーコンボだ。出始めが無敵なので、飛び道具もスカせるぞ。



ローズ

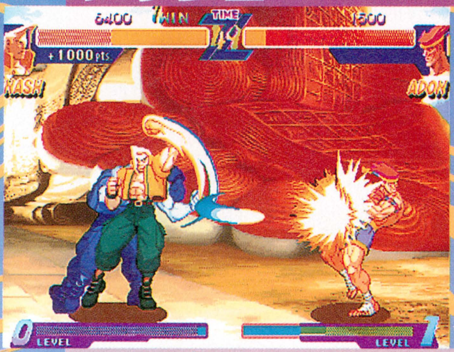
今回初めて登場するまったくの新キャラ。邪悪を封じる"ソウルパワー"を操るということ以外は、謎に包まれたキャラだ。でも"ソウルパワー"というと、あのキャラに関係があるのでは……!?



↑ソウルイリュージョンは、分身して相手を攻撃するスーパーコンボ。1発で3発分に匹敵するダメージを与える。

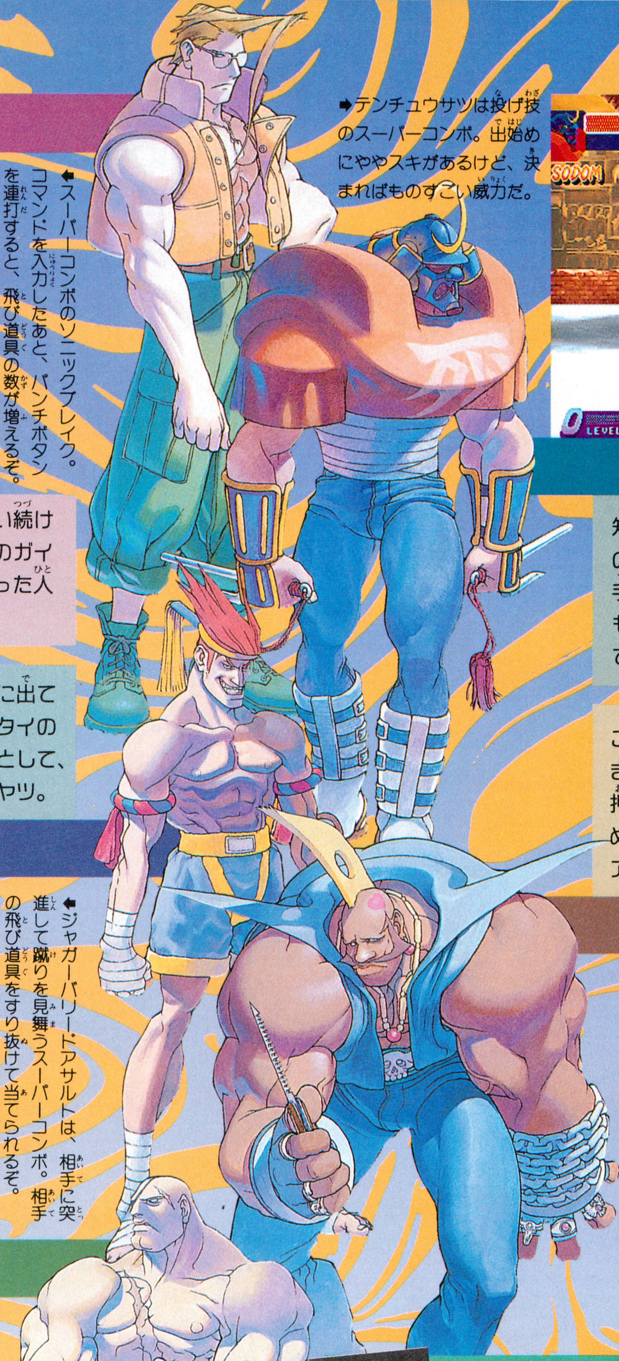
キャラ紹介は次ページにもつづく!!

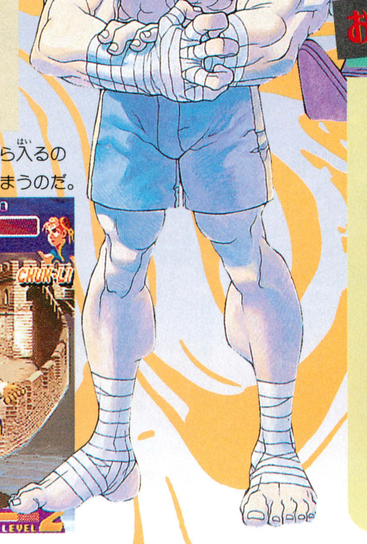
ナッシュ



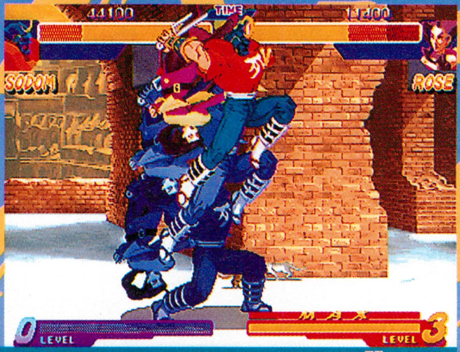
⬅スーパーコンボのソニックブレイク。コマンドを入力したあと、パンチボタンを連打すると、飛び道具の数が増えるぞ。

軍と麻薬密売組織の関係を探るために闘い続けるファイターだ。操作系や通常技は前作のガイルとほとんど同じなので、ガイル使いだった人はナッシュを使うと戦いやすいかもね。





➡テンチュウサツは投げ技のスーパーコンボ。出始めにややスキがあるけど、決まればものすごい威力だ。



ソドム

知る人ぞ知る『ファイナルファイト』2面のボスキャラ。強烈な日本びいきで、十手を持って闘っている。必殺技の名前にもヘン(?)な日本語が多数採用されていて、なんだか悪人に見えないのがイイ。

シリーズ第1作『ストリートファイター』に出ていた古株。サガットを尊敬していたムエタイの戦士だ。リュウに負けたサガットを蹴落として、自分が格闘王になろうとしている不敵なヤツ。

アドン



⬅ジャガーバリードアサルトは、相手に突進して蹴りを見舞うスーパーコンボ。相手の飛び道具をすり抜けて当てられるぞ。

この方も『ストリートファイター』に出てきた古参のひとり。圧倒的パワーでゴリ押しして勝つ、そんなキャラだ。そのための突進技やコマンド投げも備えていて、アグレッシブな闘いかたができるぞ。

バーディー

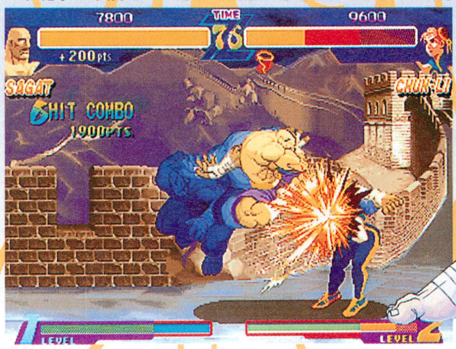
⬇その名もザ・バーディー。突進系必殺技のブル・ホーンを連発で出してガスガス当てる技だ。これで相手の体力を削っていこう。



サガット

リュウから受けた胸の傷の復讐を果たすため、日々修行に励む帝王。帝王は帝王なので、これといった変更点はないのだ(断定)。タイガーブロウが多く当たるようにはなったけどね。

⬇新スーパーコンボのタイガーレイド。足払いから入るので、相手は下段ガードをしていないとくらってしまうのだ。



お・ま・け　これが豪鬼、ベガが使えるコマンドだ!!

キャラ選択画面で、ルーレットにカーソルを合わせて、

豪鬼:⬇⬇⬇⬅⬅⬅+弱と強のパンチ同時押し

ベガ:⬇⬇⬅⬅⬇⬅⬅+弱と強のパンチ同時押し



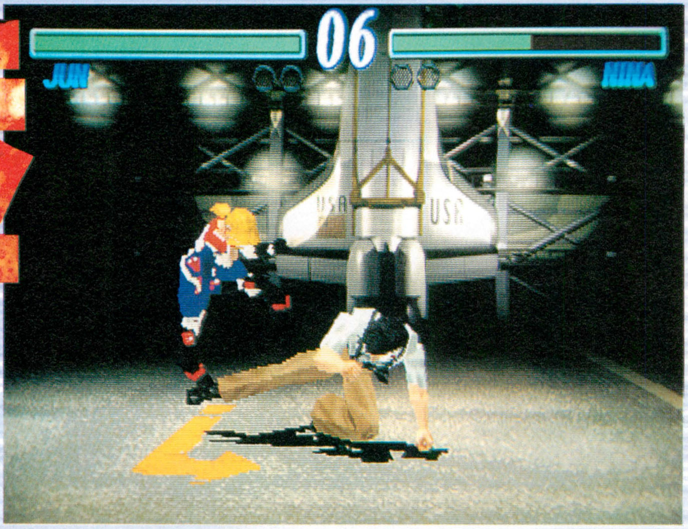
⬆これが! これが! 豪鬼とベガの対戦画面だー!! 待ってたぜコイツを。



⬆これは前作でも見たような……。まさかこれが豪鬼のスーパーコンボ!?

※上記のコマンドは、1プレーヤー側の場合です。2プレーヤー側の場合、左右は逆になります。

鉄拳 TEKKEN 2



プレイステーション版が大好評だった前作に続き、アーケードでは早くも『2』が登場!! プレイステーションへの移植も決まって、また『鉄拳』旋風が吹き荒れるのか!?

格闘アクション	ナムコ	'95年8月稼働予定

だいたいこのあたりが『鉄拳2』の特徴なのだ!!

『鉄拳2』のいちばんの特徴は、新キャラが3人加わったこと。風間準とレイ・ウーロンというまったくの新キャラに加え、前作の最終ボス、三島平八が使えるようになったのだ。代わりというわけじゃないけど、一八はプレーヤーキャラにはいないぞ。

もちろんほかの7人は続いて登場しているので安心してね。



新キャラが3人も増加!

中国拳法の使い手レイ・ウーロンと、風間流古武術の使い手風間準のふたりが新キャラ。前作の最終ボスの平八も、一八に代わって(?)闘いに参加だ。



息子に代わって親父が出る!!

ちなみに前作は?



システムの基本は『2』と同じ。一八がプレーヤーキャラで、平八が最終ボスだ。ストーリー上の優勝者は一八になっているぞ。

コスチュームやステージも一から作り直しなのだ!!

背景やコスチュームも一新。同じキャラでも1プレーヤー側と2プレーヤー側で服が違うという凝りようだ。背景もより美しくなった。



⬅➡まるで実写のようなビュリホーなバック。思わず闘いを忘れて、見とれてしまいますな。



※画面は開発中のものです。

ますます白熱する3Dバトル キミはどのキャラを使いこなす?

キャラクターは全部で10人。エコロジカルファイターから宇宙忍者まで、アヤシサ爆発のラインアップだ。前作で愛用していたキャラを続けて使うもよし、新キャラで新たな頂点を狙うもよし、また熱い対戦プレーを楽しんでくれい。技がどう変わっているのかは、まだ不明。まずは彼らの略歴から紹介しよう。

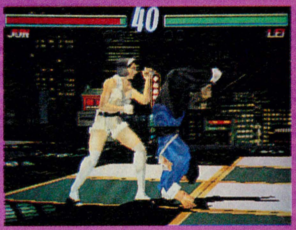


JUN 風間 準

自然保護団体に所属する密輸動物監視官。エコロジカルファイターなので、地球にやさしい(?)格闘家だ。風間流古武術という、家に代々伝わる武術を会得している。真っ白なヘアバンドがキュート。また男どもが群がるのか～!?

PROFILE

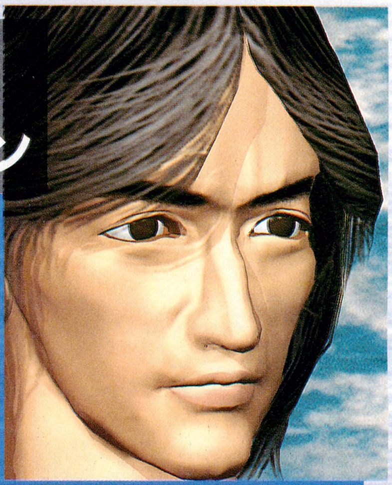
国籍:日本
格闘スタイル:風間流古武術
年齢・身長・体重・血液型:
22歳・170センチ・54キロ・AB型
仕事:
自然保護団体の密輸動物監視官
趣味:バード・ウォッチング
好きなもの:森林浴



↑白いコスチュームってのがいいやね。加えて強そうな感じがナイスだぞ。

↓どうやら関節技も使うようだ。ボキリって乾いた音が聞こえそうだよね。





LEI レイ・ウーロン

なんだか香港映画によく出てくる某有名アクション俳優っぽい人。趣味が映画鑑賞で職業も警察官だし。もちろん彼が使うのは中国拳法。どっかの映画で見たようなハデな技ばかりだぞ。やはり使ってみたいって人も多いのかな?

PROFILE

国籍:中国
格闘スタイル:拳法
年齢・身長・体重・血液型:
26歳・175センチ・65キロ・A型
仕事:警察官
趣味:映画鑑賞
好きなもの:SONY製品

↓もうコスチュームからして、あの人だよね。スタントなしでやるのかな。

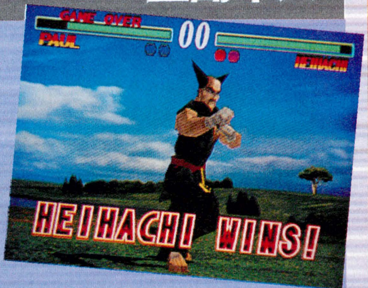




↑逆立ちして蹴ったり、バタンと倒れて技を出したり、トリッキーな動きだ。



HEIHACHI 三島平八



前作の主人公、一八のオヤジ。三島流ケンカ空手の使い手だ。前作では最終ボスだったのに、息子に負けてしまい、今回は挑戦者として闘いに参加しているところが涙を誘う。でも相変わらずサ○ーちゃんのパパと言われるのは免れられないだろうな。

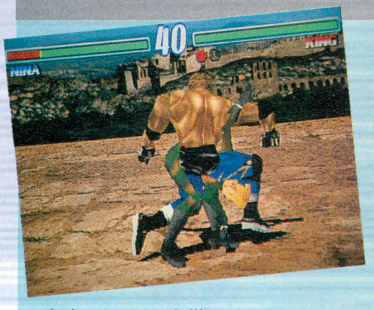


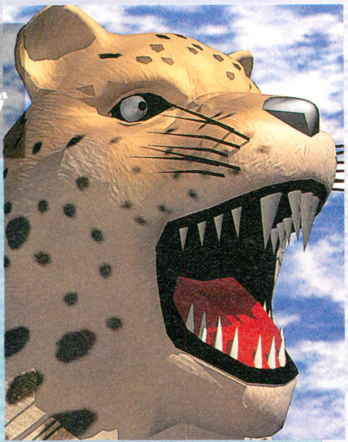
PAUL ポール・フェニックス



前作では、一八のライバルだった男。柔道をベースに独自の格闘術を編み出したニクイ奴だ。崩拳が超強力で、誰かれ構わず「ウォオオー!!」と突き飛ばしたのは、記憶に新しい。コスチュームのハデさにも磨きがかかって、また最強キャラを狙う!!

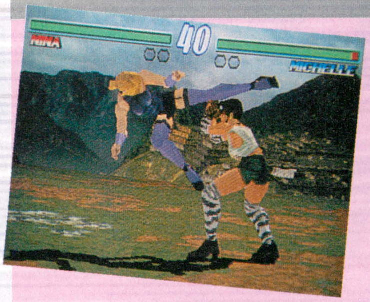
KING キング

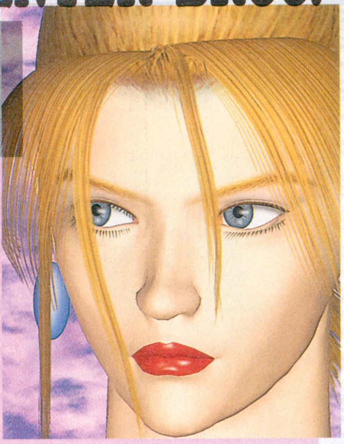




身寄りのない子供たちのために闘う、メキシコの星キング。なんだ、タイ○ーマ○クじゃんなんて言うなよ。コブラツイストや卍固めなどの技が加わって、よりプロレスラーっぽくなったんだから。できれば準なんかにかけてみたいぞ(オイオイ)。

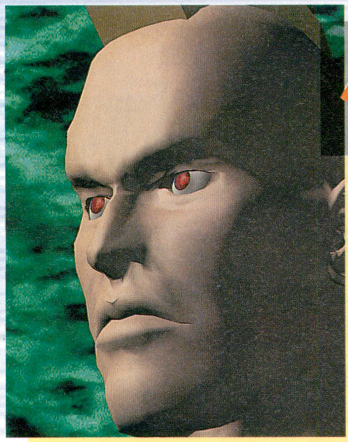
NINA ニーナ・ウィリアムズ

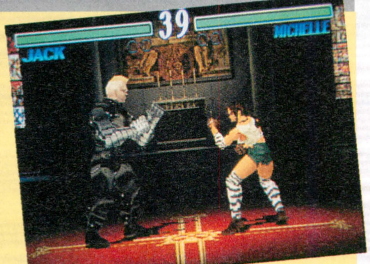




骨法、合気道を使う暗殺者（アサシン）。コスチュームが、網タイツにガーターベルトという、べらぼうにセクシーなものになった。これで相手を悩殺したうえに撲殺しちゃうって寸法だよね。キレイなバラにはトゲがあるってまさに名言だよなあ。

JACK ジャック





極寒の地ロシアで開発された殺人マシーン。外見的にはあまり変わってないように見えるが、前作で猛威を振るった圧倒的なパワーは、ますます強力になっているのだ。なにしろ相手を10メートルくらいの高さまで放り投げちゃったりするくらいだし。

LAW マーシャル・ロウ

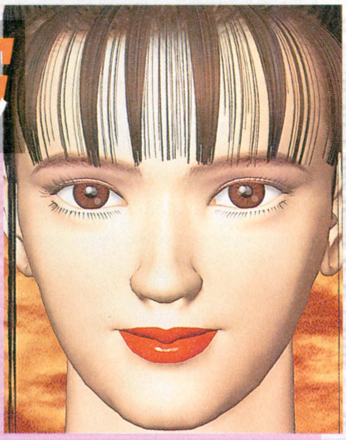




中華料理のコックであり、拳法道場の師範代でもあるナイスガイ。彼もなんかひと昔まえの香港映画によく出てくる誰かっぽいなあ。彼も、マーシャルアーツにさらなる磨きをかけて、いろんな新技を編み出しているぞ。また「アチョー」ってうるさそう。

MICHELLE ミシェール・チャン





母親を殺した平八に復讐するために、闘い続ける女戦士。さまざまな格闘技を取り込んでいるので、とくに流派というものはない。野性のカンと力、これが彼女の武器なのだ。前作では一番人気だった彼女。今回は新キャラ、準を抑えられるのか!?

YOSHIMITSU 吉光

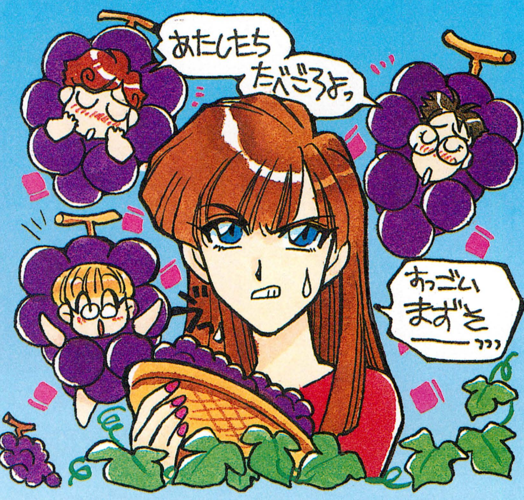




からくり宇宙忍者という、ますますワケのわからない称号を得て、貧しい人々のためドロボーを働くイキな男。網笠までかぶってしまい、これではよけいに日本が誤解されようというもの。技関係も、吉光ならではの怪しいものが多数追加されている。

いよいよ(?)2回目!!　この調子で100回までGO!

3DO STATION ステーション



突撃ののろしを上げた3DO、新作ソフトが目白押し。気になる64ビット機"M2"の情報もお届けしちゃうぞ。

今月のイチオシ

デイドラス ～エピソード1：難破船のエイリアン

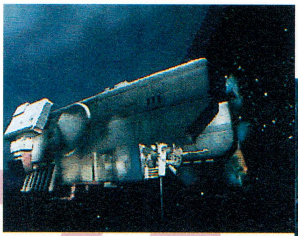
●HATNET　●9800円　●9月22日発売

超キレイなCGムービーでつづるSFタッチのアドベンチャー!!

時は22世紀。宇宙を舞台にした大戦争で生き残った戦士ケイシーが主人公。しかし、このケイシーは、戦闘で負傷したために、脳以外すべて機械になってしまった。その彼を戦友のエリとザックが宇宙船のサルベージの仕事に連れ出したことから物語は始まるのである。

ゲームは美しいCGムービーに彩られた謎解き形式のアドベンチャーゲーム。映像を見ながらリアルタイムにコマンド入力していかなくてはならないので、会話に注意していないとすぐにゲームオーバーになってしまう。

女隊長のエリ役に『トルゥーライズ』に出演していたティア・カレルを起用するなど、俳優陣も非常に豪華なゲームなのだ。



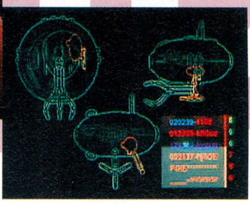
⬅これがケイシーたちの乗っている宇宙船。映画なみの大迫力だ！



⬆画面左に現われるコマンドアイコンを使ってロボットケイシーを操るのだ。素早く操作しなければならないぞ。



⬆まじめな女隊長エリと、冗談好きのザックのふたりだ。彼らといっしょにこれから冒険していくことになる。



⬅これがロボットになってしまったケイシー。このさきどうなるのか。

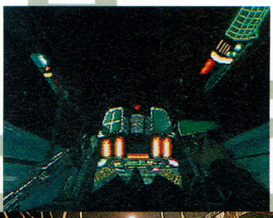
ピラミッドイントルーダー

●タイトー　●6800円　●8月11日発売予定

火星で活動しはじめたピラミッドを破壊するのだ!!

謎の文明が築いた火星のピラミッドが活動を開始した。人類は、古代人の設計した飛行兵器"PMFX－T05シグロッド"を組み立て、ピラミッドの活動を阻止するために出撃させた。

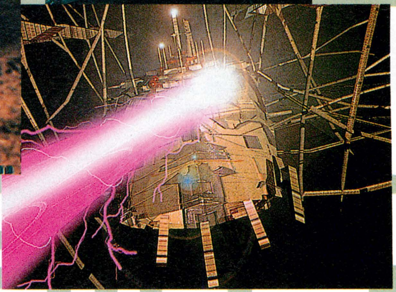
プレーヤーは古代飛行兵器を操縦して、複雑に入り組んだ巨大ピラミッドを飛行し、敵と戦う。奥行きのある3D映像と、迫力のサウンドがキミの部屋を火星の戦場に変えてくれるぞ!!



⬇オープニングデモで使われる"シグロッド"の操縦席だ。さすがに古代の飛行兵器っぽい作り。



⬅あれが目指す火星のピラミッドだ。十分に気をつけて突入せよ!!



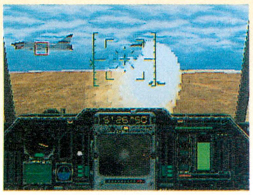
➡このゲームのイメージイラストだ。宇宙を舞台にした大迫力の戦闘が期待できるよね。

スクランブル　コブラ

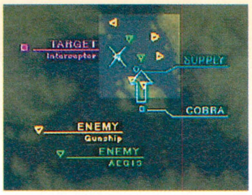
●パック・イン・ビデオ　●7800円　●8月発売予定

最強の3Dヘリコプターシューティングの登場！

実在する最強の戦闘ヘリ、ヒューイコブラを操り、与えられた指令を遂行していくシューティング。捕虜の救出、基地の真上でホバリングをして敵を撃墜するなど、実戦さながらのさまざまな指令が用意されている。ステージごとのビジュアルシーンにコブラの実写映像が使用され、迫力も満点だ。



⬅自機は、前後左右に360度自由に移動可能。



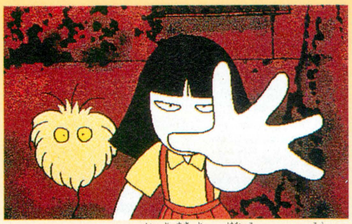
⬅領空侵犯機を撃破するのが今回の指令だ。

学校のコワイうわさ花子さんがきた!!

●アミューズ　●価格未定　●8月中旬発売予定

この夏は「花子さん」できまりだ

フジテレビの人気子供番組『ポンキッキーズ』で放送された『噂の花子さん』を題材にした、アドベンチャーゲーム。ひょんなことから現われた悪霊たちを、花子さんを呼び出して退治していくのだ。途中の謎解きには、パズル感覚のミニゲームも用意されていてアキさせない。

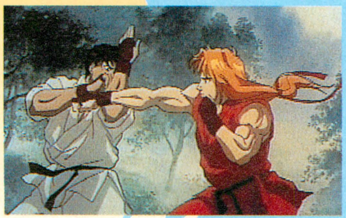


⬆ナレーションは伊武雅刀、花子さんの声はテレビとそのままで、マユタンが演じているのだ。この夏はこの1本でキマリ!!　かなぁ～？　自分の目で確めよう。

ストリートファイターⅡムービー

●カプコン　●6800円　●'95年夏発売予定

『ストリートファイターⅡ』アニメがCD-ROMで登場



⬆ゲームファンのために、伝説のファイター、リュウとの対戦モードも用意されている。

以前に公開された『ストⅡ』の劇場版を特別編集した映像に加え、リュウに闘いを挑むゲームモードも用意されたお得なソフトがこれ。絵コンテや設定資料が収録してあったり、画面サーチ機能などのCD-ROMならではの特典もついているぞ。

チキチキマシン猛レース2―In Space―

●フューチャー・パイレーツ　●7800円　●8月11日発売

今度は宇宙へ出発、猛レースの始まりだ!!

あの『チキチキマシン』第2弾がついに登場だ。今回は、ブラック魔王にさらわれたミルクちゃん救出のために、宇宙を舞台に5つの惑星でレースがくり広げられる。ゲームシステムが大幅に改良され、前作ではレースを観戦することしかできなかったが、『2』では、プレーヤーが好きなチキチキマシンを選んでレースに出ることが可能に。



⬅ムービー部分も、さらにグレードアップ。

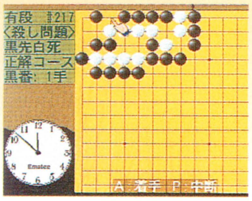
⬅いろんなマシンを使えるのがうれしい。

囲碁タイムトライアル『死活大百科』

●エマテック　●12800円　●8月11日発売

ファン必見！　充実の囲碁ソフト

石の死活に関するさまざまなシチュエーションを、3000問も集めた囲碁問題集ソフトなのだ。出題される問題は、難易度や碁形を絞って選択することが可能。制限時間内に出題に答えなければならない“トライアルモード”のほかに、“学習モード”、“鑑賞モード”の3つのモードが用意されている。数少ない、大人でも楽しむことのできる本格派の囲碁ファンも納得のソフトだ。

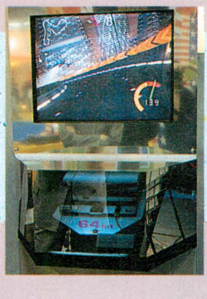


⬅とにかく3千という問題数は、歯ごたえ十分。

話題の64bit機　M2

おもちゃショーに登場

3DOの後継機として噂にあがっていた“M2”が、5月末に幕張で開かれた、東京おもちゃショーにお目見えしたぞ。上演されていたデモは目を見張るほどの美しいビジュアルとスピードだ。毎秒100万ポリゴン・1670万色描写の高性能はだてじゃない。発売されるのが楽しみだ。



⬅注目度が高いだけあって人だかりができていた“M2”ブース。

徹底解析



学校であった怖い話

SF スーパーファミコン	アドベンチャー	24メガ	バックアップカートリッジ
	バンプレスト　8月4日発売　11800円		

あつ〜い夏に、こわ〜い話。いいですねぇ。選んだ選択肢によって、過去にあった事実まで変わってしまう。怖いですねぇ。その恐怖を徹底的に解析してみましょうかねぇ。



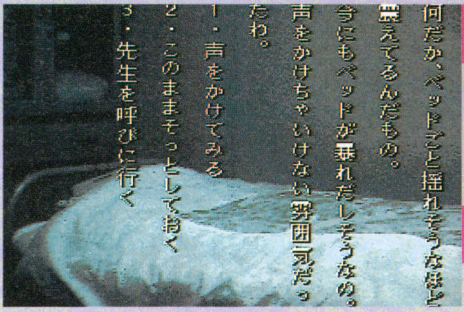
徹底解析 運命の選択肢

その一……福沢玲子の場合

福沢 一話目

福沢を一話目に選んだ場合は、クラスメートの元木早苗の話になる。そしてひとつ目の選択肢でストーリーは大きくふたつに別れる。早苗は体育の時間に気分が悪いと言って保健室に行く。その後、福沢が突き指をして、保健室に行ってみると、ベッドで頭まで毛布をかぶってガタガタ震えている人を見つける。声をかけようか迷う福沢だが……。

そっとしておく、それとも……



⬆選択肢は3つ。③は先生を捜しに行くが、けっきょく見つからず、保健室に戻ってきて、以降は①と同じ展開になる。

①③



⬅寝ているのは早苗でないが、教室に戻ると……。

②



⬅化学室で早苗が薬をなめているのを発見する。



福沢 三話目

福沢を三話目に選んだ場合、旧校舎の裏に咲く、桜の木の話になる。福沢は何百何千年も生きてきた木には精霊が宿っていると言う。そして旧校舎裏の桜にも精霊が宿っているとも。その木を切り倒そうとすると、決まって事故が起こるらしい。その話が出たあと、主人公に怖いかどうか聞いてくる。このとき怖いと答えると、東条深雪という女生徒と旧校舎裏の桜の、ちょっと切ない恋物語が聞ける。



⬅⬇怖くないと答えたあと、切り倒すと答えても東条深雪の話になる。ここで②を選ぶと違った展開になるぞ。

話を聞く順番によって、まったく別の話が聞ける！

前号でシステムは紹介したけど、いちおうおさらいしてみよう。話をしてくれる人は6人いる。その6人は何番目に話してもらうかによって、まったく別の話をしてくれるのだ。単純に、これだけで6×6＝36の話が聞けることになる。さらに条件がそろえば、隠しシナリオもプレーできるらしいし、謎に包まれた7人目も、いくつかのシナリオをひっさげて登場するハズ。全部で50ものシナリオがあるというウワサもあるぞ。



⬆③を選んだ場合は少し遠回りすることになるが、やがて②を選択した場合と合流し、悪魔を呼び出す話につながる。

最初なら



⬅まずいきなり一話目に話してもらった場合、旧校舎にある大きな鏡に関係する話だ。じつはこの鏡、異次元への扉だとか。

2番目なら



⬅最初は誰か別の人に話してもらって、新堂には2番目に話してもらった場合、生徒に飴玉を配るおばあさんの話になる。

その二　新堂　誠の場合

新堂　一話目

新堂を一話目に選んだ場合は、旧校舎の階段の踊り場にある大きな鏡の話だ。ふたつ目の選択肢が大きな別れ道。クラスメートの吉岡が新堂に相談を持ちかけてきたときに、その相談の内容が何だったかで話が変わる。彼女のことだと答えると、吉岡が彼女と異次元に駆け落ちする話になり、そのほかの場合は鏡から悪魔を呼び出す話になるぞ。

相談の内容は？



⬆マッチョではないけど、性格がけっこうアニキな新堂誠を例に説明してみよう。ホントにさっぱり違った話が聞けるぞ。

①



⬅ロマンチックだけど、ちょっとマネできない。

②③



⬅3時33分33秒に、悪魔は鏡から現われるのだ！

新堂　三話目

新堂三話目はスポーツ系クラブに関係する話。話が始まると、新堂は主人公にスポーツはやっているかと聞いてくる。この選択で話は2通りに別れるぞ。いま現在やっていると答えたら、バスケット部の話になり、やっていない、またはこれからしようと思っていると答えると、バレー部の話になるのだ。じつは主人公の通っている学校はスポーツの名門校なのだが、その陰で名門校の名を築いてきた先輩たちの、涙ぐましい努力と、一生懸命がゆえに彼らがした恐ろしい霊体験を聞かせてくれるぞ。

スポーツをやってるか？



①



⬅バスケットが、あまり人気がなかったころの話だ。

⬅とくにスポーツはやっていないと答えると、新堂にしかられてしまう。さすがはアニキだ。

②③



➡こちらは主人公にも関係がありそうな話。話のなかに主人公の苗字が出てくる。



その三……………岩下明美の場合

岩下 一話目

岩下明美の第一話はいじめられっ子内山君の話だ。この話には3つの進路があり、ひとつにはとんでもない結果が待ち受けている。カッターナイフを持った岩下が主人公に襲いかかるのだ。このルートに入るには、いくつかの選択肢をこえていかなければならないが、いじめに対して無責任な答えをして、岩下を怒らせればよい。話が穏便に進むと、じつは内山君には好きな人がいるという話になる。実際誰が好きだったかは、選択によって、変化してくるぞ。

内山君の好きな人？



➡岩下を怒らせなかった場合、この選択肢が登場する。どちらを選ぶかによって、内山君の好きだった人が決定されることになるぞ。

①



⬅教えてほしいと答えると、内山君と同じクラスの大滝さんという女の子が好きだったという話に。

②



⬅こちらはなんと主人公のことが好きだったと判明。いちおう危ない感情ではないとの説明が入る。

最悪の事態！



いじめに対していい加減に答えると、岩下が無気味に笑い出す。この笑みこそ、主人公にとっていちばん怖いことなのだろう。

岩下 二話目

岩下二話目は本筋が見えないまま話が分岐してしまう。話が始まると、岩下は主人公にいくつかの質問をしてくる。じつはこの質問によって分岐先が決まるのだ。質問に対してすべて肯定的な答えをすれば、とある男子生徒の悲劇の話になり、ひとつでも否定的、もしくはどちらでもないと答えると、昔この学校にいた北島なつみという女生徒の話になる。どちらも主人公の名前が仮名として使われるぞ。

あくまで①を選択



⬆岩下は主人公に3つの質問をしてくる。やさしい人か、約束を守れる人か、人の忠告をちゃんと聞くかの3つだ。一度、否定的な答えをした場合は、もう一度同じ質問をしてくるぞ。この二度目の答えで、以降のシナリオが決定するのだ。

①



⬅名前を忘れたからといって、主人公の名前を勝手につけてしまう。

それ以外だと



好きな人の血を吸う蚊が許せない彼女。ちょっと異常な恋愛談だ。



岩下 三話目

三話目は絵に関するお話。岩下は主人公にいきなり絵が好きかどうか聞いてくる。この質問で、どちらでもないと答えたあと、徹底して絵が嫌いという答えをすると、岩下は機嫌を悪くして話を切り上げてしまう。おどされたようで、いい気分ではないが、とりあえず好きと答えよう。ちなみに最初の選択で嫌いと答えると、主人公は岩下の機嫌を損ねたことを後悔し、絵が好きと言って前言を撤回する。美術部の話が始まれば展開はスムースになる。さらに未完成の絵が日々完成していく怪談が聞けるぞ。



⬅燃やしても供養しても処分できなかった、清水智子の自画像。いまどこにあるという質問には、見当もつかないと答えよう。

④



➡④を選ぶと、清水智子が殺された現場に行くことができる。自画像がいま現在どうなっているかを、知ることができるぞ。

その四 風間 望の場合

風間 一話目

風間の一話目は、かなりヨタった話。話が始まると、風間は主人公をさんざんおどしたあと、さらに話を続けるかどうか聞いてくる。ここで話はふたつに別れるのだ。もうやめると答えた場合、主人公をののしったあと、心霊写真の話題を始める。続けると答えた場合は、喉がかわいたから水を持ってきてくれと頼んでくる。ここで主人公が水を持ってくれば、コップのなかの動物霊の話をはじめるぞ。

コップは持ってくる？



⬆この選択肢を出すには、風間のおどしに耐えて、話を続けさせなければならない。話をもうやめると答えた場合、風間は強制的に心霊写真の話を始めてしまう。心霊写真の話が聞きたければ、もうやめると答えてもいいぞ。

①



コップに動物霊!?

⬅風間は主人公が持ってきたコップに動物霊が写っていると言うが……。

②



心霊写真!?

⬅女子生徒のひざに子供の顔が写っていると、風間は強く主張する。



風間 二話目

風間の第二話は特殊な話。短いヨタ話がいくつも入っている。なかには怪談とは思えないものもあるぞ。選択によっては、風間が機嫌を悪くし、いきなりメニューに戻ってしまうこともあり、ちょっと困りもの。がまんして聞いてあげれば、つぎつぎと短い話をしてくれる。ただ最初の話である銅像の話をくわしく聞くと、少し展開が変わるぞ。銅像の話が終わったあと、これでほんとうに終わりなのかと尋ね、つぎの選択で銅像のことをくわしく聞けばオーケーだ。

銅像の話をくわしく！



⬅シナリオが始まって最初の怪談のあと、これで終わりかと尋ねると、この選択肢が現われる。ここで③を選ぶとシナリオはいきなり終わるぞ。

②



⬅このルートに入ったなら、何を言われても、風間に話を続けさせよう。でないと、すぐにメニューに戻ってしまうぞ。

決意する風間

さらなる謎の嵐

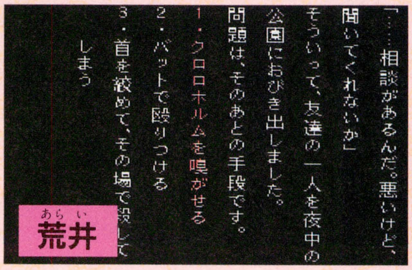
何かと謎めいた雰囲気がただようこのゲーム。まだまだ明らかになっていない部分が、山ほど隠されていそうな予感がビンビンしてくる。ここではまだ明らかにはなっていないけど、どうやら大きな謎につながりそうなシーンを紹介しよう。ここで紹介している画面にきたら要チェック。何かが隠されているかもしれないから、念入りに調べてみることをおススメする。



⬅岩下一話目。内山君は悪霊に取りつかれて学校を中退するが、悪霊から逃れることはできなかった。



⬅風間二話目。あきれかえるような小話を連発させる風間。彼の真意はいったいどこにあるのだろう。



➡荒井三話目。屋上から飛び下りたらどうなるかを実験する相沢。彼は自分の友人にまで手をかける。

これらの場面のこうに何が！

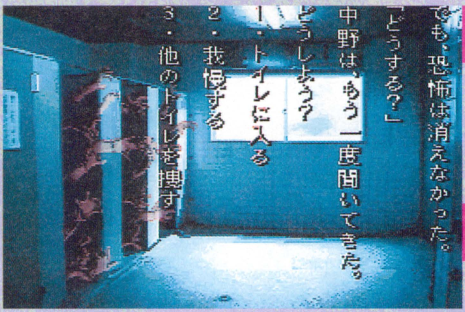
これらの場面は、何か大きな謎に関係しているらしい、ということまではわかったのだが、それ以上のことはさっぱりわかっていない。さらに数々の条件を満たさないと、謎の核心には迫れないだろう。キミはこの謎を解明することができるか？

その五 細田友晴の場合

細田 一話目

細田の一話目は入学試験での出来事だ。試験が始まる直前に中野という受験生といっしょにトイレに行くことになる。トイレに行ってみると、なかでは無数の霊の手がうごめいていたのだ。このトイレに入るか入らないかで話は大きくわかれるぞ。そのまま入ると、中野が霊につかまってしまう。そのトイレに入らない場合は、用を足さずに試験を受けることになるぞ。

トイレに入る？ それとも



⬆ほかのトイレを捜した場合も、用を足さずに入学試験を受けることになり、話の展開は試験終了後に持ちこされる。

①



中野がつかまる

←そのままトイレに入れば、案の定怖い目にあう。

②③



とりあえず試験を受けるが

←細田は試験を受けるが、中野は途中でいなくなる。

細田 二話目

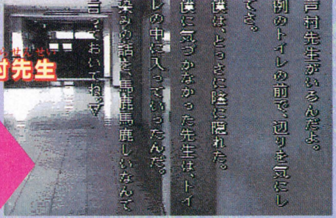
二話目は、細田が女子トイレのシミについて調べたときの話だ。最初の選択で、女の子たちの頼みを聞かないと、すぐにメニューに戻ってしまうぞ。また、シミを見た細田が何もないと答えたと2回続けて答えても、事件の真相には迫れない。本当のことを言おう。



比田先生

①

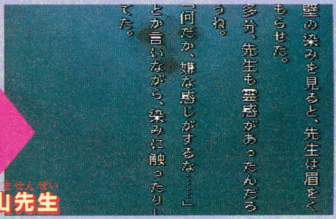
←生活指導の比田先生に相談すると、西条というイジメっ子の話を教えてくれる。



芦村先生

②

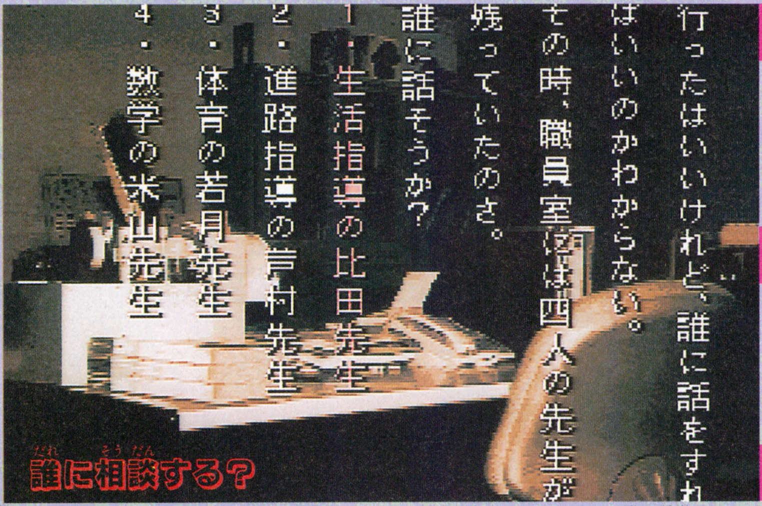
←進路指導の芦村先生は相談に乗ってくれない。だがこのあと怖い事件が起こる。



④

米山先生

←数学の米山先生に相談した場合は、今夜先生がひとりで調査してくれるという。



⬆順調に進めると、けっきょく先生に相談することに。ここで誰に相談するかによって以降の展開が変わる。ただし体育の若月先生は寝ているので相談できない。



細田 三話目

トイレに行かない人？



⬆①か③を選んだ場合は、結果的に同じになる。この場合もつぎの選択肢で①を選べば、竹内の家に行けるようになるぞ。

①③



竹内を追跡！

←校内で竹内を追跡し、彼の正体が判明する。

②



竹内の家に行こう

←彼の誘いを遠慮したら、彼の家には行けないぞ。

その六……………荒井昭二の場合

荒井 一話目

何を作った？



➡この選択肢で、話は完全に3つにわかれてしまうのだ。④の銅像を選んだ場合は、銅像も作ったが、同時にほかのものも作ったといって、①～③で再び選択しなおすことになる。3つのどれをとっても、どこか悲しい話だ。



⬅浅田という野球部員が体育館で事故にあう。



⬅ムリなダイエットで体をこわした女生徒の話。



⬅花が大好きな早坂桃子と花壇にまつわる話。

荒井の一話目は学校にいた地縛霊の話。ふたつめの選択肢で展開は3つにわかれるぞ。全部見たいならこのシナリオだけでも3回はプレーする必要がある。一話目で簡単に再プレーできるので、見ておくことをおすすめる。

荒井 二話目

荒井の二話目は最初の選択でふたつの話にわかれる。旧校舎に関する質問で、怖いか怖くないのどちらかで答えると、桜井先生が旧校舎の見回りをしたときの話になる。とくに気にしたことがないと答えると、教育実習の佐々木先生が旧校舎で赤ちゃんの幽霊と遭遇する話に。ちなみに佐々木先生の話に選択肢はない。

旧校舎をどう思う？



⬅①か②を選んだほうが深い話を聞くことができるが、怖さでは③を選んだほうがスゴイ。暗いところでアンナモノに出会った日には。







⬅どちらの話も、先生が旧校舎を見回りしていて起きた事件だ。

謎の7人目は何処に…

先輩の日野から7人呼んでいると聞いていた主人公が新聞部の部室に入ったとき、話し手が6人しかいなかった。ところがいつまで待っても7人目が現われないので、とりあえず話を始めることになる。いつ7人目が現われるかはいぜん謎で、ゲームの進めかたによっては、最後まで現われないこともあるという。ただし7人目の話し手は、6人目の話し手に密接に関わっているとの情報をキャッチした。ということは7人目の話だけで、6通りあるということなのだろうか!? 全部で50ものシナリオがあるということだから、決して考えられないことではない。それにしても7人目はいつ現われるのだろう。明らかになる日が楽しみだ。



➡この6人以外に、いったいどんなヤツが、いったいどんな話を持って現われるのだろうか？



⬅6人しかいない話し手たち。恐怖はすでに始まっている!?



⬅場合によっては7人目が現われずに話が終わることもあるぞ。



ASPECT
「学校であった怖い話」の怖い話
一生怖がれる本。
監修：パンドラボックス
ファミコン通信編集部責任編集
8月18日発売　A5判／定価980円
編集制作：株式会社アスキー　発行：株式会社アスペクト
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 電話(03)5351-8191 株式会社アスペクト
※表示価格は消費税込みです。


SUPER CD·ROM² SYSTEM
NEC
もう戻れない、あの夏の日…。
【美穂】なんだかワクワクしちゃう・・・
早く始まらないかなあ。
【真子】ふふふ・・・かわいい事を言うじゃない。
【亜子】あっ・・・。
【美穂】卓郎君って・・・どんな女の子が
好きなのかな？
【美沙】ち、大きなお世話だよっ！！・・・
いいから降ろせよっ！！
【くるみ】卓郎さんの・・・エッチ。
【亜子】卓郎君っ！！
危ないからどいてっ！！
【さとみ】ち、ちょっとね・・・さーてと
喫茶店に戻らないと。
同級生
どうきゅうせい
9月発売予定
希望小売価格8,800円(税別)
©1995 NEC Avenue, Ltd.
LICENCED BY élf
「同級生」発売延期のお知らせ
制作進行上の事情により、「同級生」の発売が9月まで延期となりました。ご期待、ご予約頂きました皆様に深くお詫び致しますと共に、制作スタッフ一同、より一層のクオリティアップに努める所存です。今後とも何卒のご愛顧を宜しくお願い申し上げます。
ゲーム大会開催決定!!
■開催日 8／10・11
■会場 LAOXゲーム館
■詳細は各雑誌または
テレホンサービスまで
あすか120%マキシマ BURNING Fest.
大好評発売中！
希望小売価格8,200円(税別)
© 1995 Fill in cafe co., Ltd. © 1995 FAMILY SOFT co., Ltd. © 1995 NEC Avenue, Ltd.
NECアベニュー株式会社
〒213 神奈川県川崎市高津区久本3-14-1
マルチメディア事業部 ◀お問い合わせ(月〜金曜日／午後1時〜午後6時)
044(844)8976 •テープサービス 044(844)8973

ASCII

MALTIMEDIA ENCYCLOPEDIA
マルチメディア図鑑シリーズ

Windows
Macintosh対応

マルチメディア昆虫図鑑（こんちゅうずかん）

日高敏隆 監修　海野和男 著　定価4,800円



マレーアオジマカミキリ

昆虫の世界には不思議がいっぱい。子どもから大人まで家族で楽しめるCD-ROM昆虫図鑑の登場です!!

■メインメニュー

〈昆虫とは何か〉、〈昆虫の不思議〉、〈環境と昆虫〉、〈資料室〉、〈フォトギャラリー〉の5つのパートにジャンプできる。



メインメニュー画面



環境と昆虫

■解説ページ

進化、分類、変態、しくみ、鳴く、食べる、かくれる、戦うなど16項目の内容を100ページにわたって解説している。資料室へジャンプできる。



甲虫目

■資料室ページ

〈資料室〉には、日本と世界の代表的な昆虫約530種についての、写真、テキスト、サウンド、ビデオなどが収録されている。〈種別さくいん〉と〈名前さくいん〉で検索できる。用語解説も付属。



スズムシ

■フォトギャラリー

楽しい音楽とともに、海野氏による昆虫のすばらしい写真100枚のスライドショーを見ることができる。

■5つの特長

- 膨大なデータ。収録昆虫数約600種。写真約1000点、ビデオ44点(約30分)、サウンド27点(約15分)を収録。
- 昆虫写真家の第一人者海野和男氏のすばらしい写真、ビデオと解説。
- 美しいケースとカラー印刷のガイドブックが付属。
- マウスのかんたん操作で自由自在にジャンプできるすぐれたインターフェース。
- 虫探し、虫の鳴き声、名前当てクイズなどインタラクションも豊富。

■CD-ROMの主な内容

〈昆虫とは何か〉昆虫の進化、昆虫の分類、体のしくみ、変態
〈昆虫の不思議〉まねをする、かくれる、いろいろな形、伝える、鳴く、食べる、戦う、虫たちのくらし
〈環境と昆虫〉世界の昆虫分布、日本の昆虫分布、自然の中の昆虫、絶滅の危機
〈資料室〉種別さくいん、名前さくいん、用語解説
〈フォトギャラリー〉顔面博覧会、天然偽装術、蝶の飛ぶ風景、飛翔・その瞬間、鱗粉の輝き

■ガイドブックの主な内容

〈はじめに〉日高敏隆、〈昆虫の魅力〉海野和男、〈昆虫歳時記〉海野和男、〈収録昆虫一覧〉、〈昆虫展示施設一覧〉、〈昆虫がよくわかる本〉、〈CD-ROMの使い方〉

●動作環境

・Windows
i486SX以上のCPUを搭載し、Microsoft Windows3.1以上が動作するパソコン。

メインメモリ:	8MB以上
ビデオカード:	256色表示、640×480ドット以上
ディスプレイ:	640×480ドット以上表示可能なカラーディスプレイ
CD-ROMドライブ:	2倍速以上

ハードディスク、サウンドボード

・Macintosh
68LC040以上のCPUを搭載し、漢字Talk7.1以上が動作するMacintosh。

メインメモリ:	8MB以上
ビデオカード:	256色表示、640×480ドット以上
ディスプレイ:	640×480ドット以上表示可能なカラーディスプレイ
CD-ROMドライブ:	2倍速以上

ハードディスク

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 出版営業部 電話 東京(03)5351-8194 **株式会社アスキー**
※表示定価はすべて消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで官製はがきにてお申し込みください。

ASCII



臨場感溢れる幻想世界へ

プレイヤー、モンスターのすべての行動をアニメーションで表現！
新種族、新職業、新呪文が続々登場！
オートマッピング、会話メモ、マニュアル不要のヘルプ機能など、冒険をサポートする機能も大充実！
数々の新要素に加え、冒険の舞台を城、森、山脈、ピラミッドにまで広げ、スケールアップを図ったウィザードリィVI「禁断の魔筆」がいよいよ登場！95年9月、この臨場感は見逃せない!!

『コズミック・フォージと呼ばれる
ペン（魔筆）で書かれた言葉はすべて現実となる
邪悪な心を持つ王と魔法使いのふたりはそのペンを盗み、
それを使い世界を征服しようとした
しかし、ペンの絶大な力により、目的の大半を達成した時、
ふたりはもはや、お互いが協力しあう必要がないことに気付き、
雌雄を決する最後の戦いを繰り広げた
城は滅び、そしてすべての秘密は城と共に封印された
それから120年後、コズミック・フォージの秘密を求め、
この城に足を踏み入れる者たちがいた……





アニメーションバリバリの大冒険

画面狭しと動き回るモンスター、呪文、武器攻撃、ブレスなどの特殊攻撃などなど、戦闘時のモンスターと冒険者の全ての行動をアニメーション化し、臨場感たっぷりのバトルフィールドを創り出したウィザードリィVI（でもリアルタイムバトルじゃないよ）。個性溢れるモンスターの動きに注目!! ノンプレイヤーキャラクターやイベントもばっちりアニメーションするぞ。

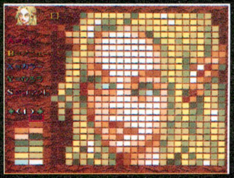
初心者でも安心のヘルプ機能

種族、職業、性別などを組み合わせて、自分の思い通りのキャラを創り出すのが楽しいキャラメイク。ただ、マニュアル片手に考えるのは大変。でも今回のVIは画面のスミに解説が付いたのだ。これならマニュアルを開かなくても大丈夫、初心者でも安心だね。

その他にも、アイテムの装備可能者や戦闘中でも呪文の効果、威力を教えてくれるし、前作Vで好評だったオートマップ、メッセージメモ機能もパワーアップして登場するのだ。

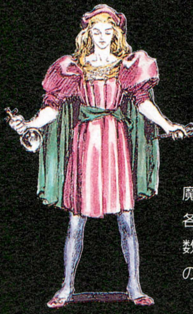
キャラの顔は自分で描く！





VIはシリーズ初の肖像画（顔）付き。性別と種族別に、全部で30種類！　原画担当は当然のごとく末弥純先生（モンスターもNPCもそう）。末弥先生と言えど、他人に与えられた顔など断固拒否！　というこだわり派のために、顔エディターも付いている。君だけのオリジナル顔を作ろう。

新種族、職業、呪文、アイテムがズラリ！



＜アルケミスト＞

登場する新種族は「フェアリー、リザードマン、ドラコン、フェルパー、ラウルフ、ムーク」の６種、職業は「アルケミスト、レンジャー、モンク、バルキリー、サイオニック、バード」の６種類が新登場。それぞれの特徴を良く考えて、冒険を有利に進めよう。

呪文はすべてが新呪文だ。火、水、地、気、心、魔の６つの呪文領域に分かれ、77種類が新登場する。各呪文には１～６のＰＬ（パワーレベル）が設けられ、数字が大きいほど持続時間、威力が高くなっているのだ。

新アイテムも多数登場するぞ。入手したアイテムを記録するアイテムリスト付きだから、アイテム集めも楽しいのだ。



＜レンジャー＞

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO



BANE OF THE COSMIC FORGE

Wizardry

ウィザードリィVI シックス

禁断の魔筆
きんだんのまひつ

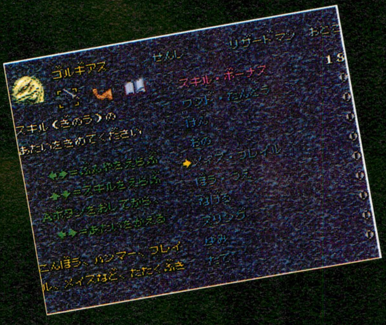
スーパーファミコン用ソフト
ファンタジーロールプレイングゲーム
24メガ＋バッテリーバックアップ

'95年9月発売予定

標準小売価格12,800円（税別）

STF ターボファイルツイン対応

※STFマークのついたスーパーファミコンソフトはターボファイルII＋ターボファイルアダプターではセーブできません。ターボファイルツインが必要です。



プレイヤーの行動の幅が広がるスキルシステム

スキルは冒険時に必要な技能。武器、運動、学術関連の三つに分かれている。武器関連は武器を扱う技能に関係し、運動関連は肉体に関係する。スカウト（隠されたものを見つける能力）や呪文を素早く唱える能力などがそれにあたる。最後の学術関連は呪文、アイテムの使用法に関係するのだ。なお、転職してもスキルは忘れないから、すべてのスキルを身につけたスーパーキャラも作れるぞ。

冒険をショウアップするサウンド

音楽はおなじみ羽田健太郎先生担当。重厚なサウンドで冒険を盛り上げるのだ。イメージとしては、サスペンスやホラー映画のサウンドといったところだろう。イベント、モンスターの叫び声など、サウンド面は細部まで練り上げられているぞ。

RPG専用片手コントローラー「アスキースティック スーパーL5」で「ウィザードリィVI」を快適プレイ！

A, B, X, Y各ボタン対応の連射機能とスロー機能により、メッセージ飛ばしや経験値稼ぎが簡単に行なえます。また十字ボタンを自分の好みの位置に変えられるロータリーアジャスト機能で左手でも右手でも、また手の大きさに関係なく好みの持ち方でプレイできます。

TURBO FILE TWIN

ウィザードリィVIも、ダビスタIIIも、ターボファイルツインで楽しさUP!

スーパーファミコンカセット内蔵のバックアップメモリーの他にゲームのデータを保存できる便利な記憶装置、それがターボファイルツインだ。



好評発売中

ターボファイルツイン対応ソフト一覧

●ゲームタイトル	●発売元	●発売予定日
スーパーファイヤープロレスリング スペシャル	ヒューマン	発売中
ジ・アトラス	パック・イン・ビデオ	発売中
タクティクス・オウガ	クエスト	今秋発売予定
第４次スーパーロボット大戦	バンプレスト	発売中
プリンセスメーカー	タカラ	今冬発売予定
ウィザードリィV	アスキー	発売中
ウィザードリィVI	アスキー	９月発売予定
ダービースタリオンII	アスキー	発売中
ダービースタリオンIII	アスキー	発売中
アルディライトフット	アスキー	発売中
ダウン・ザ・ワールド	アスキー	発売中
ＲＰＧツクール SUPER DANTE	アスキー	発売中
牌勢麻雀 凌駕	アスキー	発売中

スーパーファミコン専用バッテリーバックアップ

ターボファイルツイン

標準小売価格 7,500円（税別） ※単三電池２本使用（別売）

※ターボファイルツインはTFマークおよび、STFマークのついたスーパーファミコン用ソフトのみに対応しています。

SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO

アスキースティックスーパーエルファイブ
ASCII STICK Super L5



スーパーファミコン周辺機器
アスキースティック スーパーL5
好評発売中
標準小売価格2,980円（税別）

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 **株式会社アスキー**

ASCII

ついに登場!!

サテラビューでしか遊べないぞ!!

BSゼルダの伝説

ON AIR GAMES







8月1日
~
8月31日の
番組表を掲載!!

●美少女戦士セーラームーン ~Another Story~
●ハーメルンのバイオリン弾き　●らんま1/2
…………放送予定ソフト15本を完全紹介

サテラビュー普及大作戦

沖縄のビーチで!　富士山頂で!　スーファミアワーを受信!

月刊　日本一詳しいスーパーファミコンアワー情報誌

サテラビュ☆通信

9月号

■好評発売中　毎月24日発売
■定価480円

〒151-24　東京都渋谷区代々木4-33-10 出版営業部 電話 東京(03)5351-8194　株式会社 アスキー
※表示定価は消費税込みです。

秘技のアルバム

今月のお題

『極上パロディウスだ!』

■サターン■シューティング■CD-ROM■コナミ■発売中■5千800円

『Jumping Flash!』

■プレイステーション■アクション■CD-ROM■ソニー・コンピュータエンタテインメント■発売中■5千800円

タコ4匹

やっぱりあった伝統のコナミコマンド

極上パロディウスだ!

やはり隠されていた、コナミ伝統のパワーアップコマンド。このコマンドを入力するだけで、貧弱な自機も一気に強力装備に大変身だ。パワーアップの効果は各キャラごとに違うので、以下の欄を参考にして実戦に役立てよう。

ポーズ中に上、上、下、下、左、右、左、右、B、Aとコマンドを入力後、ポーズを解く。



⬆ゲーム中にポーズをかけ、そのあいだにコマンドを入力する。

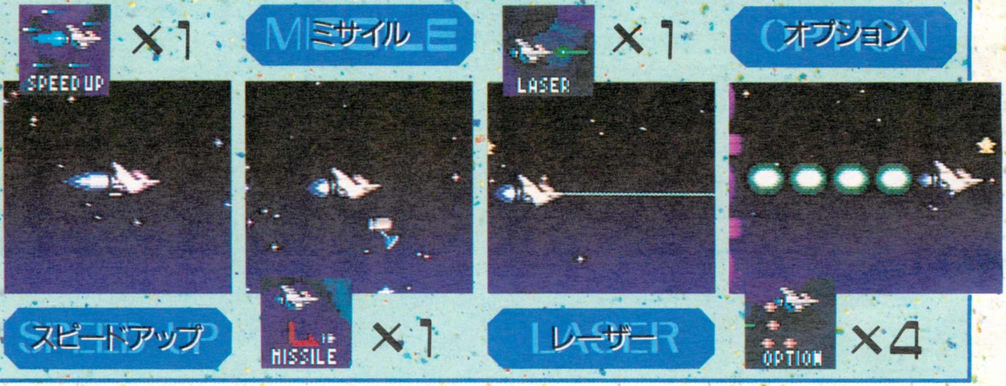


⬆ポーズを解けば強力な装備に。失敗した場合はやり直そう。

ビッグバイパー



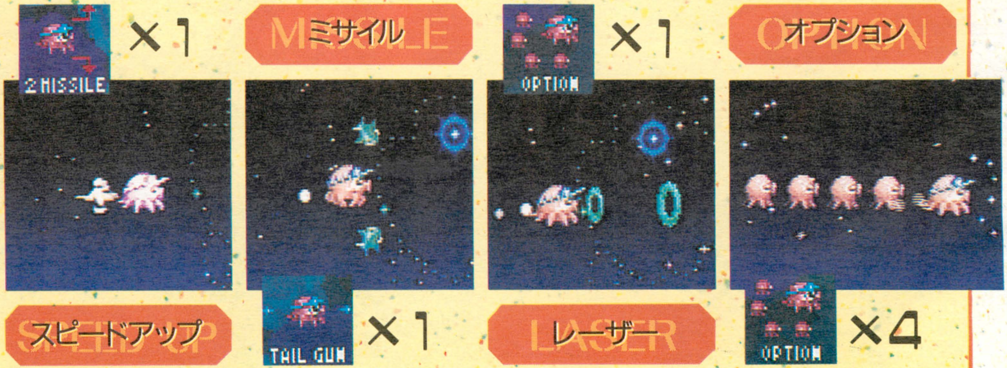
オプションを自機のまわりに配置すれば、とりあえず安全。バランスの取れたパワーアップだ。



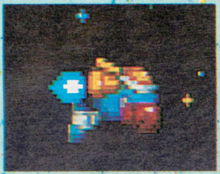
タコスケ

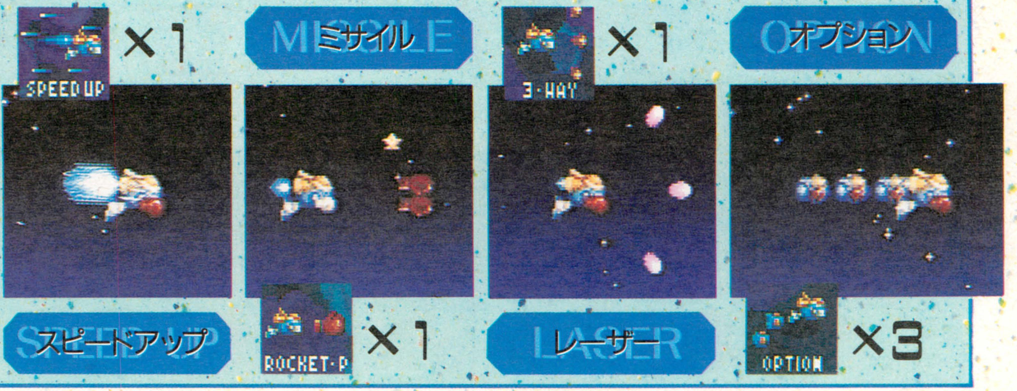


ビッグバイパーに比べて少々攻撃にムラがあり、敵を撃ちもらしやすいという欠点がある。



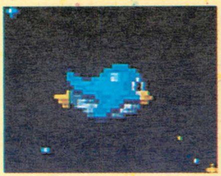
ツインビー

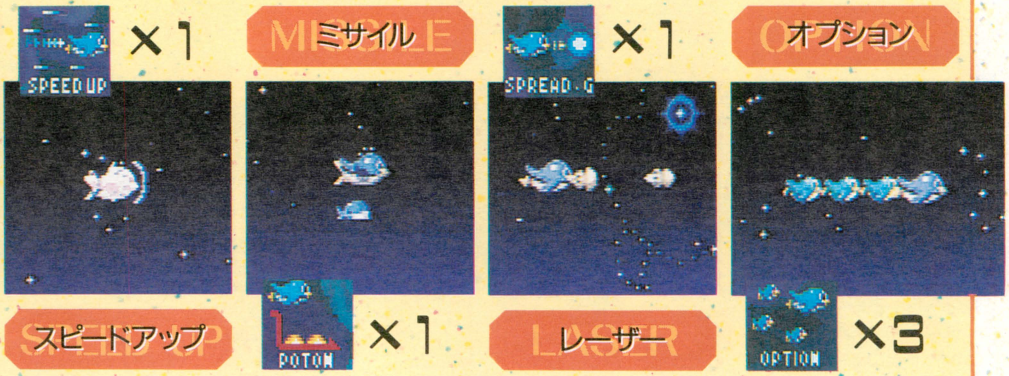




オプションは3つしか装備されないが、ミサイルとレーザーが強いので問題はないだろう。

ペン太郎

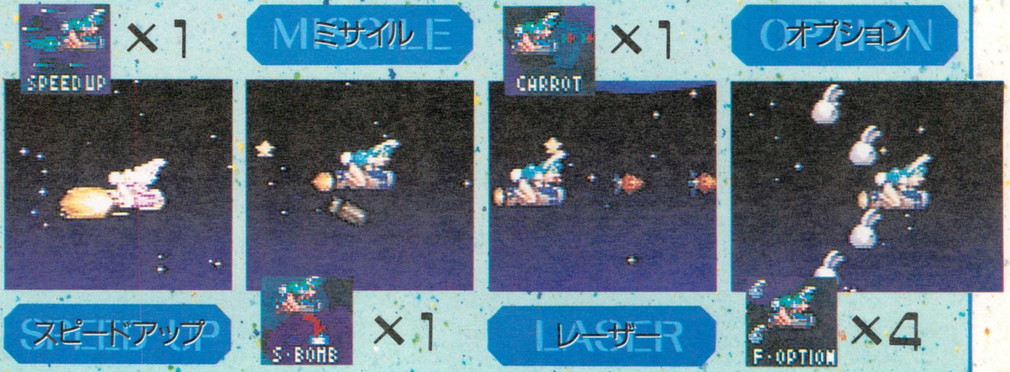




敵に当たると爆発するスプレッドガンなど、ほかの自機に比べて特殊な攻撃をするキャラだ。

ひかる





オプションが固定型で、初心者向きの自機。しかし、弾の隙間が大きいため撃ちもらすことも。

ミカエル



レーザーの代わりに、ダブルが装備される。前方向のショットをパワーアップさせていこう。



×1



SPEED UP スピードアップ

MISSILE ミサイル





×1



×1



DOUBLE ダブル

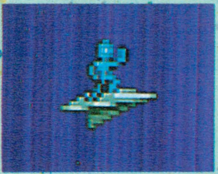
OPTION オプション





×4

こいつ



ダブルが装備される。ミサイル、ショットなどの性能が非常に高く、最強キャラとの噂も。



×1



SPEED UP スピードアップ

MISSILE ミサイル





×1



×1



DOUBLE ダブル

OPTION オプション





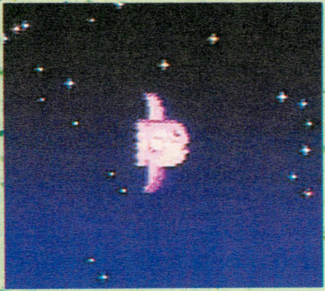
×4

マンボウ



オプションがレーザーとワンセットになってパワーアップする。ほかに比べて特殊なキャラだ。

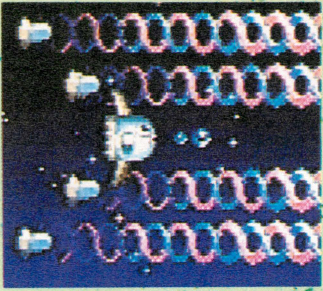
SPEED UP スピードアップ ×1





⬅⬆スピードアップについては、ほかのキャラと違いはない。最高の5速中1速分を装備。

LASER レーザー ×4





⬅⬆レーザーとオプションがワンセットで装備される。レーザーは全部で3つ種類ある。

タコ1匹

ひかるちゃんのオプションがさらに強くなる!

ひかるのオプションは、通常は4段階。だがこの秘技を使えば、さらなるパワーアップが可。まずはオプションを4段階にし、パワーアップセレクトをオプションに合わせて決定。ボタンを押しているあいだ、オプションの間隔が大きくなるぞ。



⬆まずは、ひかるちゃんのオプション装備を4段階までパワーアップさせよう。



⬆つぎはパワーアップセレクトを、オプションのあった位置に合わせるのだ。



⬆そして最後にパワーアップ決定ボタンを押す。すると、オプションの間隔が通常より大きく開くのだ。ただし、押し続けていないと元に戻ってしまうのが欠点。

タコ1匹

安全or危険なクレーンの見分けかた



ステージ1のクレーンは、腕部分のバーを伸ばして自機を攻撃する。だが、このバーに当たってもミスにならないクレーンがある。見分けかたは、画面に登場するとき人形を持っているかどうかだ。人形を持っていないクレーンは、当たると1ミス。



これはアウト!

人形なしのクレーンは、破壊するか避けるかして対応しよう。

➡ぶつかると1ミスになってしまうぞ。





助かった

人形持ちのクレーンに対しては、無理に対応する必要はない。

⬅抜けることのできるものは、無理せず抜けよう。

タコ1匹 やってはならないパワーダウン

パワーアップコマンドを前述で紹介したが、この技はそのまったく逆。自機をパワーダウンさせてしまう、超ガックリコマンドだ。やりかたは、パワーアップコマンドのときと同じ要領だぞ。ゲーム中にポーズをかけ、上、上、下、下、L、R、L、R、B、Aと入力すればいい。なんの得にもならないが、自虐趣味のある人には嬉しい技かもね？



➡ここまで苦労してパワーアップさせたのに……。

➡ゲーム途中でポーズをかけて、コマンド入力。



⬆まさにOH MY GOD！　な状態。あれだけ強力な装備をしていた自機が、ポーズを解除した途端に丸裸状態になっているのだ。また装備し直すのが大変……。

タコ1匹 菊一文字を使った無敵技

菊一文字を使ったアイデア技だ。画面上に菊一文字を出し、そのなかに自機を重ねてしまえばオーケー。敵をかき消す菊一文字のなかは、ひとつの安全地帯だぞ。ただし、菊一文字に当たっても死なない敵もいる。こいつらには十分に気をつけよう。



⬆まずはベルを撃って、赤い色のベルに変える。赤になったら、すかさず取ろう。



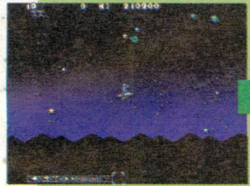
⬆そして自分が使いたいところにきたら、菊一文字を画面上に出現させよう。



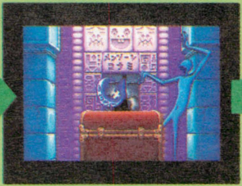
⬆菊一文字を出現させたら、そのなかに自機を重ねるのだ。ポイントは自機を重ねるさいに敵に当たらないよう、気をつけること。菊一文字が消える時間にも注意が必要だ。

タコ2匹 GO TO スペシャルステージ

全ステージをクリアーしたあとに現われるスペシャルステージ。じつはこのステージ、ゲームを一度クリアーしてしまえば、タイトル画面でいつでも選ぶことができるのだ。スペシャルステージでの敵の猛攻は、かつてない激しさ。ノーマルステージを軽くクリアーしてしまう達人たちには、もってこいの内容になっているぞ。



⬆まずはふつうにゲームスタートだ。クリアーには"こいつ"が比較的楽だ。



⬆ついにクリアー。過去の栄光ってどんなものなの!? そして爆笑のエンディングが……。



⬆そしてタイトル画面では、スペシャルステージを選ぶことができるようになっているぞ。

いきなりこの激しさ



⬆ハンパでない敵の攻撃!! 敵の出す弾数が圧倒的に多くなっている。しかも倒した敵は、弾に変化して再び襲ってくるのだ。ホントにクリアーできるのか!?

タコ3匹 ダミー2プレーヤーで得点稼ぎ

得点が増えれば残機のストックも追加され、当然クリアーも楽になる。ここではダミーの2プレーヤーを使い、得点を荒稼ぎする技を伝授しよう。方法は単純明快。まず、ふたり協力プレーで開始し、2プレーヤーキャラをわざと殺す。そのときに出現するベルを黄色の得点ベルに変えて取りまくるというもの。ベルの撃ちもらしさえしなければ、1ステージに2～30万点は稼ぐことができるぞ。スタート直前などの、敵の攻撃があまい場所でやるといいだろう。

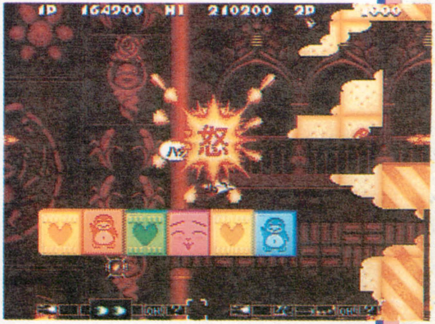


➡わざとダミープレーヤーを見殺しにしてしまうのだ。



⬅忘れ形見であるベルをむさぼり取る非道な行為。

クリアーの手助けにも



⬆仲間をショットで撃ち続けると、怒って四方八方に弾を撃ち出す。利用できるぞ。

タコ2匹 尻尾&泡攻撃の安全地帯

2面のボス、ニール&イライザ。こいつの攻撃は、「おーほほほ」という笑い声攻撃と尻尾攻撃、そしてニールの泡攻撃だ。笑い声はショットで撃ち消せるが、問題は尻尾と泡攻撃だ。じつはこの攻撃、画面左下の隅にいれば当たることはないのだ。



⬆ニール&イライザ登場。笑い声攻撃から始まるので、こちらも攻撃の準備をしよう。



⬆「おーほほほ」の文字をショットで撃って消しつつ、イライザを攻撃するのだ。



⬆笑い声攻撃を止めたら要注意。尻尾攻撃の前触れなので、す速く安全地帯に潜り込み、やり過ごそう。

タコ2匹 かぐや姫の安全地帯発見!

うさぎを出してくるかぐや姫の攻撃は複雑で、4種類のパターンがある。しかし、そのパターンを覚える必要のない安全地帯があったのだ。その場所とは画面右上端。かぐや姫が画面上に登場したらこの位置に潜り込んで、あとは自爆を待てばいい。



⬆すだれが上がり、かぐや姫が登場したぞ。攻撃を避けるため、左端で待っていよう。



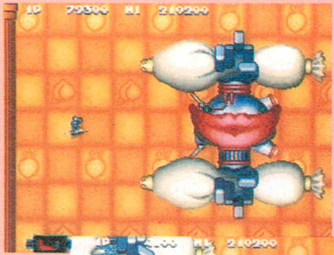
⬆すかさず画面右端上にいく。かぐや姫の本体にぶつからないように注意するのだ。



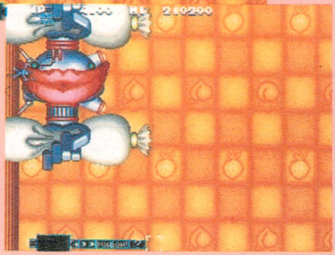
⬆なにもせずに、ただ待っているだけで倒せてしまう。かぐや姫攻略のポイントは、安全地帯に入るまでなのだ。

タコ2匹 デコレーションコアの突進攻撃をかわす

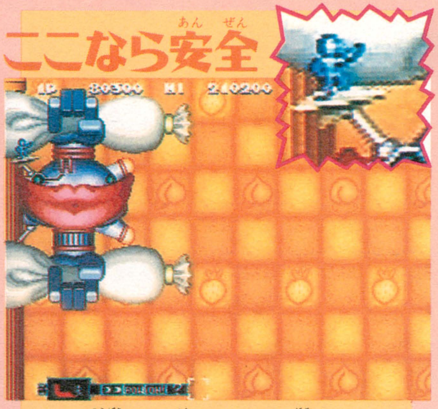
ステージ3のボスのデコレーションコアには、レーザーと突進の2種類の攻撃がある。さらに突進攻撃のほうには、画面約半分まで突進してくるものと画面端まで突進してくるものの2種類があるぞ。画面端までの突進は、ボスの上下に避けるのが常套手段だが、じつはもっと楽に戦える方法があるのだ。そのやりかたとは、クリームを持っている腕の真横に入り込むこと。ここにいればミスにならないぞ。



➡1回目の突進は画面半分までしかこないのだ。



➡2回目は左端までくるぞ。でも、ここなら大丈夫だ。

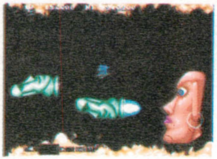


⬆レーザー攻撃には、太いレーザーと細いレーザーの2種類がある。太いほうは唇の目の前でショット攻撃、細いほうは後ろに下がって慎重にかわせば大丈夫だ。

タコ2匹 モアイステージのボス戦に安全地帯発見!

モアイステージはザコの攻撃が激しく、嫌なトラップも多い。せっかくボスまで到達しても、何度も死んだために装備がなにもない、なんてことも。そんなときのための安全地帯がこれ。ボスが登場したら、すかさず画面右端下に潜り込もう。ここにいれば、あとは時間がたってボスが自爆するのを待つだけだ。

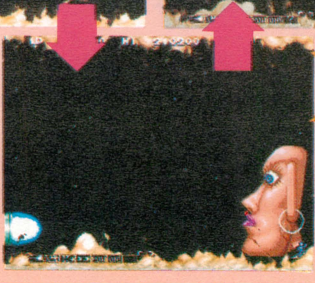
ヨシコ&ヨシオの攻撃



前作に引き続き登場。新たな攻撃として、ロングサイズのヨシオを吐いて攻撃してくる。ヨシオはショット16発で壊せるぞ。



⬆モアイステージのボス、ヨシコ登場。前作とほとんど変わっていないぞ。



➡すかさず画面右端下に潜り込もう。このとき、ヨシコの体に当たらないように。



⬆はい、クリアー。この位置でなにもせず、待つだけで勝つことができる。

巨大人参ハイスコアのすすめ

ジャンピングフラッシュ

『ジャンピングフラッシュ』には、さまざまなボーナスポイントが隠されている。このポイントを狙うことも、ゲームの魅力のひとつだ。ここでは、そのボーナスポイントの取得方法を一挙大公開するぞ。ボーナスを稼いで、ハイスコアを狙うのだ!!



⬅ふつうにクリアーするだけではボーナスは獲得できない。

ノーショットクリアー

ロビットの攻撃法であるショットを一度も撃つことなく、ステージをクリアーするというもの。ただし踏みつけ攻撃、特殊兵器での攻撃はオーケーだ。成功した場合のEXTRA BONUSは、ステージでの取得スコア×2。つまり、ボーナスを取るためには、ステージに現われる敵を数多く倒し、可能な限りのコインを取ったほうがいいということ。ステージスコアを稼ぎ、大量ポイントを狙え。



➡おもに使うのは踏みつけ攻撃。ショットは撃たないように。



⬅ボーナスをゲット。ステージスコアの2倍のポイントだ。

ノーダメージクリアー

一度もダメージを受けずにクリアーするという技。ひとたびダメージを受けてしまえば、人参パネルで回復してもダメ。ボーナスは、ステージスコア×5。ノーショットと合わせて取ることも可能だ。



⬆ステージスコアを稼ぐために、なるべく多くの敵を倒すのだ。



⬆敵を倒してステージスコアを稼いだら、ポッドを集めて出口へ向かおう。

見事逃げきりクリアー



⬆ステージで稼いだスコアの5倍のボーナスポイントがもらえる。ノーショットクリアーも合わせれば7倍だ。

すべてのコインを取ってクリアー

敵を倒すことで現われることのある金と銀のコイン。これらをすべて取ってクリアーすれば、ボーナスがもらえるぞ。しかし敵は無限に出てくるから、どこかで見限ってさきに進もう。極端に言ってしまえば、敵を1匹倒せばいいのだ。そして、その敵が出したコインをすべて取る。けっこう楽に、ボーナスポイントがもらえるのだ。



↑まずは敵を倒す。コインが取りやすい地形の場所で倒すのがいいだろう。

↓コインを取るときが重要。取り残さないように注意しろ！





↑逃さずコインを取ったら、ジェットポッドを集めにステージに行こう。



↑見事すべてのコインを取ってステージクリアーすれば、成功報酬として、EXTRA BONUSのところにコイン得点×100のポイントをもらうことができるぞ。

SPセットでクリアー

このエクストラボーナスは同じ特殊兵器を3個揃えるというのが条件だ。3個揃えるとSPセットになり、クリアー時、揃えた種類×10000点がもらえるボーナスポイントとなる。余裕があればぜひ狙ってみよう。

高得点をゲットしろ!



➡これで三尺玉が3つ集まった。あとはクリアーを目指して進め!!



↑クリアーのさい、揃えた種類×10000点がもらえる。三尺玉、ねずみ花火、てっぽう、と3種類集めることができれば30000点になる。



さまざまなボーナスを合わせて一度に狙うこともできるのだ。すべてのボーナスを一気に取るのは容易ではないが、腕に自信がある人は狙ってみるといい。

人参ひとつ　タイトル画面でちょっとお遊び

タイトル画面に流れる雲のスピードを、自由に変えてしまおう。タイトル画面でコントローラーのL1、L2、R1、R2ボタンを押しながら、✚ボタンの上、または下を入れるのだ。雲のスピードは3段階だ。

L1+L2+R1+R2+上
⬇
台風間近の悪天候

L1+L2+R1+R2+下
⬇
風に流れる空の雲

雲の動きが



強風

通常の速度も入れれば3段階の速度がある。これはもっとも速い速度の雲。



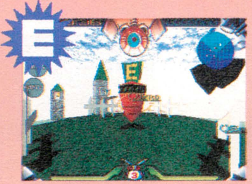
弱風

これは2段階目のスピード。雲が目まぐるしい速度で流れていくぞ。

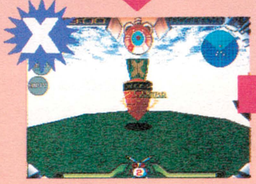


人参ふたつ　ジェットポッドでボーナス獲得

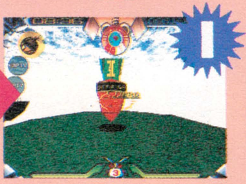
ジェットポッドの取りかたによってもエクストラボーナスを獲得する方法があるのだ。その方法とは、ジェットポッドをE、X、I、Tの順に取ってステージクリアーするというもの。ただし、ステージの配置によっては、この順番にポッドを取ることが非常に困難なステージもあるぞ。



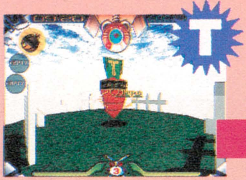
⬆まず最初に取るジェットポッドは、"E"のポッドだ。



⬆つぎに取るのは"X"のポッド。間違えないように。



⬆3番目に取るのは"I"。ほかのポッドは無視しよう。



⬆最後に取るのは"T"。取ったらすぐに出口を目指そう。

30000POINT

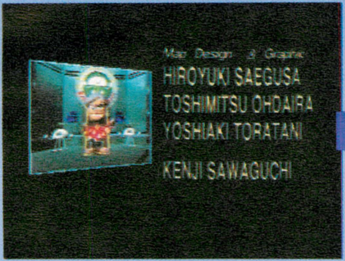


⬆しっかり順番にジェットポッドを取ってゴールしたあかつきには、30000ポイントのボーナスをもらうことができる。案外、狙いやすいボーナスだ。



高い高い6段ジャンプだ!!

ロビット、驚異のジャンプ力!! 通常では3段ジャンプまでしかできないロビットが、なんと6段ジャンプまでできるようになるのだ。絶対条件は、100万点以上でゲームをクリアーすること。そしてエンディング終了後、一度セーブしてから、ロードする。ステージセレクト時にWORLD6のところで✚ボタンの左を押すと、エクストラモードが現われるぞ。また、このモードでは6段ジャンプのほかに、通常より速く移動できる加速機能もついているのだ。



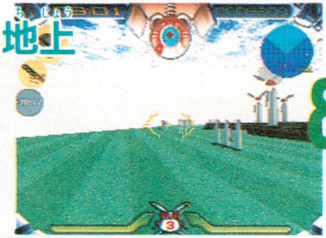
⬆まずは100万点以上でクリアーするのが条件。エンディングは終わるまで待とう。



⬆タイトル画面に戻ったらステージセレクト。ステージ6のつぎにエクストラの表示が出現。

さらに加速できるようになる

さらにエクストラモードでは、L1ボタンを押しながら移動することによって、加速ができる。この加速は空中移動時にも使用可能なので、通常のジャンプ時よりも飛距離を伸ばすことができるぞ。



⬆通常時の移動速度よりもあきらかに速い。滑るように地上を移動するぞ。



⬆飛距離も伸びるのだ。6段ジャンプと合わせればさらに遠くまで行けるぞ。

迷ったときは6段ジャンプ
マップが見渡せる!!

6段ジャンプは高いところへも中継地点なしで行ける。ほかにもステージ全体を見渡して、地図替わりに使うことができるのだ。



➡まずは4段ジャンプ。この高さでも、いままでのジャンプの限界をかなり越えた高さにいるのだ。



⬆つぎは5段ジャンプだ。すでにこの位置でステージの形が見えてきたぞ。相当な高さの場所だ。



⬆ついに最高の6段ジャンプ。あまりの高さのため雲がかかり画面が白っぽいが、ステージ全体が見える。



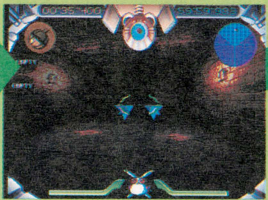
隠し部屋一挙公開だ!

ワールド2-2には、アイテムが隠された3カ所の隠し部屋が存在するのだ。隠し部屋への入り口は一見なんの変てつもない壁なので、見落としがちだ。

見分けるには、壁に向かってショットを撃てばいい。一瞬、壁が光るのだ。その場所が、隠し部屋への入り口だ。この光る壁に向かってショットを何発も撃てば、やがて壁が開き、隠し部屋が出現するぞ。隠し部屋の各位置については、以下に掲載しているマップを参考にしよう。



➡一見するとふつうの壁となんら変わりはないが。



➡ショットを撃ち込むと、一瞬、ピカッと光る。

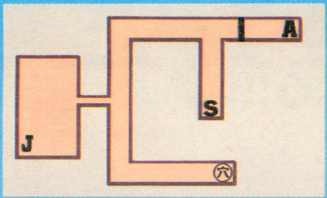
これが隠し部屋だ!!



⬆壁に向かってショットを何発も撃てば、いずれ壁が開き始める。部屋のなかにはパワーアップパネルがあるぞ。

WORLD2 STAGE2

落とし穴落下まえ MAP



A、B、C=隠し部屋
S=スタート地点
G=ゴール地点
J=ジェットポッド
▲=一方通行通路
穴=落とし穴
★=落下地点

隠し部屋A



➡ワールド2-2は、この細い通路からスタートするぞ。



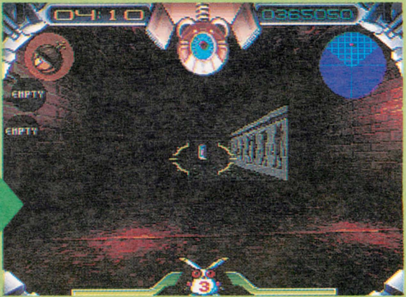
➡スタート地点から直進し、突き当たりを右に向くのだ。

この部屋にあるアイテム



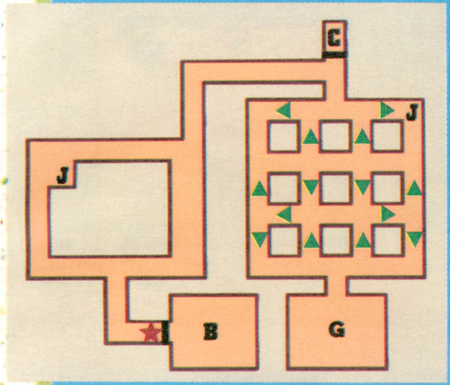
人参A×1

最初の隠し部屋にあるのは、人参Aとパネル1枚だ。



⬆壁のなかから、ひとつ目の隠し部屋が現われた。ほかの隠し部屋も同じような仕掛けになっているぞ。

WORLD2 STAGE2
落とし穴落下後 MAP



上に掲載したのは、落とし穴に落ちてからのマップ。残り2ヵ所の隠し部屋は、両方ともここに隠されているのだ。

隠し部屋B





⬆上の階の落とし穴から落下した位置。この位置からすぐに右を向いたところが隠し扉だ。

⬆この壁をショットで撃ち続けよう。すると、この壁が横に向かって移動し始めるぞ。

この部屋にあるアイテム



人参B×2
パワーカプセル×1
三尺玉×1
ねずみ花火×1
砂時計×1

隠し部屋Bには、たくさんのパワーアップパネルが隠されている。この部屋で体力を回復させ、特殊兵器を整えてからボスとの決戦に向かおう。

隠し部屋C



⬅落下地点から左に進み、突き当たりまで行く。ここで左を向くのだ。



➡そのまま道なりに進んで行けば、右側にジェットポッドが見えてくる。



⬅さらに道なりに進み、突き当たりを左へ曲がる。



➡直進し、突き当たりを左に向いたところが隠し部屋だ。

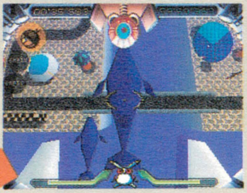


⬆1アップパネルのちびロビットが隠されているぞ。出口に向かう途中の通り道なので、忘れずに取ろう。

人参ひとつ ふたつの難所の攻略ポイント

WORLD3 STAGE2

ワールド3－2にあるジェットコースターの上にあるポッド。取りかたを順を追って紹介しよう。



⬅最初はまずクジラの背中に乗っかろう。



⬆つぎに、クジラの上に浮いている浮き島に飛び乗るのだ。



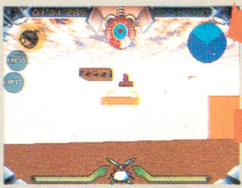
⬅最後に浮き島から、上方の左右にある島へ。

WORLD5 STAGE1

難所攻略の2カ所目は、ワールド5-1。ミスをしないでTのポッドを取るためのポイントを紹介。



⬅まずはーのポッドがある、道の上から飛ぶ。



⬆道路工事ロボがいる場所から、一気にジャンプをするのだ。



⬅ヒッポバズーカがいる場所からTポッドへ。

人参ふたつ 自由自在のHP回復術

このゲームは一度敵を倒しても、画面をスクロールさせると復活してしまう。このシステムを利用した、体力回復術を授けよう。まず、人参パネルを持っている敵を倒す。そしてパネルを取ったあと、画面をスクロールさせ、再び敵を復活させる。この作業をくり返し、体力を回復させるのだ。古典的な技だが、利用価値は大きいぞ。

⬇人参パネルを出す敵を倒す。ヒッポバズーカが狙い目だ。



⬇戻ってくると敵が復活。再度倒して人参パネルを取ろう。





⬆そして敵が出した人参パネルを拾い体力回復しよう。



⬆パネルを拾ったらいったんその場所から移動するのだ。



⬆この作業をくり返し続ければ、時間の許す限り体力を回復させることができる。体力が少なく危ない状態になったら、この技を利用しよう。

アンケートはがきの書きかた

このはがきの裏の部分はマークシートになっています。質問の答えと同じ番号の ⊂⊃ を、濃い鉛筆を使って塗りつぶしてください。⊂⊃ からはみ出したり薄かったりすると、機械が読み取れない場合があります。また、はがきが折れ曲がったり汚れたりしていても、機械が読み取れなくなる原因になりますので注意してください。なお、次号の発売日までにこのはがきを送ってくださった方のなかから、抽選で100名様に記念品を差し上げます。ぜひご協力ください。

マークシート記入例

良い例　　悪い例

アンケートに答えてください

❶ 今回の月刊ファミ通ブロスで、おもしろかった記事はどれですか？下のなかから選んでください。答えはいくつでもかまいません。

❷ 逆に、つまらなかった記事はどれですか？ 下のなかから選んでください。答えはいくつあってもかまいません。

1	月刊Bros.発 ゲーム情報局	16	徹底解剖「学校であった怖い話」
2	るーのおもちゃばこ	17	秘技のアルバム
3	TOP15	18	珍のれん街
4	ニューソフトラインアップ	19	マンガ「Magical Words」
5	新作ゲームスペシャルセレクション	20	マンガ「さんかくサモサイト」
6	緊急特報①「スーパードンキーコングGB」	21	特集①タイムズスクウェア「聖剣伝説3」
7	緊急特報②「不思議のダンジョン2 風来のシレン」	22	特集②「シャイニング・ウィズダム」
8	緊急特報③「出たなツインビーヤッホー!」	23	徹底攻略「Jリーグサッカー プライムゴール3」
9	ボンバー版	24	特別企画「BSゼルダの伝説」
10	ピヨピヨ新聞	25	緊急特報④「天地創造」
11	バーチャルボーイ館	26	マンガ「缶入りはるまげ丼」
12	ゲームギア大作戦	27	マンガ「Gセン場のアーミン」
13	ネオジオバカ一代	28	特別付録①「ヨッシーアイランド ワールドガイド(前編)」
14	アーケードぶらざーず	29	特別付録②「KOF'95 超必殺技コマンド表うちわ」
15	3DOステーション	30	特別付録③「ヴァンパイア & ストZERO ポスター」

郵便はがき

料金受取人払

151 24

代々木局承認

1613

差出有効期限
平成7年
9月17日まで
郵便切手は
いりません

(受取人)
東京都渋谷区代々木4-33-10
㈱アスキー
月刊ファミ通Bros.(ブロス)
9月号　　編集部行

•編集部へのおたより•

※楽しいご意見はTOP15のコーナーに掲載します

フリガナ		生年月日	性別	年令
お名前		19　年　月　日	男・女	歳
ご住所	□□□-□□　都道府県			
	☎(　　　)　　-			

月刊ファミ通Bros. 9月号アンケートはがき

●HBなどの濃い鉛筆でご記入ください

❶おもしろかった記事

1 2 3 4 5 6
7 8 9 10 11 12
13 14 15 16 17 18
19 20 21 22 23 24
25 26 27 28 29 30

❷つまらなかった記事

1 2 3 4 5 6
7 8 9 10 11 12
13 14 15 16 17 18
19 20 21 22 23 24
25 26 27 28 29 30

❸学校・職業

1 2 3 4 5 6
7 8 9 10 11 12
13 14 15 16 17 18
19 20 21

❹持っているハード

1 2 3 4 5 6
7 8 9 10 11 12
13 14 15 16 17 18
19

❺買おうと思っているハード

1 2 3 4 5 6
7 8 9 10 11 12
13 14 15 16 17 18
19

Ⓐ期待しているソフトは?

これから発売になるソフトのなかで、あなたがもっとも期待しているものはなんですか?

ゲーム名	
メーカー名	
機種名	

Ⓑいちばん好きなゲームは?

いままでに発売されたゲームのなかで、いちばん好きなものをひとつだけ書いてください。

ゲーム名	
メーカー名	
機種名	

Ⓒ本誌で連載を始めてほしいと思うマンガ家は誰ですか?

マンガ家名 (　　　　) (　　　　)

❸あなたの学校、学年もしくは職業を、つぎのなかからひとつだけ選んで答えてください。

①小学1年生以下 ②小学2年生 ③小学3年生 ④小学4年生
⑤小学5年生 ⑥小学6年生 ⑦中学1年生 ⑧中学2年生
⑨中学3年生 ⑩高校1年生 ⑪高校2年生 ⑫高校3年生
⑬浪人生 ⑭大学生 ⑮各種専門学校生 ⑯会社員 ⑰自営業
⑱主婦 ⑲フリーター ⑳無職 ㉑その他

❹あなたが持っているゲーム機はどれですか? つぎのなかから選んでください。答えはいくつあってもかまいません。

①スーパーファミコン ②ファミコン ③ゲームボーイ
④スーパーゲームボーイ ⑤サテラビュー ⑥バーチャルボーイ
⑦PCエンジンまたはPCエンジンDuo ⑧PC-FX
⑨メガドライブまたはメガ-CD ⑩スーパー32X ⑪サターン
⑫ゲームギア ⑬ネオジオまたはネオジオCD ⑭3DO
⑮プレイステーション ⑯レーザーアクティブ ⑰MARTY
⑱プレイディア ⑲どれも持っていない

❺あなたがこれから買おうと思っているゲーム機はどれですか? つぎのなかから選んでください。答えはいくつあってもかまいません。

①スーパーファミコン ②ファミコン ③ゲームボーイ
④スーパーゲームボーイ ⑤サテラビュー ⑥バーチャルボーイ
⑦PCエンジンまたはPCエンジンDuo ⑧PC-FX
⑨メガドライブまたはメガ-CD ⑩スーパー32X ⑪サターン
⑫ゲームギア ⑬ネオジオまたはネオジオCD ⑭3DO
⑮プレイステーション ⑯レーザーアクティブ ⑰MARTY
⑱プレイディア ⑲とくになし

どうもありがとうございました



のーまる街

それってまるちん?

この4人でお送りします

今月のキャッチフレーズ **すべてが香ばしい**

今月の当番

お好み焼き担当
ナディ
やっぱりゲームは対戦ゲームがいちばんおもしろいな。そのなかでも最高なのは、もちろん『スーパーボンバーマン』だけど、最近なぜか編集部では『テトリス』や『ぷよぷよ通』、『ドクターマリオ』などのレトロな〝落ちゲー〟がひそかなブームなのだ。ことゲームに関しては、対戦相手に24時間事欠かない編集部だけに、上達するのもホント早い早い。でも、編集部一ゲームの弱い(決してヘタではない)デザイナーの山田うどん(推定40歳)は、いつまでたっても上達しないんだな、これが……。

レターズクラブ担当
本田やよい
最近の世界や国内の情勢ったら、頭にくることばかり。あたくしだって、たまには拓ちゃんのこと以外、マジメなことも考えるのよ。

これだ!!担当
Z.シン
沖縄へ研修旅行に行ってきたのだ。泳いだり、テニスやらゴルフやらで楽しかったが、日焼けしすぎて背中がヒリヒリ。助けてくれ!!

デザ(ダサ)イン担当
タカチマン
久々に風邪を引きました。昔から何とかは風邪を引かんというのに40度を超す大熱。でもいま、会社でこのレイアウトを引いてます。

イラスト/森本サンゴ

募集

トレードマーク(題字) 絵文字、お習字なんでもあり。ユニークさと個性で勝負。 **各50㊅ポイント**

キャッチフレーズ 俳句、川柳、標語調などなど。パンチ力のあるものがいいぞ。 **図書券5000円**

題字採用者/東京都 浜ちよん キャッチフレーズ採用者/茨城県 祐実忍

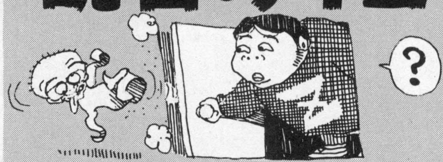
Z.シンの

これだ!!

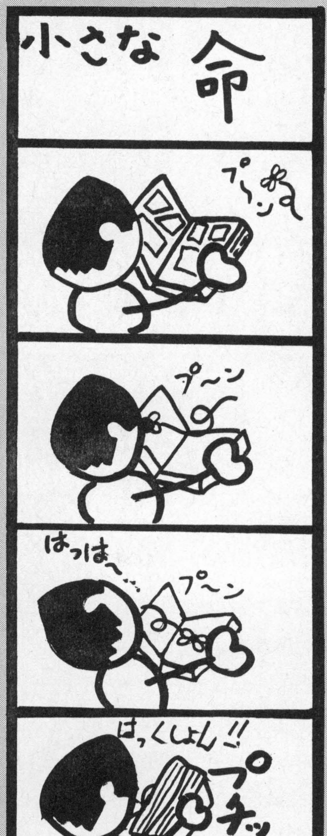


最近(さいきん)、ダジャレの投稿(とうこう)がすくないぞ〜(やおはち談(だん))

読者(どくしゃ)の4コマ道場(どうじょう)



各(かく)25珍(まるちん)ポイント
(図書券(としょけん)2500円(えん))



一寸(いっすん)の虫(むし)にも5分(ぶ)の魂(たましい)。
ああ、小(ちい)さな命(いのち)のご冥福(めいふく)を祈(いの)ります。

福島県(ふくしまけん)　コズモ

⬆本(ほん)ごと火葬(かそう)して墓標(ぼひょう)を立(た)てて年(ねん)に1回(かい)お参(まい)りしよう。さもなきゃ呪(のろ)われるね。



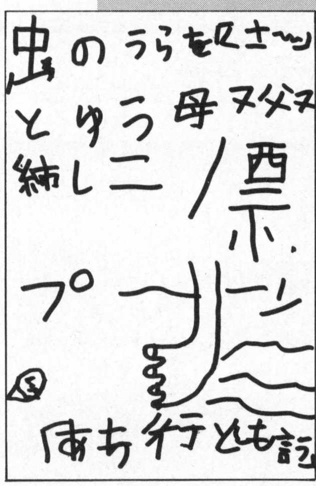
小指(こゆび)だけ角(かど)にぶつかるのも痛(いた)い。
「小指(こゆび)、小指(こゆび)!!」って叫(さけ)びたくなる。

奈良県(ならけん)　三角オヤジ

⬆うーん、朝日(あさひ)がまぶしいぜって感(かん)じ。それにしても山(やま)ちゃんて誰(だれ)のことだ?

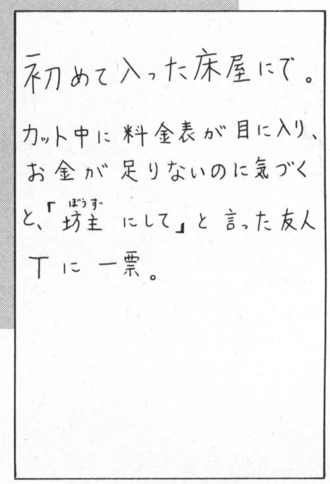
なんでもノミネート

各(かく)20珍(まるちん)ポイント(図書券(としょけん)2000円(えん))



大阪府(おおさかふ)　トーシーくん

⬆通訳(つうやく)すると、足(あし)の裏(うら)を「くさ〜」と言(い)う母(はは)または父(ちち)または姉(あね)に一票(いっぴょう)。そうだろ?



埼玉県(さいたまけん)　幸せうさぎ

⬆こう言(い)われちゃ床屋(とこや)さんも怒(おこ)れないね。で、このあとどうなったのか知(し)りたいぞ。





ピロピロイラスト

各25(珍)ポイント(図書券2500円)



福島県　弥生S

⬆こりゃ色っぽいモリガンだね。こんなモンスターにだったら、とり殺されてもいいかな。



奈良県　セガムーン

⬆花のように華麗に戦うパイかな。セガムーンさんはやっぱりパイ使い?



岩手県　猫舌の犬

⬆とってもかわいい『聖剣伝説3』のシャルロットとラビ。仲良さそう。



静岡県　萠黄之まり

⬆髪がきれいな不知火舞。毎日朝晩シャンプーしてると見た。

お手紙拝見

15(珍)ポイント(図書券1500円)



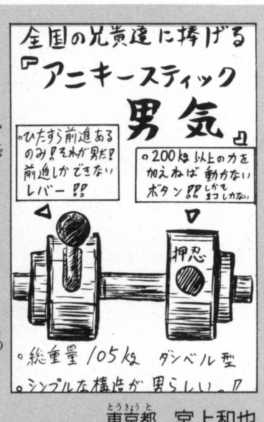
オレもラコステのにせもので"タチワニ"ってのを持ってたよ。



神奈川県　マヨネーズ

オレの考えていた物

15(珍)ポイント(図書券千500円)



東京都　宮上和也

こりゃあスゲエ!! さっそくアスキーから発売してくれるよう、社長に頼んでくるか。(このあと社長室に乗り込み、減俸処分を食らう)

ピロピロイラスト

各10(珍)ポイント(図書券1000円)



滋賀県　のどのほとけさん

⬆「ぬう」ですか。ぬう〰〰〰こりゃまいった。



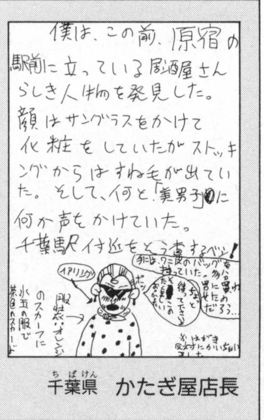
大阪府　ヨガ通信

⬆ちょっと恐いかも。ナディはカッコイイって言ってたが。

居酒屋英人最新情報

15(珍)ポイント(図書券1500円)

このコーナーでは、編集部の金品を持ったまま行方をくらました元月ファミ編集者の居酒屋英人に関する手がかりを募集しております。どんな小さな手がかりでもオーケー。みなさまの情報、お待ちしております。

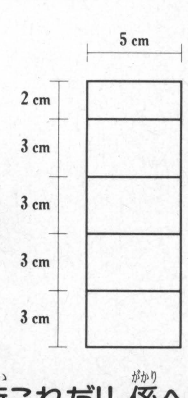


千葉県　かたぎ屋店長

迷わずはがきを送るべし

てなわけで、いつもどおりはがきをよろしく。4コマ道場は必ず右のサイズでね。何度も言うようだが、イラストは必ず黒(鉛筆はダメ)で描くこと。色がついていると、どんなに絵がうまくてもボツになっちゃうことがあるぞ。あと、はがきに電話番号も書いてくれるとうれしいな。





はがきのあて先は180ページ、『(珍)のれん街これだ!!』係へ。

珍 まるちん レターズクラブ

各20珍ポイント　図書券2000円

宿題を済ませてから読むページなのよっ♥



この本の略語を、"月通(ゲッツー)"にしませんか？　なんかキレ味ある略語だと思うんですけど。
(東京都　いったれ水戸泉)

うっ、なんだか女の子に嫌われそうな略語に感じるのは、オレ様がオヤジだからか？　だいいちもう月刊ファミコン通信は、"月刊ファミ通Bros."に変わったんだから、どうせなら"ファミブロ"とかだね……でも、それも○○風呂みたいでフーゾクっぽいような気がしてきたな。そうだ、"ゲッちゃん"ってのはどうだろう？　まてよ、これだとゲロやゲリみたいで汚ねえな。ここはかわいく"ファミB"ってのがいいんじゃない。(なんか、パクッてるかオレ？→ナディ)

人間を何種類かに分けたとすると、やよい姉さんと神田うのは同じ種類の人間だと思いますが、どーですか？　(東京都　浜ちょん)

ちょっとお待ち!!　なんで神田うのなのよ。常盤貴子ちゃんや森高千里ちゃんじゃなく、よりによって神田うの!!
あ、わかった。顔の造りが派手な人種って意味でしょ。それならまあしょうがないわね……えっ違う？　じゃあ、スリムで足が長いってこと？　目が大きいってこと？　どれも違う？　う〜ん、わかんないわ。(こういうところが神田うのと同じ人種だってことに、あえて気づかないフリの本田やよい←ちなみに本人は森高と同じ人種だと思っている)

ぼくは『FFⅣ』で、ストラゴスに本田やよいという名をつけて殺されまくってます。ストレス解消に吉！
(奈良県　ばよえ〜ん)

まだまだやな。オレは18禁の奴隷育成ソフト『SEEK』で、超タカビー女の内海遥の名前を本田やよいに変え、パラメーターを改造している。本人には恐ろしくてできないようなムチ打ちや水責め、挙句の果てにはあんなことやこんなことなども……。泣いて許しを乞うてくるまで続けたら、日ごろのうっぷんがかなり晴れます。(この文章が女王様の目に止まったときが命日のタカチマン)

6月号の付録のアイロンプリントを、地肌にプリントした。少し熱かったけど、これでいつも舞といっしょだ。オレの背中には舞がいる……(よい子はマネしないでね)。
(埼玉県　青島がんばれ！)

おお、なかなか見上げた奴。そこまでしてもらえば舞も本望だろうな。でもこれであおむけには寝られなくなっちゃったな。ところで君に気をつけてほしいのは、食べすぎるなってことだ。君が太ると背中の舞ちゃんまで太っちゃうからな。舞を女装した高木ブーみたいにするなよ。(アイロンプリントの表を上に向けてアイロンをかけ、アイロン本体にプリントしてしまったことがあるZ. シン)

♪
ポケットの中には
カブトムシ一匹
ポケットを叩くと
黄色い汁が
(以下自粛)

(東京都　宮上和也)

オエ〜ッ、やめてくれよ。オレ、虫の中身ってダメなんだよ。むかしメシ食ってるときにゴキブリひっぱたいたら、中身がちょうど皿の上の刺身の横に乗っかっちゃって、思わず吐きそうになったよ。まあカマキリなんかだと、なかに寄生虫がいることがあるらしいから、くじ引きみたいな感じで楽しめるかもしれない……ウェエエ!!(吐く音)(じつは『ファーブル昆虫記』が大好きな昆虫愛好家のZ. シン)
……お食事しながらファミ通を読んでた読者ちゃん、ごめんなさ……ウップ。(本田やよい)

夏がきました。でも僕の部屋には網戸がありません。以前、窓を全開にしていたら、ゴキブリが飛んできたことがあります。網戸なしで虫が入ってこない方法はありませんか？
(宮城県　カールチ)

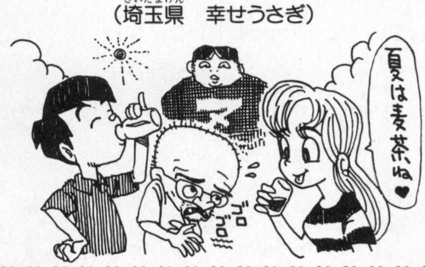
網戸のことなどはどうでもいい。それくらい買ってもらえ。しかし、ゴキブリはいかん。絶対にいかん。あいつらは古代に宇宙からやってきたエイリアンだ。だから並の武器では通用せんぞ。唯一の武器はコ○バットだ!!　ありゃあスゲー効く。なんでも、ゴキブリがコ○バットを喰い、巣でウンコをし、それをほかのゴキブリが喰って(くり返す)、伝染病のように全滅するらしい。まっこと恐ろしきアイテムなのだ。(ブスやデブよりゴキブリがダメなナディ←その昔『コンバット』という裏ビデオを見たことあり)



まるちんで紹介された麦茶と牛乳の混合液を飲んだ。ずっと飲んでいたら腹がとてもいたくなった。牛乳のおかげ…。かいめいできませんでしたが、もう少し飲み続けようと思う。

※アイスティーともちがうコーヒーともちがう変なあじでした。

（埼玉県　幸せうさぎ）



本田やよいさんは、無理をしてタカビーなしゃべりかたをしているんじゃないですか？　本田さんみたいな顔だったら、お嬢様のしゃべりかたのほうが似合うと思う。
（神奈川県　ノラ哉）

人間の本質って、隠しても出てしまうものでございますわね。ノラ哉さんのように、わたくしが頭の悪い女のふりをしていることを、見抜く方はいらっしゃるものなのですわ。今後は本性を隠さず、この口調で進めていこうと存じますの。……いつ本来の口調に戻るかと思いながら読んでたでしょ。あたくしって気が短いからー、回りくどい話しかたは向いてないっていうかー。だよねー。まいっかー。（どっちかっていうと、お嬢様口調よりもこっちの話しかたのほうがキライな本田やよい）

心理テストです。バラの花を100本もらいました。そのうち何本ドライフラワーにしますか？　きっと本田さんは100本って思ったでしょ。　（鹿児島県　カエル）

100本よ!!　あ、あら、どうしてわかっちゃったの？　……あら、よく見ると下に何か書いてあるわ。へえ、これって心理テストだったのね。数字は自分が思ってる自分のルックスのよさを、パーセンテージで示したものなんだって。30本だったら30パーセントってことね。じゃあ、あたくしは100本って答えるしかないじゃない!!　なあんだ、いわゆる当然の帰結ってヤツね。（最近ますます、自己正当化に拍車がかかってきた本田やよい）

私は将来ファミ通の編集部で働きたいと思っています。いくら安月給でも、いくらムチで打たれてもいいから働きたいのですが、やはり頭がいいほうがいいのですか。タカチマンさん教えてください。ちなみに私は一度もはがきを掲載されたことがありません。（神奈川県
ポルポト株式会社）

やっぱりイイほうがええんとちゃうかな。といっても勉強ができるとかじゃなくて、頭の回転の早さみたいなヤツがね。ボンバー狂のナディだって、その実すごい読書家だし、Z．シンものんびり屋にみえてかなりの切れモノ。女王様なぞ言わずもがな。ちなみに、頭に自信がなければデザイナーになるっちゅう手があるで。これやったら、アンタの望みどおり、嫁に文句言われるほど安月給やし、月400時間以上働けて、ムチを打たれ放題の毎日が送れます。（京都の某国立大に行ってたけど、いまは奴隷で窓際デザイナーのタカチマン）

夜光虫①　あべかよこ

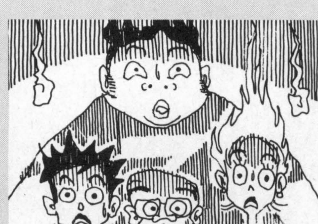


本田やよいのバカンスin沖縄

今月は特別企画として、6月に行なわれた月ファミ編集部の研修旅行日記を大報告よ!!　編集部員の大半が、沖縄へ行くのは初めて。研修旅行であることなど忘れ、寸前まで大浮かれまくり状態。ところが前日のお昼に、例のハイジャック事件が勃発!!「旅行は中止かも」との危機感を抱いたあたくしたちは、真剣に報道番組を見つめていたの。結局事件は深夜に解決し、我々は無事沖縄へ着いたのだけど、おかげで到着直後の会議では眠さ爆発。内容なんか忘れたわ。

翌日は昼から自由行動。もちろんビーチへ直行よ!!　あたくしとるーは、体験ダイビングや水上スキーに初挑戦。そのころナディやタカチマンたちは、ゴルフとテニスに興じていたの。わざわざ沖縄でやることでもないと思うんだけど、ジジイだからしかたないわね。

そして夜。遅くまで騒いでいたあたくしたちは気づかなかったんだけど、霊らしきものを見た人が続出!!　じつはその日は沖縄で、第二次世界大戦の慰霊の日と定められていたの。ヒィ～～～。そうとも知らず遊びまくっていたあたくしたちに、災厄が訪れたのは最後の日。帰りの飛行機を乱気流が直撃!!　揺れる飛行機のなか、マジで走馬燈が脳裏をよぎったわ。



レターズポイント上位者発表!!

4P — Y・Sサンダー
3P — 祐実忍
ゲヒン・コスナー
浜ちょん
宮上和也

意識調査第2回のテーマは、「夏休みの思い出」。夏休みといえばアレだよね、系のネタから失敗談まで、とにかく笑える話を大募集。8月20日締切（必着）。

はがきのあて先は180ページ、『珍レターズ係』or『珍意識調査係』まで。

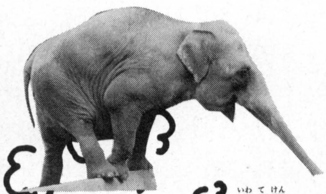
像も逃げ出すこの迫力!!



ナディご成婚記念・キジの
キンちゃん大プレゼント!!

乗ってるトンちゃんは除きます

当編集部に迷い込み、ニセカービィに吸い込まれそうになったキジの“キンちゃん”を1名様にど～んとプレゼント。ただし、編集部に取りに来ることが条件だ。(注：ナマモノですが、食べることは禁じます)



岩手県　猫舌の犬



お好み焼き

各20(珍)ポイント図書券2000円

公衆便所に“もう捜さないで!! byウォーリー”と書いてあった。不覚にも笑ってしまった。

今月のうわさ話

先端部分の出っぱったポッキーを食べ続けると、胸が大きくなるらしい。
福島県　桜桃太郎

コーンフレークにしょうゆをかけ、クリープを混ぜると、しょうゆラーメン卵入りの味がする。
岐阜県　シャカミ道

こんど新設される学校の校歌は、小室哲哉のプロデュースになるらしい。
埼玉県　幸せうさぎ

うちの家族自慢

宿題の“読書感想文”を“毒書感想文”とまちがえて、例の毒物のことをテーマに感想文を書いた、小学1年生のうちの弟。
滋賀県　元大阪人

缶詰の裏にプルトップがあるのを見ないで、表から缶切りで開けたうちの弟。
大阪府　ちりとてちん

家庭訪問に来た先生を、押し売りとまちがえて追い返した母(マミー)。
東京都　浜ちょん

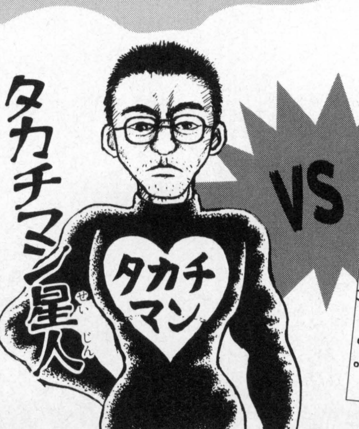
うちのオヤジは、胸に7つの傷がある。
千葉県　Y・Sサンダー

ファミコンが白黒になった僕。
宮城県　コンバトラーZ

対決!!今月の宇宙人

新星座人どうしのバトル。今月は当編集部の作品対読者ちゃん代表、宮上和也の作品だ。あきらかにドイツ語講座人のほうが勝ち!!

タカチマン星人



VS

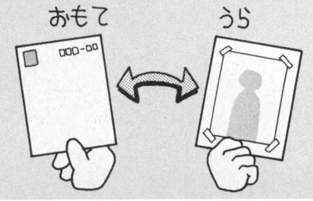
ドイツ語講座人



東京都　宮上和也

写真ネタの送りかた

写真は下の図のように、ノリではがきに貼り付けて送ろうぜ。また、本人の許可を取らなきゃ載せられないので注意!!



るー・ルリール
脱色券

おちゃめな占い師・福田有宵先生の今月の運勢

8月3日〜9月1日

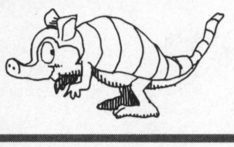


???どのペットで差をつける???

なにか変わったペットを飼って友だちに自慢しよう。
下の4つから選んで、今月のキミの運勢を占うのだ!

↓下の4つから選んでくれたまえ!

1 アルマジロ



希望はしばらくガマン

新しいことを始めたいが周囲の賛成が得られない。見とおしは8月下旬につく。異性には優しく。3、8、青、えんじ、宝くじ吉。

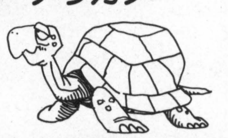
2 ポケットモンキー



相手をよく見てつきあおう

意欲的で、いろいろ冒険したいとき。10日、20日前後がラッキー。お金は8月後半から入ってくる。2、7、白、紫、ひまわりが吉。

3 ゾウガメ



ゲームの対戦は分が悪そう

レジャー、スポーツが充実。体調もよし。勉強は家以外でやるとよい。恋愛は何人でもオーケー。1、6、緑、シャボン玉が吉。

4 チョコボ



新しい知識を吸収しよう

希望がかなって期待できるとき。勉強は3科目にしぼって。お金は出てもまた入る。飛行機に縁あり。5、10、黄、黒、カバン吉。

	金運	愛情運	勉強運	ゲーム運	全体運
1 アルマジロ	○ 末吉	△ 凶	◎ 中吉	○ 小吉	○ 末吉
2 ポケットモンキー	○ 小吉	○ 末吉	△ 凶	◎ 中吉	○ 小吉
3 ゾウガメ	○ 小吉	◎ 中吉	○ 小吉	○ 小吉	◎ 中吉
4 チョコボ	◎ 中吉	△ 小吉	◎ 中吉	○ 小吉	◎ 大吉

夜光虫② あべかよこ



■じつはクルマの運転がとてもうまいかもしれないあべ先生に、熱烈なラブレターを。

珍ポイント上位獲得者

250珍 東京都 宮上和也
235珍 千葉県 Y・Sサンダー
160珍 茨城県 祐実忍
150珍 東京都 浜ちょん
125珍 福島県 桜桃太郎
105珍 奈良県 三角オヤジ
90珍 香川県 あいぜん
90珍 長崎県 キラフラ
85珍 神奈川県 ゲヒン・コスナー
85珍 岩手県 猫舌の犬
85珍 兵庫県 時代おくれ
70珍 東京都 裏STF
60珍 栃木県 ダルシム臼井
60珍 埼玉県 幸せうさぎ
60珍 新潟県 ぴぐもん

●100珍ポイント獲得ごとに、お好きなゲームソフトを1本進呈。どんどん投稿するのだ。

7月号プレゼントクイズ当選者

①出撃! ウルトラメカセレクション
埼玉県 市川晃雄 埼玉県 竹内宏典 大阪府 静昌明

②LSIゲーム ぷよぷよ
北海道 村田絵里香 東京都 斉藤侑乃 山口県 黒田奈々

③楽しい工作 はばたきカモメ工作セット
青森県 今野一麿 山梨県 藤井康孝 愛知県 高倉仁
大阪府 大打達也 宮崎県 雄方雄亮

④1/24 ジープ ラングラー・ハードトップ
栃木県 竹田雅彦 京都府 柏木俊哉 高知県 高倉仁

⑤'95ゲームザウルス オリジナルTシャツ&招待券
岐阜県 川地博 岐阜県 藤本靖夫 静岡県 土本時子
愛知県 長谷川美幸 愛知県 大野陽平 愛知県 小倉徹也
滋賀県 長谷川義幸 大阪府 坂東千恵 大阪府 西村慎庫
大阪府 渡部幸史

⑥サターン用ゲームソフト『完全中継プロ野球グレイテストナイン』
千葉県 朝倉知智明 愛知県 福井勝晴 山口県 石田歩

⑦クレーンゲーム用景品 ウルトラ怪獣101第3弾
千葉県 青野祐帰

⑧1/10RC デイナイトサンダー(限定キット)
東京都 中村靖人

7月号アイテムプレゼント当選者

A特製ノート
北海道 蔵田幹 青森県 東拓也 岩手県 山本照美
宮城県 小出良太 茨城県 山田達郎 栃木県 村上大介
栃木県 潮田秀哲 埼玉県 丸山進 埼玉県 滝沢夏樹
千葉県 篠塚智也 東京都 五十里竜二 東京都 川村周介
東京都 倉下智行 神奈川県 斉藤有史 長野県 宮崎陽介
長野県 多田雄二 新潟県 高橋秀並 愛知県 鈴木芳樹
愛知県 中村公輔 愛知県 桐山智嗣 愛知県 辻健司
愛知県 大塚英範 大阪府 島田太郎 兵庫県 波多野百合
兵庫県 数岡憂麿 広島県 向井伸二 福岡県 加藤久尚
長崎県 森康介 長崎県 岡真由美 熊本県 中村俊洋

B特製テレホンカード
北海道 桑原典子 秋田県 加賀谷秀樹 宮城県 遠藤浩
福島県 柳沼広美 茨城県 寺田充芳 群馬県 小林康彰
東京都 横山誠 神奈川県 岡本康広 長野県 石田和弘
新潟県 藤崎恵 京都府 塩田逸平 大阪府 田中雅子
大阪府 二家勇馬 兵庫県 福井裕司 岡山県 福尾浩右
広島県 小柳祐司 香川県 谷槇浩 愛媛県 片山幸亀
福岡県 平沢和照 大分県 高尾英里

C特製Tシャツ
北海道 松平俊敬 岩手県 高橋信子 宮城県 吉田真樹
山形県 長岡佳子 福島県 岡崎翔 福島県 伊達浩
栃木県 吉田裕昭 千葉県 伊藤隆二 千葉県 尾池亮一
神奈川県 原健彦 神奈川県 茂木修 長野県 堀内慎太郎
長野県 玉井真矢 石川県 川端哲史 静岡県 佐野君代
山口県 宗山遼太郎 徳島県 尾池美香 徳島県 新居亜紀子
鹿児島県 乙田雄作 沖縄県 照屋亮

Dゲームソフト
北海道 高谷亘 北海道 高島健一 山形県 鈴木優
福島県 菅野陽明 千葉県 白田朋己 東京都 渡辺直明
神奈川県 安田真知子 兵庫県 岡崎一太郎 兵庫県 源秀樹
奈良県 越田あつし

Eゲームソフト
北海道 永谷ひかる 宮城県 大竹友 宮城県 佐藤真二
福島県 五十嵐浩二 埼玉県 矢内孝治 千葉県 瀧澤維人
千葉県 斉藤宏行 神奈川県 横山真司 長野県 滝沢一直
兵庫県 橋口祥子

※賞品の発送には1〜2ヵ月かかることがあります。あらかじめ、ご了承ください。

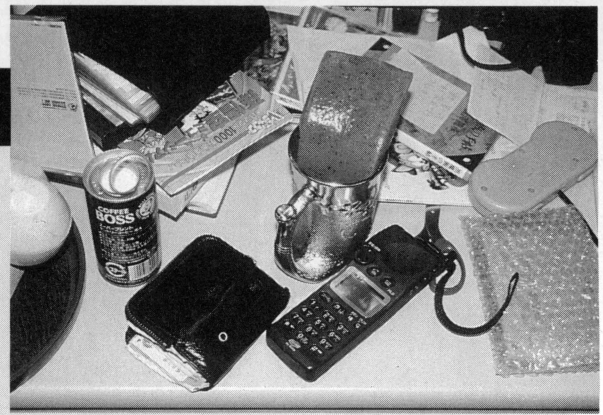
無頼派のための新生活マニュアル

もの凄く余分な1ページ

新生活通信

No.2

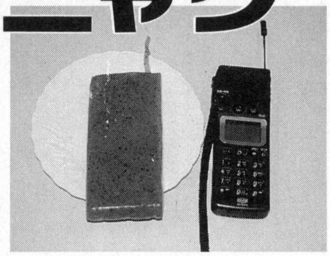
今回もウソ八百って感じの内容ですが、斜めに読んでとっととつぎのページへ移ってください。頼むよ。



徹底攻略 コンニャク

話題沸騰のコンニャクが、食べ物に移植されたぞ！昔から食べ物だけどな。

食 SHOKU	健康食品	24メガ	カートリッジ
	発売中	全日本 蒟蒻愛好会	200金

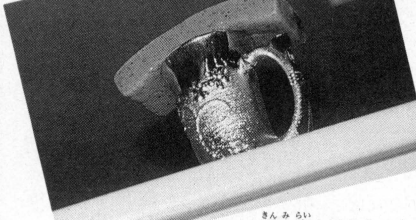


繊維とかで便通もグーよ★

前作を凌駕する低カロリー、容量も350グラムと、ますますパワーアップしたコンニャクの登場だ！　なにげに自機の色も、赤、緑、白、ツブ入りと、4種類から選択できるぞ。

もちろん添加物は使っていないから、コンニャクイモからのファンも満足できることまちがいなし。マニア必携アイテムだ。

かっこいいフォルムのコンニャクを食え!!

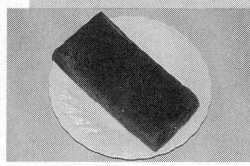


⬆近未来をほうふつとさせるフォルム。じつは食べ物なのだ。

選択可能なコンニャクは4種類

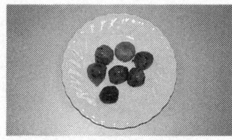
コンニャクのかっこいいフォルムは、大きく分けて4種類ある。これに色違いを加えれば、なんと16種類以上もの組み合わせを楽しめるのだ。す、凄いぜぇ!!

スタンダードタイプ



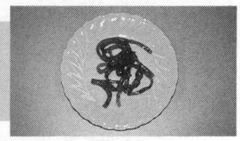
⬅基本は角型のコし。愛用者多し。

●ボールタイプ



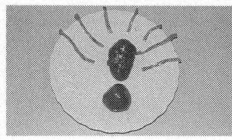
物理的にもっとも安定した、球状のコンニャク。キャッチボールやゴルフにも転用できるスグレモノだぞ。

●糸タイプ



糸のように細長いが、これも立派なコンニャク。狭い場所も難なく通り抜けるが、やや耐久性に欠ける。

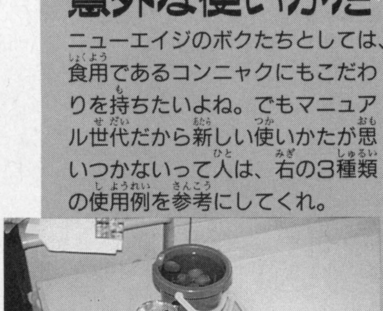
●仏恥義理



指でちぎっただけだが、偶然のおりなす芸術性にコレクターが殺到。いま、密かなブームとなっている。

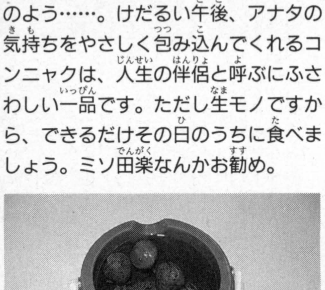
ほかにもあった!! コンニャクの意外な使いかた

ニューエイジのボクたちとしては、食用であるコンニャクにもこだわりを持ちたいよね。でもマニュアル世代だから新しい使いかたが思いつかないって人は、右の3種類の使用例を参考にしてくれ。



鑑賞用として

水槽に浮かぶその姿は、まるで水中花のよう……。けだるい午後、アナタの気持ちをやさしく包み込んでくれるコンニャクは、人生の伴侶と呼ぶにふさわしい一品です。ただし生モノですから、できるだけその日のうちに食べましょう。ミソ田楽なんかお勧め。



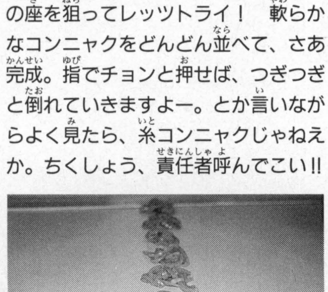
恋愛対象として

「おお、ニャク子さん。ボカァ、キミにゾッコンだ。ラヴって奴っす」「ぷるぷる」「だ、だめっす！　ああ……そんなこと……」「グニュ」「か、感激っす！」こんな甘いささやきが聞こえてきそうなほどの恋愛を、コンニャクとしてみませんか？　イヤならいいです。ええ。



ドミノとして

コンニャクによる、ドミノ倒し世界一の座を狙ってレッツトライ！　軟らかなコンニャクをどんどん並べて、さあ完成。指でチョンと押せば、つぎつぎと倒れていきますよー。とか言いながらよく見たら、糸コンニャクじゃねえか。ちくしょう、責任者呼んでこい!!



※今回使用したコンニャクは、すべて食べました。ごちそうさま。

●『ロマンシング サ・ガ』が大好きな明智渚先生が贈る、お気楽極楽ストーリー!!



Magical Words
—マジカル・ワーズ—

明智 渚


テス様
起きて下さーい
んー…
ねむ
ねむ
大魔法使いテスの家…ここなら
キョロ
キョロ
オレが長年探し求めてる秘伝の魔道書があるかもしれない
キラーン
そいつを売って
パタ
パタ
ひともうけするのさ！
テス様今日は何をすればいいんですか？
んー…
ねむ
ねむ
そうねえ…
じゃあドラゴンのウロコでも取ってきて
ドラゴン…ですか？
うん
はやく!
はい!!
魔道書のためだ魔道書の


ギャース
あぢー!!
ただい…ま
戻りました
ブス
ブス
ボロ…
誰ですか
あなた
人を呼び
ますよ
こそ
こそ
あんたの
弟子だ
あんたの！
取って
きましたよ
ドラゴンのウロコ！
そんな危険なことして
よく生きて帰って
来れたね———
すごーい
あんたが
行けって…
とっても
キレイ！
わー
それ、何に
使うんです？
ここに…
お部屋の
インテリア♡
インテリアって…
オレはてっきり
なんかすげえ
アイテムだと…
そんなに
怒らなくても
あなたにも
１枚あげ
るよ…
ふー


ちっきしょー
ゴホッ
その前に体が持たねぇな
これじゃいつまでたってもラチがあかん
こーなっちまっちゃしょーがねえ
強引に魔道書をいただいてトンズラするぜ！
ゴソ
ゴソ
たしかここに…
あった！
誰!?
ギク
!?
あ…
勉強熱心なのね
は…？
はい－!?
朝のこんだて


ちきしょー!
ぼふ!
ぜったいナメラレてるよな
この大泥棒ダイク様としたことがあんなお子様なんかに
ムカ
ムカ
あー ムカつくぜ!!
バタ
バタ
何が何でも魔道書だけは手に入れてやる!
みてろよ大魔法使い…
ゴー
ムカー
ぴょ
ぴょ
大魔法使い。
テス様!
大変です!
むね
なあに? こんなに朝早くから
むね
ポストにこんなものが!!
あっかわいい六芒星のシール♡
ボケはいいから!
なにのん気なこと言ってんですか! これは魔女の書簡っスよ!!
ういっちーずめーる?
?
?
…知らないんですか?



魔女の書簡
魔女が魔女を殺すための呪いの暗示！ これを受け取った魔女は、少しずつその魔力を奪われやがて死に至るという。
しかも差出人は魔女ウィルマ！古えの失われし古代魔法を知る不世出の天才魔道士！
よく知ってるねー
このくらいのこと…
そりゃオレだってダテに大ドロボーやってるわけじゃ…
へえ——そうなんだ
ドロボーかあ
ふーーん
しまったああ
オレってアホ？
ドロボーって大変でしょー？
それよか自分の身の心配して下さい！
…
ザ
ザ
うふふふ
テス…あの書簡読んで今ごろどう思ってるかしら
うふ
うふふ
ポ
あまりの恐怖で今夜は眠れないでしょうね



ぱた
ウィルマさまー
ぱた
あら早かったわね！
それでテスの様子はどうだった？
どうしようもなくてビービー泣いてたでしょう？
全然気にしてないみたいでしたヨ
全然？
ええ
ぜんぜん
あいつどこまでも私のことバカにして!!
ぜったいにゆるさないんだから!!
いったいどうするんですか？
ウィルマからなんて久しぶり
うろ
うろ
なんてお返事書こうかな
うろ
うろ
そうじゃなくてー
…そうだ！
?

●なんだかよくわからないうちに、強引に後編に続いちゃうのだ。来月号を待て!!




フィイイイィー
サモナイトってのはかなり強いらしいぜ
なあーにクライス様からお借りしたこのガコーンがあれば無敵よぉ!!
はっはっはっ

第2話 仲間



●ジルジルファーの召喚を阻止したファウスト。さて、つぎの目的地は……。

作 こいでたく


モグモグ
ペロペロ
だけど 聖者(せいじゃ)の村(むら)の連中(れんちゅう)も ひどいよな
助(たす)けて もらっといて さあ……


このままでは
あんたを捜して
またヤツらがくる
ザワ
ザワ
今度は…
大軍かも……
お願いだ！
はやく村から
出てってくれ!!
EN
しょせん人間は
そんなもんさ
タッ


あ、もう行くんですか？
おーい、ちょっと待ってくれよ
でも、こんな世の中じゃ一流レストランも高級料亭もあったもんじゃねーもんなあ
レストランってなんですか？
ガワーン
あっお鍋が落ちましたよ
おっとせっかく拾ったのに
これでもオレ、デビロットの侵略まえは料理人めざしてたんだぜ！
コンドウさんお料理とてもおいしかったです
へへ——っ！
おいっ！
おまえらいったいどこまでついてくる気だ!!
ふるふる
おーいファウスト!!今度はどこに行くんだ？


それが私の使命!!
私の宿命と
教えられました
このあいだの
儀式で現われた
かたにすべてを
ささげる……
死ぬまで…
勝手に
しろ!!
オレはまあ
旅は道連れって
ことで……
お役に
立つよう
がんばります
すっ
おっ!
また助けに
行くんだね!!
あ、誰か
デビロットに
襲われてるわ
ドドーン


スーパーパワーの正義の味方が参上だっ!!
おまえ…
何か勘違いしてねえか？
へ？
この戦いはオレの…
オレだけの復讐だ!!


フルゥオォオォオッ
くそーっ
デビロットめ!!
ド
ひゃーっ
ははは
かゆい
かゆい!!
ボッ
ダメだ
我々の武器では
ヤツらに勝てない!!
うわーっ
ドカッ
ううう
〜〜〜〜
なあ、
おまえら
殺すまえに
教えてよ
ヒュン


かくすために…
ファウストってガキを捜してんだが…
ひぃ〜
よかったなはやく見つかって!!
バキ
ならららら……
バキ
ベキ


でででで…出たっ
サモナイトだ！
ガコーン、行け!!
う…
うわーっ
グワ
ジャキ


カワ
ちょっとばかり
強力なデーモンが
入ってるみたいね
うわっ
何だありゃ!!
ピピッ
ビッ
わ〜っ!!
ラ
ラ
ン
ビ
ガッ


ガッ
ファウスト!!
ジャキ
ドーーン

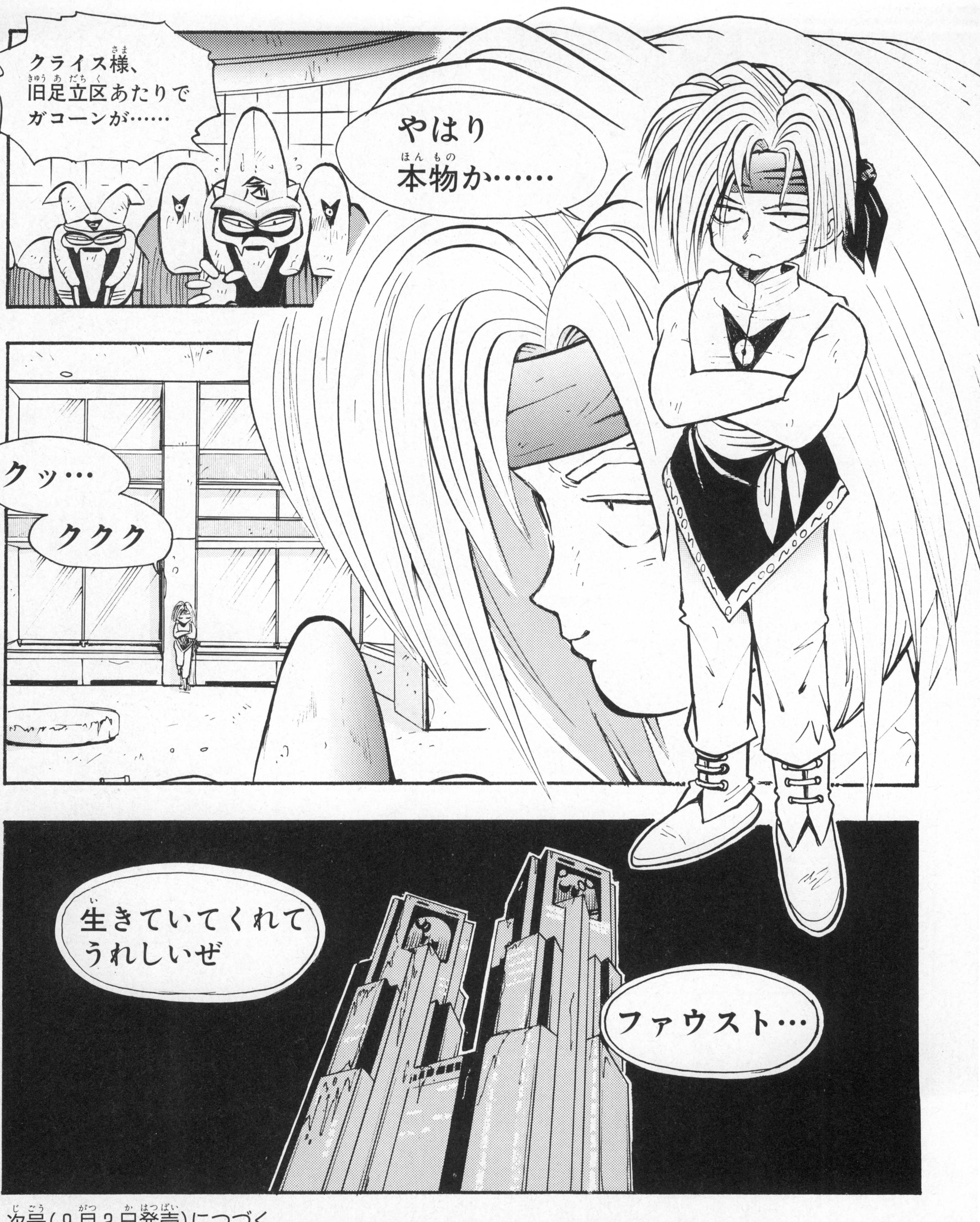


そんな、あいつは人類の救世主じゃ……
あっ
ハッ
いい加減にしやがれ!!
ミシ
メキメキ
ミキ
きっ


ディスペルスラッシュ!!
ズパ
ズーン



●こいでたく先生へはげましのおたよりを。編集部『サモナイト』係まで!!



●デビロット軍団を率いるクライスとサモナイト・ファウストとの関係は⁉

次号(9月2日発売)につづく

タイムズ スクウェア

TIME'S SQUARE

&

▶聖剣伝説3（せいけんでんせつ）

SHINING WISDOM

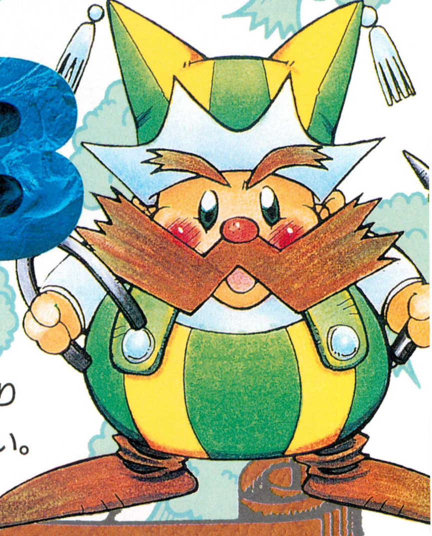
シャイニング ウィズダム



イラスト／梅津昌代（うめつまさよ）

せいけんでんせつ

聖剣伝説3



SF スーパーファミコン	RPG	32メガ	バックアップカートリッジ
	スクウェア　9月発売予定　11400円		

うだるよ～な暑さの続くなか皆様いかがお過ごしでしょ～か。外で水浴びするも良し祭りに赴き夕涼みするもまた一興。だがエアコンきいた部屋で攻略読むのが極楽トンボじゃい。

聖剣の手引き —— 1

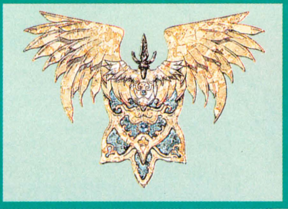
登場人物とストーリー



汝、話の流れを知らずして『聖剣』を語るなかれ!!

『聖剣3』のストーリーはどこへ行く?

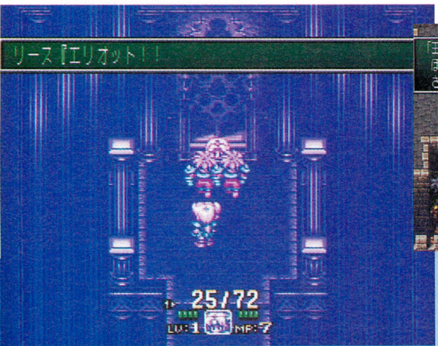
メインとされるストーリーの骨組みは3つで、各国の侵略を軸に構成される。だがこの裏にマナをめぐる不気味なひとつの動きが存在するのを見逃すな!! 複雑な人間関係も要チェックだ。



●風の王国

ローラント

⬆吹きすさぶ風に守られた王国だ。

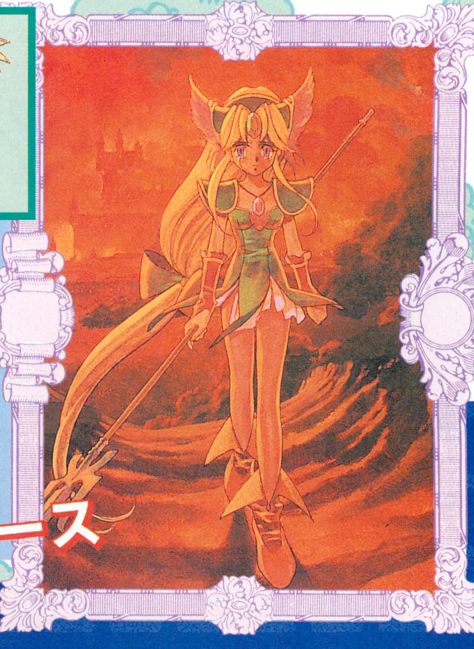






⬆ローラントに密偵が侵入!! 風のコントロール室に誤って案内してしまう弟を追う、姉リース。ピンチだ。

➡駆けつけたときは、すべてが手遅れに。無念……。



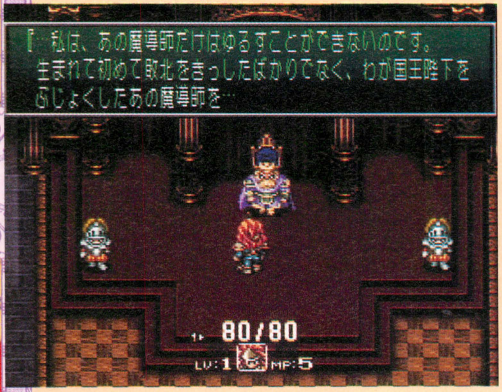
リース

複雑な関係が織りなす濃厚なストーリーに酔う!!

デュラン



⬇謎の人物のひとり、怪人赤マント(笑)否、紅蓮の魔導師と真っ先に関わるのがデュランだ。



⬅かつての"黄金の騎士"ロキを輩出した、剣の王国。その息子がデュランであり、その親友が現在のフォルセナを治める英雄王である。

●草原の国
フォルセナ



ケヴィン

●獣人の国
ビーストキングダム





⬆迫害した人間たちに対し、獣人族は復讐の機会を伺っている。



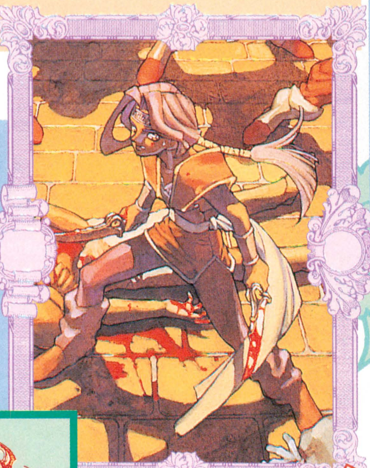


⬅恐るべし父の陰謀。父獣人王はケヴィンの凶暴性を引き出すがために、子狼カールに彼を襲わせた。

ホークアイ



●砂漠の要塞
ナバール

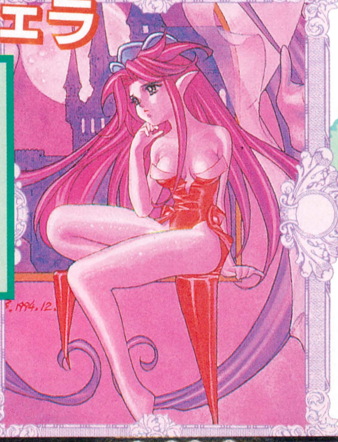


⬆様子のおかしいフレイムカーンを探りに忍び込んだ際、イーグル殺しの汚名を着せられる。さらにその妹ジェシカにも呪いが。



アンジェラ





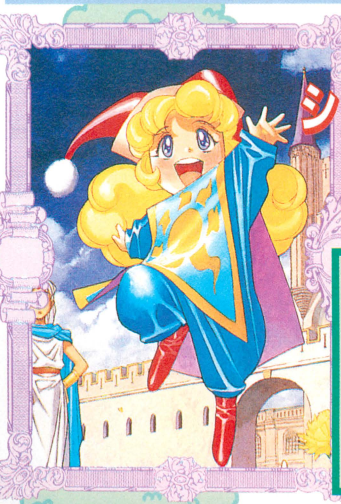
⬆極寒の地だが女王の力で温暖気候。

●魔法王国
アルテナ

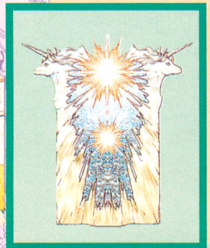


⬆偉大な力を持つ魔導師で、神のような存在として君臨する理の女王だが、その冷酷無比ぶりは他の追随を許さないほど。

シャルロット



⬇神殿にはマナの女神像を奉る。





⬆マナの変動を探りに、ある村へ派遣されるヒース。そのあとを追ったシャルロットの目前でヒースが連れ去られた!! カレを返ちて〜っ!

●聖都
ウェンデル

人物像をつかんで道を開け!

TRIANGLE STORY のカギは、この3人が握る!!

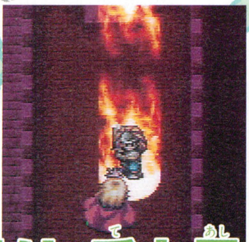
壮大な"聖剣ストーリー"の流れに立ち塞がる、最重要人物3人を公開だ。

キーパーソン その1 紅蓮の魔導師

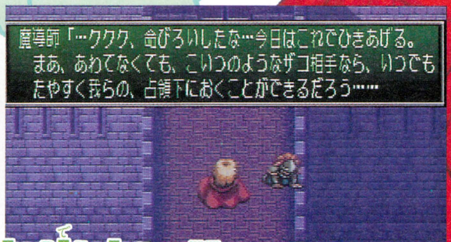


魔法の力は偉大だ! きさまらはヒヨッ子にすぎん!!

おそらく"聖剣"きってのハンサムガイ(笑)であろう紅蓮の魔導師。うだつのあがらない平凡な魔導師にすぎなかった彼が、ある時期を境にたちまち理の女王を脅かすほどに成り上がった。アルテナがフォルセナを攻め込むことになったのもヤツの仕業に相違あるまいて。ガッデムじゃあ。



➡魔法で羽交い締めにし、もて遊ぶ! デュランは屈辱を前に、何もできない。





ふはは、手も足も出まい!!



➡王が危ない!! 身体を不自由にされながらも王は彼に問う。なぜ戦うのか。





待てっ!



➡間一髪でデュランの助け。しかし直接対決とはいかず、紅蓮の魔導師は笑い声と共に闇へ。



·PROFILE

性別……男
出身地……アルテナ
容姿の特徴……金髪碧眼・容姿端麗・白磁の肌、プラス冷ややかな笑みがチャームポイントの彼。
その他……成り上がりであるゆえ野望は果てしない?

キーパーソン その2

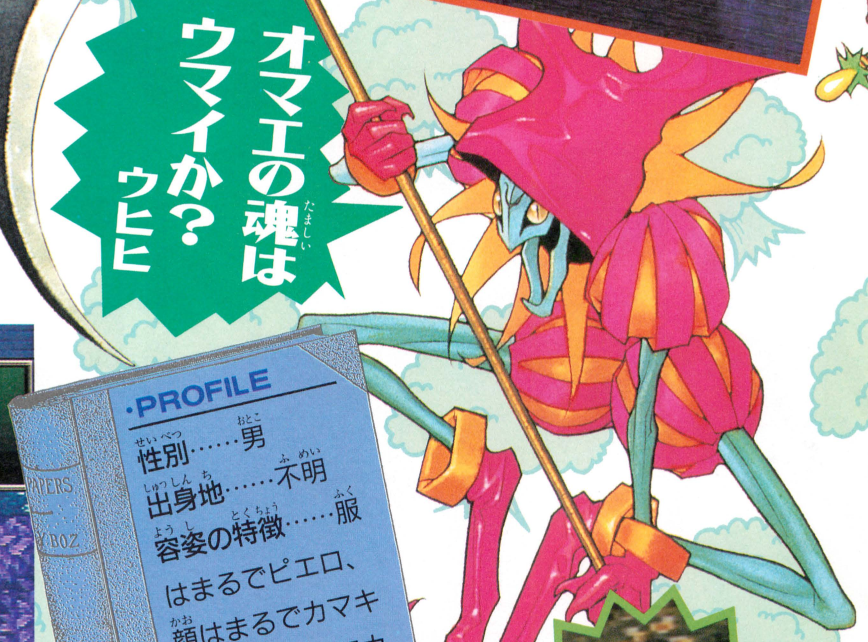
死を喰らう男

死者の魂を喰らうことを無上の喜びとする男。目的を明かさず獣人王に取り入っており、ブキミな容姿ともあいまって王からも、ううむ侮れん奴……と思われている、らしい。神官のヒースをさらったのもこの男だ。関わる者には死の匂いがつねにまとわりつく。ケヴィン(の魂)が危ない!!





コレもコイツの仕業か!!



オマエの魂はウマイか？ウヒヒ



·PROFILE

性別……男

出身地……不明

容姿の特徴……服はまるでピエロ、顔はまるでカマキリ、瞳はまるでカ〜マカメレオ〜ン。

その他……異状に貪欲な魂グルマン。







そして……ショーゲキの事実!!



➡ぱぽ〜ん！↑©ペーしっ君。きさまがカールの魂を奪ったとは。オレは絶対許さねえ!!



キーパーソン その3 美獣イザベラ

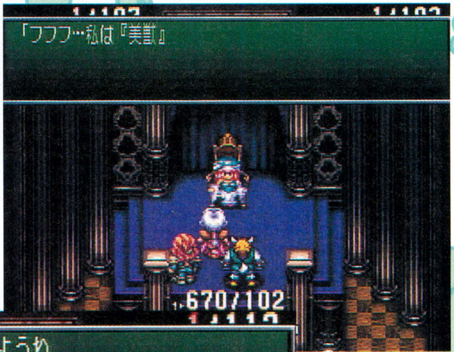
本名不明、年齢不詳、策略の目的すらハッキリしない、謎多き女。その妖艶な魅力を最大の武器としナバール盗賊団のフレイムカーンを誘惑。さらにホークアイにイーグル殺しの罪を着せたうえ、ジェシカを人質に連れ去っている。悪女許すまじ!!







⬆やった、イザベラをついに追い詰めたぜ!! オマエにオレの苦しみがわかるかってぇの。イーグルのかたきィ！



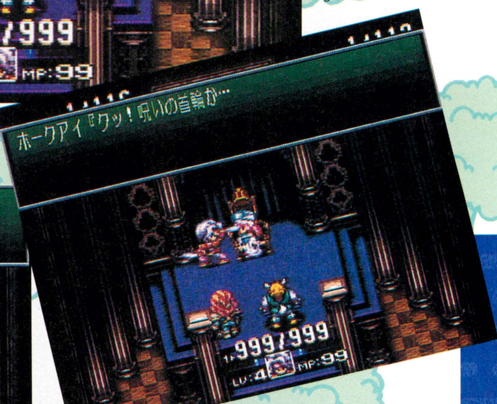


⬇そーなのだ。あの悪夢の晩イザベラはイーグルの妹ジェシカに呪いをかけていった。イーグル殺しの真実を知ってしまうと死んでしまうというどエライものを。

・PROFILE

性別……女
出身地……不明（出現地はナバール）
容姿の特徴……豊満（！）なボディーと妖艶な雰囲気で世の男たちを魅了中。ふふ。
その他……体を資本に世界を動かすフェロモン女。

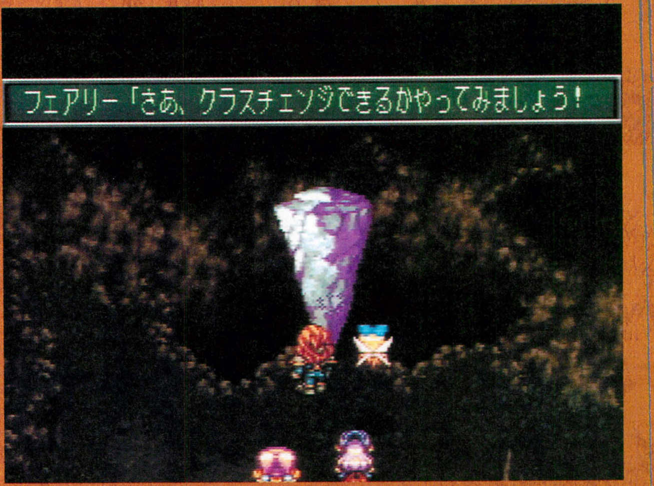
⬇ホークアイを後目に、高らかな笑い声を立て、去る美獣。





聖剣の手引き ── ❷

クラスと必殺技



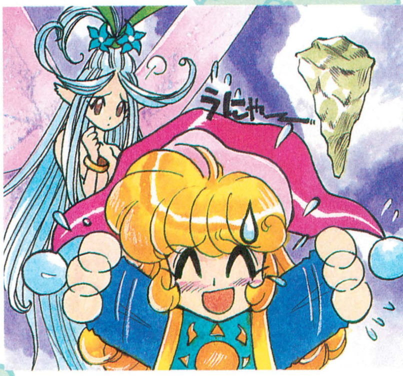
光と闇を徹底比較！ クラス3の必殺技

クラスチェンジで技もグレードアップだ

『聖剣伝説3』の特徴にクラスチェンジがある。キャラが成長して一定のレベルに到達すると、より高度な技が使えるクラスに変われるのだ。

クラスチェンジはひとりのキャラにつき2回ずつ行なわれる。最初のクラスチェンジでは、光と闇の2種類からどちらか一方のクラスを選択することになる。光を選ぶと、回復などの技を使いながら秩序を持って戦うキャラに、闇を選ぶと、残忍なほど戦いに執着するキャラになるぞ。もちろん戦闘方法や使える魔法、必殺技などもまったく異なるのだ。詳しいことは126ページから説明するので、光と闇を選択するときの参考にしてね。

また今回はクラス3のキャラが使う必殺技も紹介するぞ。クラス3とは2度目のクラスチェンジを終えたキャラがなる究極のクラスだ。このキャラが見せる華麗な技の数々を、とくとご覧あれ！



キャラクタークラスチェンジ表

キャラ		クラス2	クラス3	
デュラン ▼ファイター	光	ナイト	パラディン	ロード
	闇	グラディエーター	ソードマスター	デュエリスト
アンジェラ ▼マジシャン	光	ソーサレス	グランデヴィナ	アークメイジ
	闇	デルヴァー	ルーンマスター	メイガス
ケヴィン ▼グラップラー	光	モンク	ゴッドハンド	ウォーリアモンク
	闇	バシュカー	デルヴィッシュ	デスハンド

キャラ		クラス2	クラス3	
シャルロット ▼クレリック	光	プリーステス	ビショップ	セージ
	闇	エンチャントレス	ネクロマンサー	イビルシャーマン
ホークアイ ▼シーフ	光	レンジャー	ワンダラー	ローグ
	闇	ニンジャ	ニンジャマスター	ナイトブレード
リース ▼アマゾネス	光	ワルキューレ	ヴァナディース	スターランサー
	闇	ルーンメイデン	ドラゴンマスター	フェンリルナイト

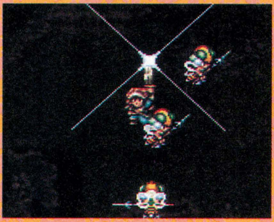
デュラン

仲間を庇い戦う まさに戦士の鏡

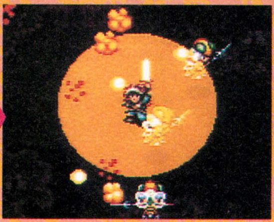
剣士として戦闘の中心にたって活躍するデュラン。光にクラスチェンジをすると、回復魔法を覚え、ますますたのもしい存在になるぞ。堅実な戦いを好む人におススメだ。



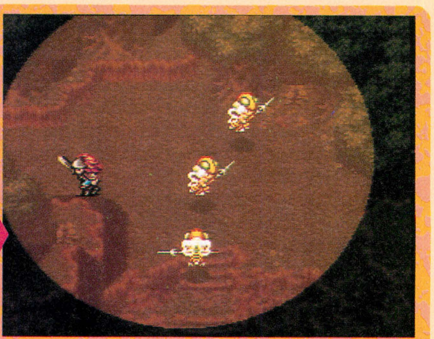
必殺技 閃光剣
(パラディン)



⬆ご自慢の剣、ブレイブブレード(舌かみそう)を天に掲げるのだ。



⬆広がる閃光、あちこちで起こる爆発！　これでもまだ技の序盤。



⬆聖なる光で攻撃したあとは、もちろん剣でスッパリ。敵にダブルダメージを与える、これぞ究極技！

アンジェラ

外見も魔法も 華麗かつ大胆！

魔法攻撃が好きな人は、光のアンジェラを育てよう。多種多用な魔法が使えるうえ、一度に2種類の魔法を唱えることもできちゃうのだ。存分に攻撃できることまちがいなし。



必殺技 スパイラルロッド
(グランデヴィナ)



⬆愛用のロッド、ガンバンテインを惜しげもなく投げつけちゃう。



⬆見事に敵の顔面直撃！　これを食らっちゃあ鼻血が出ること必至。



⬆モンスター、悩ましげに泣いてます。クラス3になれば、アンジェラの直接攻撃もあなどれないぞ。

ケヴィン

精神を鍛えた 高潔な武闘家だ

おもに自分の肉体を使って戦う光のケヴィン。流れるような連続技で攻撃をしかけるほか、回復魔法を使うこともできる万能男だ。獣人特有の変身能力を活かした技も見もの。



必殺技 ゴールデンウルフ
(ゴッドハンド)



⬆この技を使えば昼夜を問わずにウルフになれるのだ。へんし〜ん。



⬆現在途中まで変身中。残りの仲間はその間も黙々と戦っている。



⬆黄金のたてがみがりりしいゴールデンウルフ。平常時を格段に上まわる攻撃力で暴れてもらおう！

シャルロット

回復は任せてちょうだいな

光のシャルロットがいれば、回復をすべて彼女にまかせてほかのメンバーを戦いに集中させることができる。この優れた回復能力のほか、光の魔法での攻撃も可能なのだ。



必殺技（ビショップ） **はりせんちょっぷ**



⬆お気に入りのフレイル、ミニヨエルを空にポイッと投げるですよ。



⬆すると変わり果てた姿で降ってくるのだ。こいつぁたまげたね。



⬆邪心のモンスターに聖なる制裁！ こんなトホホな技で攻撃をされちゃ、精神的ダメージも大きそう。

ホークアイ

地味な役まわりでも演出は派手!?

光のホークアイの特殊技にトラップ攻撃がある。これは、自然の力を利用して敵を攻撃する技。ダガーでの攻撃力もなかなかなうえ、木や月系の魔法も使える器用なキャラだ。



必殺技（ローグ） **トラップ攻撃**



⬆数あるトラップ攻撃のなかから今回は岩石落としを披露するぜ！



⬆この攻撃には材料が必要。その辺に転がってる岩でも大丈夫。

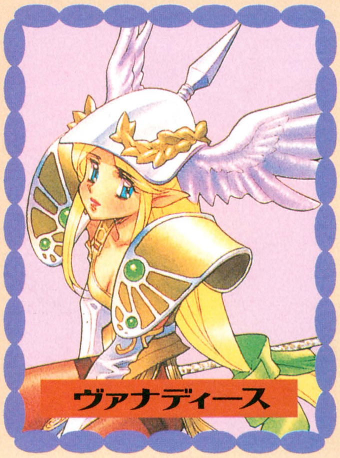


⬆お手頃な岩が見つかったら敵の頭上に落とすべし。ひ弱そ〜なホークアイがたくましく見える荒技だ！

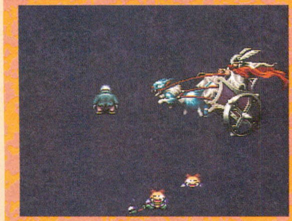
リース

いざというときに心強い仲間なのだ

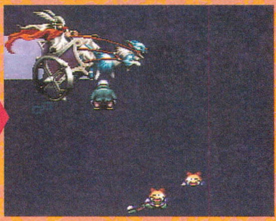
光のリースは、槍を手に戦いながら援護魔法も巧みにあやつるぞ。能力を引き出す魔法が使えるので、戦闘を有利に進めることができるのだ。強敵との対戦にかかせないね。



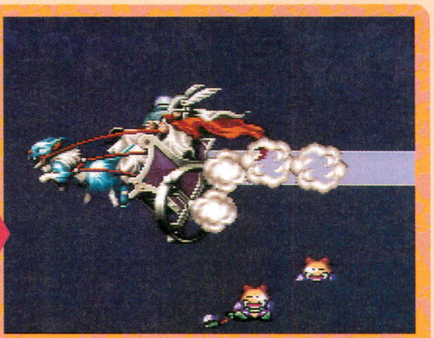
必殺技（ヴァナディース） **召　喚**



⬆戦いの女神、フレイアが登場。ボー然と佇むしかないモンスター。



⬆巨大な猫ニャンの引っ張る戦車がフィールド上を走り回るのだ。



⬆この女神は目立ちたがり屋なのか何往復もしたあとで去っていく。轢かれるほうはたまらんぜよ。

デュラン 闇

地獄の使者も真っ青の残虐性

闇のデュランは殺りくを楽しむかのように戦う。盾で防御をするなどもってのほか、ただひたすら敵を斬り刻み続けるのだ。剣にある種の属性を与える魔法も使えるぞ。



デュエリスト

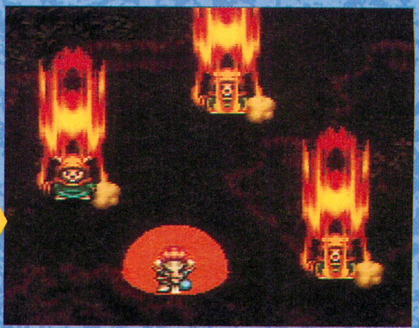
必殺技 大地噴出剣
(デュエリスト)



⬆頭のうえに掲げた剣先から、ポツポツと火花が散り始めるぞ。



⬆剣を地面に突き立てると同時に火柱が起こりモンスターを包む！



⬆デュランのまわりでも爆発が！ 付近を取り巻くしゃく熱地獄に骨の髄まで焦げちゃいそうな大技だ。

アンジェラ 闇

手もつけられない魔法の雨あられ

強力な破壊力を持つ魔法をあやつる闇のアンジェラ。その威力は敵を一撃で死に至らしめたり、天変地異を引き起こすほど。光の魔法も使えるが、容赦のない闇の魔法が得意だ。



メイガス

必殺技 10t
(ルーンマスター)



⬆闇アンジェラの直接攻撃。魔法だけじゃないところを見せたれ！



⬆モンスターに投げたロッドが、10トンのおもりに変化したぞ。



⬆当然、結果はこうなるでしょう。ペチャンコになった敵の姿が見たいよーな、見たくないよーな。

ケヴィン 闇

頭のなかは攻撃の2文字だけ

闇のケヴィンは、光と違って回復魔法は使えない。だが、それが不服に思えないほどの高い攻撃力が魅力だぞ。攻撃こそが最大の防御、という人にうってつけのキャラだ。



デスハンド

必殺技 ウルフデビル
(デスハンド)



⬆闇のケヴィンは夜のあいだだけ、闇の力を利用して変身できるのだ。



⬆ウルフデビルになれば攻撃力アップ。しばらく待ってね。



⬆ちびっこいケヴィンがこんな立派なお姿に!! アイテムを使うと昼間も変身できるようになるぞ。

シャルロット 闇



イビルシャーマン

堕落した聖職者の成れの果てなの

闇のシャルロットは回復魔法を使えるが、それより特徴的なのが召喚能力。アンデッドや悪魔を召喚して、代わりに戦わせせることができるのだ。闇の魔法での攻撃も得意。

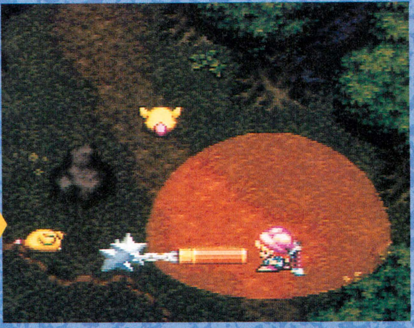
必殺技（イビルシャーマン） でかでか



⬆シャルロットの身体よりもデカくなったフレイルが落ちてきた！

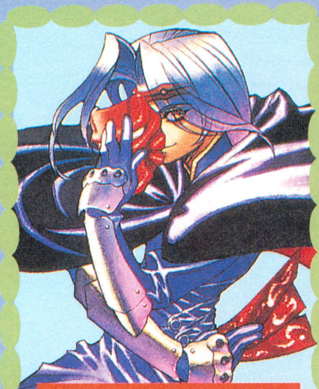


⬆蟻は身体の60倍の大きさのものも運べます、って全然関係ないか。



⬆ヨタヨタ運んでいたフレイルを放りましたぜ、ダンナ。狙われたラビは防御するしかないでしょう。

ホークアイ 闇



ナイトブレード

忍びの技で敵を死にいざなう

暗殺者のイメージがピッタリの闇のホークアイ。地水火風の力による忍術攻撃をくり出しながら、積極的に戦いに参加するぞ。手裏剣やふくみ針などを使った攻撃が独特だ。

必殺技（ナイトブレード） 反則技



⬆闇のクラス３のホークアイは、反則技というアブナイ技を使う。



⬆口に火炎の素を仕込み、勢いよくモンスターに吹き出すのだ。

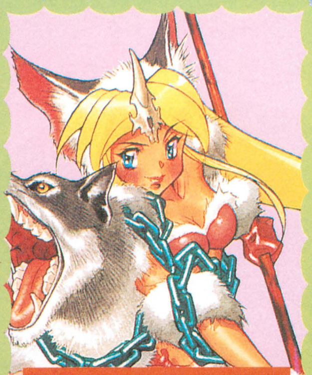


⬆ヘビのように火炎が襲う！　忍びの術を極めた者が使う危険な技です。お子さまは真似しちゃダメ。

リース 闇

強さのまえに魔獣もいいなり

闇のリースは攻撃能力が優れているだけでなく、竜や魔獣の召喚ができる。敵の能力を引き下げる魔法も使えるので、弱くなった敵をいたぶる、なんて残酷なことも可能なのだ。



フェンリルナイト

必殺技（ドラゴンマスター） 召喚



⬆大きな岩を抱いた四肢のないドラゴン、ヨルムンガンドを召喚。ドラゴンマスターならではの技だ。



⬆伝説のドラゴンがフィールド上を飛び回り、闇の力を帯びた炎で敵を焼き尽くすぞ。楽チン楽チン！

聖剣の手引き——3

時間の概念とその影響



『聖剣3』の世界に存在する昼夜、曜日の影響を検証!

昼と夜、曜日の概念がおよぼす変化

『聖剣3』には、時間の概念が存在する。1日には昼と夜、1週間には月曜日から日曜日までの曜日が存在するのだ。そんなのほかのゲームでもやってることだって? 甘い甘い。『聖剣3』の場合、時間と曜日にも精霊の力が働いているのだ。たとえば夜を支配する闇の精霊シェイドの力は、当然昼より夜のほうが強いってわけ。戦闘のときにこれを知らないと大損なのだ。



昼と夜では起きるイベントが変化する!!

昼と夜では当然、さまざまな違いが出てくる。たとえば闇市なんてものが存在するのだが、これはもちろん夜にならないと開かない。そのほかに、夜にならないと起こらない特定のイベントもあるぞ。



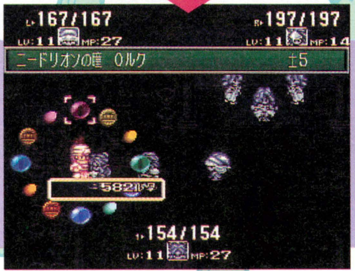
闇市・ブラックマーケット



←闇市に昼間行っても追い返されるだけ。夜まで なんて待てないよ～。どうすればいい?



←そんなときは宿屋で寝る。希望すれば、その日の夜に起こしてもらうこともできるぞ。



➡闇市にはフツーのお店じゃ買えないものがたくさん売られている。



⬆お店がいっぱい。こんなにあると、何を買うか迷っちゃう。

←おねーさんがセクシーダンスを大披露。さすが夜の盛り場!!

昼と夜では戦闘時にも変化が!!

戦闘のときにも、時間によって変化が現われるぞ。出てくる敵の種類や姿などが微妙に変わってくるのだ。ほかにも、夜になると獣人であるケヴィンが本来の姿を現わしたりなど、昼と夜ではさまざまな違いが出てくるぞ。もちろん精霊の力の強さも昼と夜では違うので、魔法の使いかたなども考えて戦おう。

敵の姿も変化する

⬇お昼のタースマタンゴ。べつに何の変哲もない、ただのキノコ野郎。





⬆しかし夜になると、蛍光塗料を塗ったようにボヤーッと光るのだ！

出てくる敵が違う



⬇夜になると出てくる敵が変わるのだ。この眠そうな敵の名はポト。やっぱり夜だから寝たいのかな？



⬆この森では、太陽が出ているあいだは、ラビやポロンなどの敵が姿を現わすんだけど……。

ケヴィンも変身!!



⬆夜になると、ケヴィンの隠された本来の姿が出現する!!

⬇変身完了!! 隣にいるホークアイさんも驚きを隠せない様子です。



曜日によっても いろんな差が出る!!

曜日にももちろん、精霊の力が関係しているのだ。たとえば月曜日には月の力が強くなるので、ルナの魔法が力を発揮するぞ。土曜日までは同じだが、日曜日だけはマナの力を讃える日として、安息日と定められている。

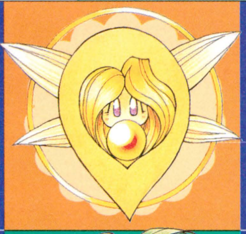


⬅ウンディーネの日は水曜日。水の魔法が力を発揮する日なのだ。



⬆コマンド画面を見れば、いまが何曜日かわかるようになっているぞ。この画面では水曜日のお昼ってことだね。

月 ルナの日



火 サラマンダーの日



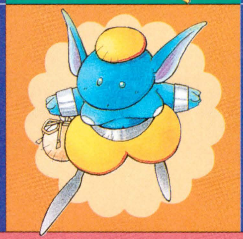
水 ウンディーネの日



木 ドリアードの日



金 ジンの日



土 ノームの日



日 マナの祝日(安息日)

宿代がタダに!!



⬆マナの祝日は宿屋にもタダで泊まれる。なんて大判振舞。まさにマナの力さまさまって感じ。

ほかの日だと……



➡祝日以外の日に宿に泊まったら、きっちり宿代を取られてしまうのだ。うう～ん、いけずぅ～(古い)。

モンスターも安息日

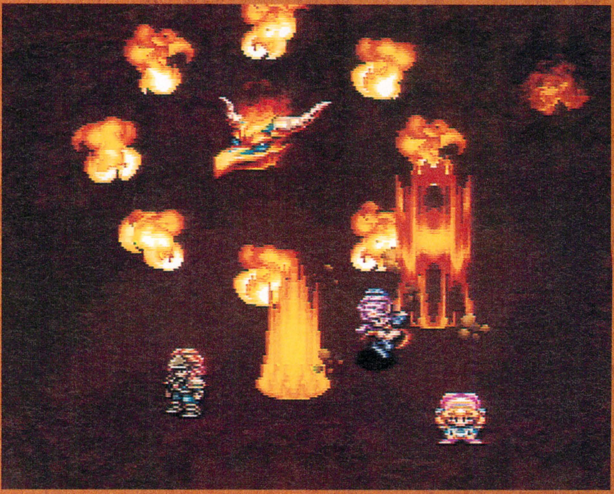


……のはずだったのだが!?

⬆安息日には滝の洞窟のモンスターもおとなしくなるはずだったのだが、最近ではその掟が破られ、モンスターが大暴れしているらしいのだ。これもマナの力の乱れなのか……？

聖剣の手引き ——— 4

戦闘に関する4つの項目



ボスの分類から敵の特殊技、宝箱の秘密まで満載!

1 ボスと神獣、その属性がいま明かされる!

まずはボスと神獣の分類について説明しよう。同じ敵なのに、ボスと神獣ではどう違うのか?神獣とはマナストーンの封印を解くときに、災いがモンスターの形をとって出現するものだ。マナストーンは8つだから、それぞれの属性に1体ずつ、合計8体の神獣が存在するってわけ。いっぽうボスとは、通常のモンスターがマナの力に影響され、巨大化、狂暴化したものをさす。こちらも各マナストーンにつき1体ずつ、合計8体存在するらしい。ここではボスと神獣を、属性ごとに分類してみたぞ。

光 フルメタルハガー

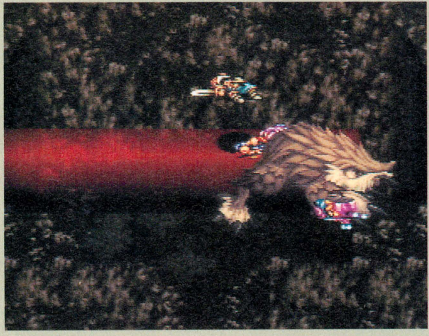
光のマナストーンの影響を受けて、甲殻類の動物が巨大化したモンスター。当然、昼間のほうが絶大な力を発揮する。攻撃も、ホーリーボールなどをはじめ、光の属性を持つものがほとんど。巨大な体のわりには動きがす速く、苦戦しそうだ。



⬆大きなハサミに自から怪光線、しかも光の魔法を使ってくる。どうやら目が弱点らしいのだが……?

土 ジュエルイーター

地中を潜りながら攻撃してくる、土の属性を持つモンスター。本来はモグラだったものが巨大化、狂暴化したものらしい。両手の鋭いツメで地中をす速く動きながら攻撃してくる。とくに瞬間移動攻撃のぶちかましは、瀕死に陥ることもある。



⬆名前のとおり、土に埋もれた石を自在に使って攻撃してくる。防御力を上げておかないと苦戦するぞ。

闇 ゴーヴァ

邪悪な霊が集結し、闇の力を持ち、凶悪なモンスターとなったもの。幽霊船を住み家とし、訪れる人間たちに容赦なく攻撃をしかけてくる。同類の霊を呼び出したり、こちらの魔法を封じ込める攻撃をしてきたりと、手に負えないヤツだ。



⬆姿を現わしたり消えたりと、まさにつかみどころのない敵。攻撃もイヤらしいし、ああイライラするぅ〜。

月 ドラン

こちらのページは神獣3体を大掲載。まずは月の神獣ドランだ。バックに月が出ていることに注目。月の力をフルに発揮するドランは、最強の状態で戦いに臨んでくるのだ。





⬆爪と牙が武器。ほかにもツノの先端から発射されるビームで攻撃する。

巨大なツメで攻撃してくるぞ

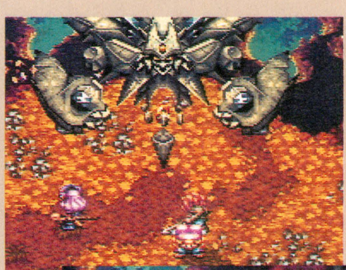
⬆月をバックに、ひときわ高く咆哮するドラン。その声は聞くものすべてを恐怖に陥れる。外見もいかにも狂暴だ。



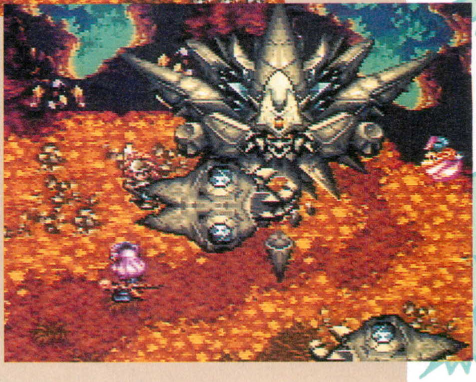
⬆この牙がいや～ん。アタシの繊細な皮膚が裂けちゃう～(アンジェラ談)。

土 ランドアンバー

つづいては土の神獣ランドアンバーだ。鋼鉄の鎧をまとい、絶大な防御力を誇る。大地のパワーを借りて、その巨大な手で攻撃する者をつかみ、地面に叩きつける。



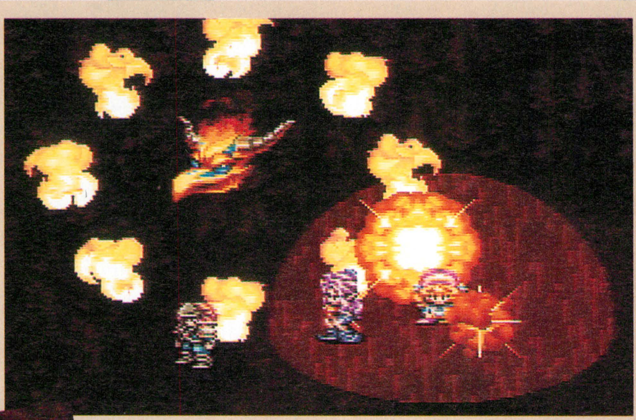
⬅土のなかから姿を現わしたランドアンバー。じわじわとシャルロットに近づき……。



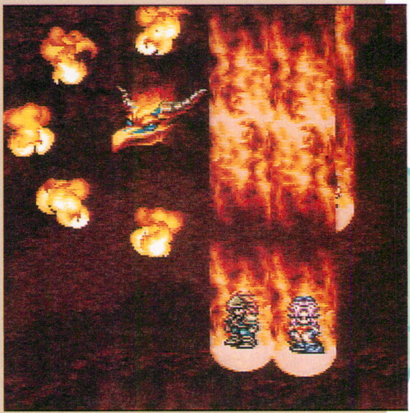
➡腕をびよ～んと伸ばしてくる。シャルロットたまらず大横転。痛いでちゅ～。

火 ザン・ビエ

最後は本邦初公開、火の神獣ザン・ビエ。巨大な竜の姿をしたこの神獣の本体は頭だけ。体は燃えさかる炎でできていて、自在にその姿を変えることができる。攻撃も多彩だ。



⬅⬇頭部の周囲に炎が渦巻き、爆発炎上したかと思うと、火柱となって襲いかかってくる。



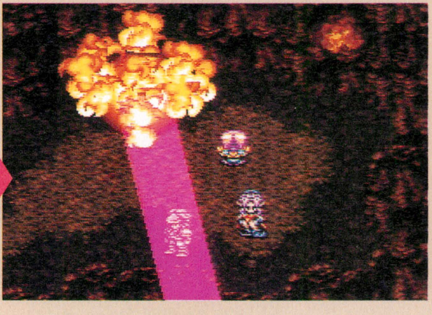
⬇いっぽうこちらは追いかける火の粉。さまざまに形を変えてくるのだ。



炎の攻撃なら、オレ様の天下だぜ!!

ヒートビームだ!!





⬅攻撃してくるのは本体だけじゃない。なんと壁にある巣からも熱光線が発射され、デュランたちを直撃するのだ!!

2 モンスターだって特殊攻撃しちゃうんだもん！

特殊攻撃ができるのは、何も味方だけではない。モンスターだって、それぞれ特殊な攻撃方法を持っているのだ。『聖剣２』のときにも、敵から攻撃されてぼーっとしたり眠ってしまったりしたでしょ。要はあれと同じようなモンだと思えばよい。



ダースマタンゴ

子供キノコ大量噴出!!




⬆➡頭がはずれ、そこから子供キノコが勢いよく飛び出してきて、こちらにダメージを与える技なのだ。見た目にはかわいいんだけどねえ……困ったもんだ。

クインビー

小さいハチが集団で襲撃!!




⬅⬇仲間をたくさん召喚して攻撃してくる。ぜんぜん関係ないんだけどこのモンスター、よ〜く見ると女の子の姿をしてるんだよね。知ってた？

グレートラビ

巨大ラビ大落下!!





⬆➡息を吸って大きくジャンプしたかと思うと、しばらくして超巨大なラビが落っこちてくる。コイツ自身は痛くないのかなあ？

キングラビ

小さいラビが雨あられ!!





⬆⬅チビラビがたくさん降ってくる。かわいいんだけど、見た目と違ってけっこう威力がでかいんだ、これが。

プチポセイドン

モリを降らせ大ダメージ!!




⬅⬇コイツの武器はモリ。それをたくさん投げてきてダメージを与えるのだ。油断していると大ダメージをくらってしまうぞ。

フロストドラゴン

氷の息を吹きかける!!



⬆➡氷のダンジョンに住むコイツの得意攻撃は、冷たい息を吹きかけること。これで凍ってしまうのだ。

ニードリオン

⬇➡ハリネズミの姿をしたコイツは、体じゅうの針を全方向へ飛ばしてダメージを与える。逃げ場がないので、かなりイヤな攻撃だ。



四方八方へ針を飛ばすイヤな奴!!

バジリスク

息を吹きかけ石化させる!!



⬆➡なんだかマヌケな外見のおとぼけ野郎だが、コイツの石化攻撃には大注意。吹きかけてくる息で石にしてしまうのだ。

ガーディアン

⬇➡ガーディアンといえばいちろう君。あれがそのまんま小さくなったものだと思えばよい。ミサイルやロケットパンチなどの攻撃をしてくるぞ。



ミサイルだのパンチだので攻撃するぞ!!

コカトバード

⬇➡コカトリスといえば石化。というわけで、コイツが飛ばしてくる羽には要注意なのだ。くらうと石になってしまうぞ。



羽に触れると一瞬で石に!!

カーミラクイーン



⬆➡吸血鬼型のモンスター。味方の男性キャラクターを誘惑する技を使うぞ。女性キャラには効かないのだ。

♥♥♥攻撃に気をつけろ!!



特殊攻撃は防げるのか？

ここに紹介した特殊攻撃はほんの一例。このほかにもさまざまな特殊攻撃がある。ほとんどのモンスターは、オリジナルの特殊攻撃を持っていると思ったほうがいい。これらの攻撃のうち、石化などは防具で防げるが、巨大化や集団攻撃になると防ぎようがないのだ。せいぜい防御力の高い防具を装備するとか、回避率を高くするなどして防ぐようにね。



3 そっちが特殊攻撃ならこっちは攻撃アイテムだ!

敵にばかり特殊攻撃させてたんじゃ悔しいから、こっちも特殊攻撃しちゃいましょう。というわけで、クラスに関係なく、誰でも同じ攻撃ができる方法があるのだ。それはつまり、攻撃アイテムを使うこと。……あら、ちょっと拍子抜け？　でもこの攻撃アイテム、誰が使っても同じ威力があるし、いつでも使えるし、使ってみると意外と便利なんだってば。ホントホント。

パンプキンボム



←↑カボチャの顔に導火線がついていて、敵に投げつけると爆発する。誰が使ってもいいけど、やっぱりシャルロットが使うのがいちばん似合いでしょ。

ダート



↑→要するにダーツの矢のことね。敵に向かって投げて突き刺し、ダメージを与えるというモノ。威力はたいしたことないが、遠くまで飛ばせるのだ。

ハンドアクス



←↓片手で投げられるオノ。これを敵に向かって投げつけると、回転しながら高く飛んでいく。飛距離はたいしたことないが、刺さると致命傷かも。

手裏剣

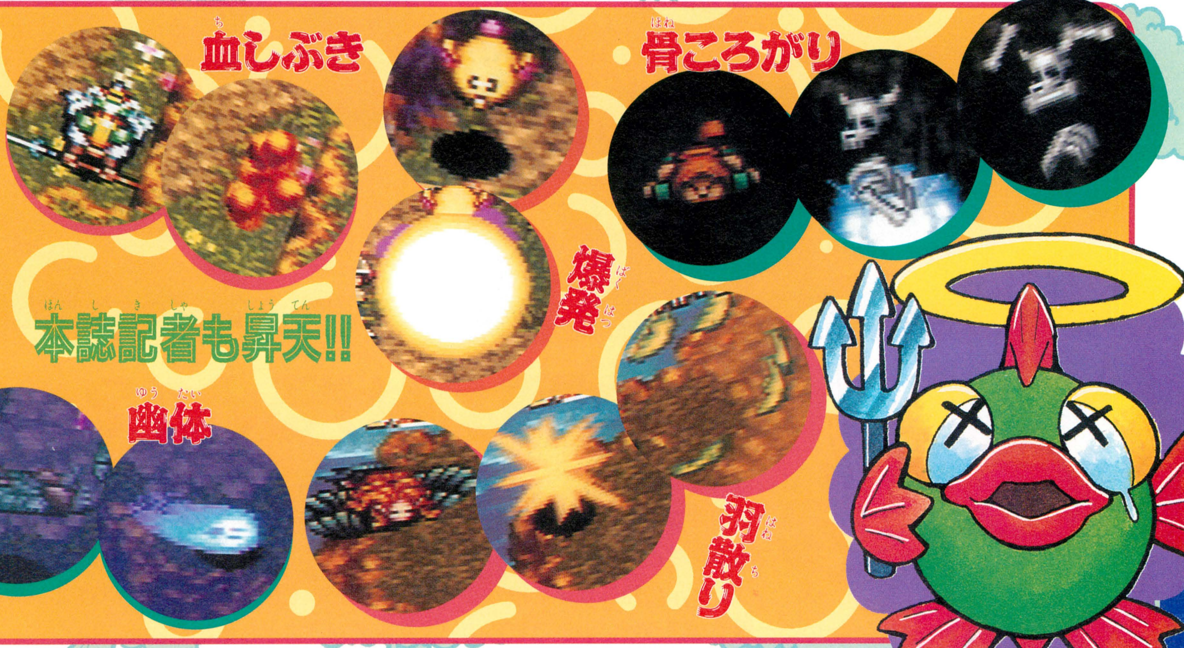


↓→忍者が使うあの手裏剣。これも回転しながら、敵に向かって飛んでいく。飛距離、威力ともにかなりのモノ。当たったらケガだけじゃすまないかも。

お・ま・け♥

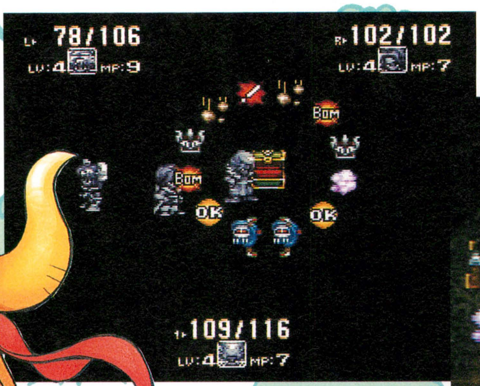
モンスターの死に様いろいろ

敵が死ぬのは楽しいもの。というわけで、死に様を総力大特集!!　ほかにもいろいろあるよ。



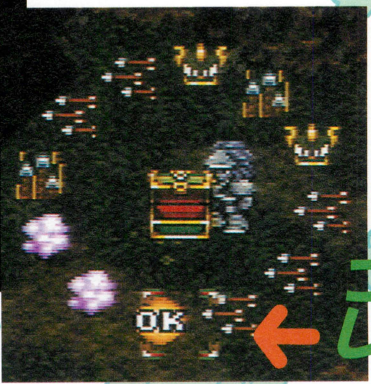
4 敵を倒しても油断禁物! 宝箱ルーレット

みごと敵を倒し、宝箱が出てきた。しかぁーし、即座に開けちゃダメ!! 今回の宝箱にはある仕掛けが施されているのだ。その名も宝箱ルーレット。高速回転しているさまざまなアイコンが、ボタンを押すと止まる。止まったアイコンに示されたトラップが出現するというわけだ。下に示したのが、そのアイコンとトラップの関係だ。もちろん、トラップばかりじゃなく、ちゃんとアタリもあるから開けずに置いてかないでね。





どれが当たるかは運しだい



⬅⬇ルーレットの下にある、白く四角いアイコンに止まったものが現われる。

スパイク



⬆地面から突き出た何本ものヤリが、グサリと刺さってダメージをくらうのだ。

オーガボックス



⬆宝箱がそのまま狂暴なモンスターに変身し、牙をむいて襲いかかってくるぞ。

アロースリット



⬆細い矢がどこからともなく飛んできてダメージを与えるトラップなのだ。

ポイゾン



⬆宝箱から毒の霧が吹き出し、まともに毒をくらってしまう。プイプイ草で治せ。

ボム



⬆宝箱が大爆発!! 先頭のキャラクターのみならず、全員が大ダメージをくらう。

死神くん



⬆その名のとおり、死神がとりつく。つまり一瞬にして死んでしまうというわけ。

カイザーミミック



⬆こちらも宝箱型モンスター。オーガボックスよりもす速い動きで襲ってくる。

ストーン



⬆岩石が頭上から落ちてきて、仲間全員がダメージを受けてしまうのだ。

OKマーク



いわゆるアタリ。宝箱のなかに本来入っているアイテムを、何の障害もなく手に入れることができるのだ。

謎のマーク



何が出るかわからない。上記のトラップのどれかが発動する場合もあるし、すごくいいものが出る場合も!?

……というわけで、新キャラクターから戦闘まで、18ページにわたってお送りした『聖剣3』特集はいかがだったかな? 発売がさぞ待ち遠しくなったことであろう。この記事とCMを見て、もう少し我慢せよ。さて来月は発売まえ特大増ページ、総力大特集なのだ。もちろん序盤のマップも大掲載!! これさえあれば困ることなし、の内容でお送りするのでお楽しみにね。



来月号は発売まえ総力特集だぜ♥



シャイニング・ウィズダム

機種／サターン
ジャンル／アクションRPG
発売日／8月11日
メーカー／セガ
価格／5800円

とうとう『シャイニング・ウィズダム』の発売日がやってきた。さあ、それではマルスの家から千年樹まで行ってみよう！

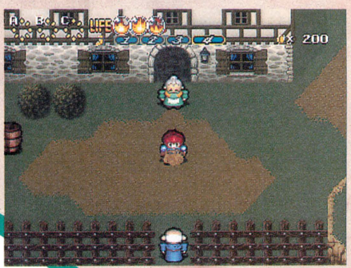
発売間近につき、今回は拡大出張版なのだー！

とにかく走りまくるゲームなのーー！

いや～、2回目にしてこのコーナーもこんなにページが増えたよ。さすが『シャイニング』って感じ。もう、とにかく走り回ったからなあ。ボタンを連打しすぎて右腕が筋肉痛になりそうだもの。それでは、今回もがんばって走りまくりましょうか!!

連打システムってなに？

連打システムって何のことだ？……なんて考え込んでいるキミ。そんなんじゃあ、悪の魔導師であるバゾートに勝つことはできないぞ。連打システムっていうのは、Bボタン（またはX、Y、Zボタン）を連打することによって、いろんな効果をもたらすシステムのことなのだよ。主人公を走らせることができたり、またそれで魔法を使うことだってできるのだ。アイテムと併用させて、さらにいろいろな効果を生み出すことができるぞ。すべて見つけだしていこうぜ！



←ボタン連打で、画面上部にある加速メーターをバリバリ上げろ！

走って走って走って走りまくる



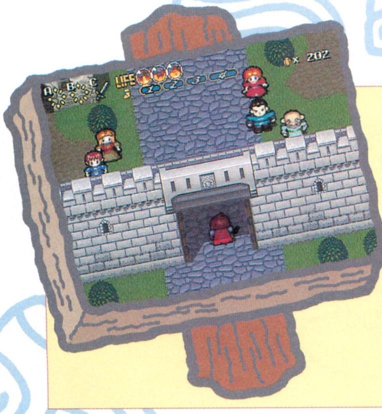


ダーッシュ!!



攻略担当 にしひろき

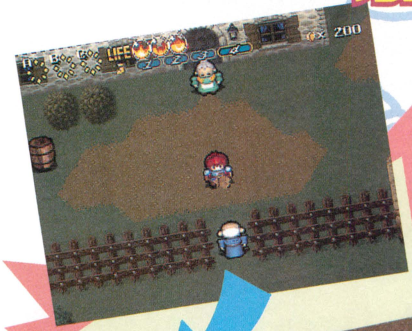
スマン！　先月号の47ページで、バゾートの手下たちの名前とイラストがバラバラになってしまった。今回は大丈夫な……ハズ。



お散歩コースその① ○月△日

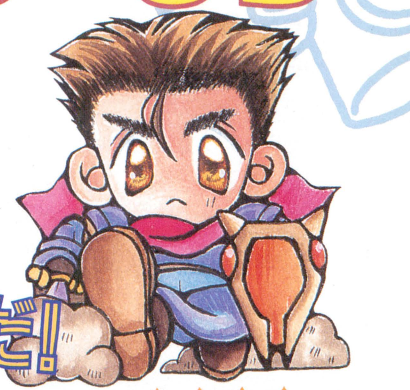
今日は マルスの家とオデガン城へ行ってミ！

できごと1 おじいさんから最後の試練!! 加速の技をマスターしろ

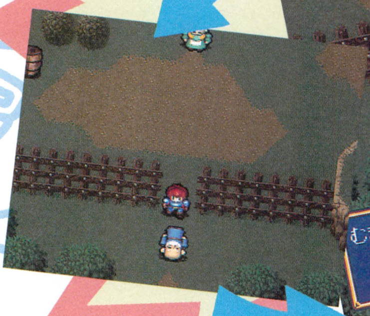


朝早くからお婆さんに起こされた。そういえば、今日は、オデガン城に行く日だったな。お婆さんに支度を手伝ってもらって、いざ出発！　と思ったら、外で待っていたおじいちゃんが、修行の成果を試すから加速の技で体当たりしてこいって言うんだ。よ〜し！　行くぞ〜!!

お婆さんが、城へ行ったら父さんの知り合いのカイパさんに会えって教えてくれた。



おじいさんに体当たりだ！





こいつに気をつけろ！

ブートン

あとをしつこく追いかけてくる。でも、足が遅いので追っかけてきたところを待ち伏せして、攻撃したら簡単に倒せるぞ。





ブヒブヒ

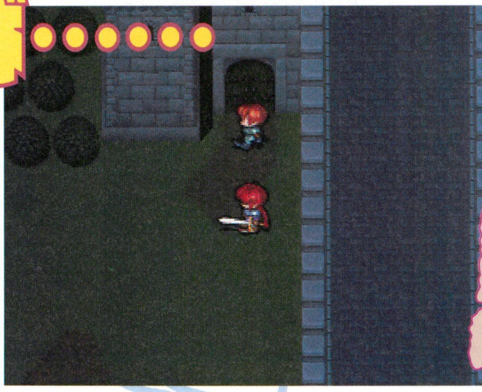
できごと2 オデガン城に来てみれば……

やっと着いたオデガン城。街では、変わった占い師のオバーサンがいた。そういえば、早く父さんの知り合いのカイパさんにあわないけないんだっけ。

カイパさんから頼まれた最初のお仕事は、夜の見張り番。なにも起こらなきゃいいけど……。



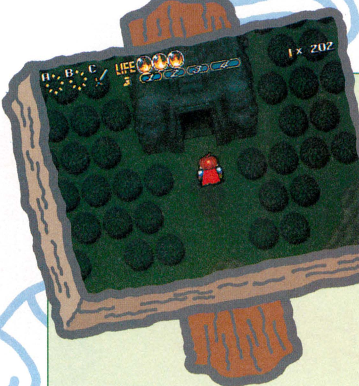
謎の占いバーサン



初仕事は、夜の見張り番

お散歩コースその② ○月×日

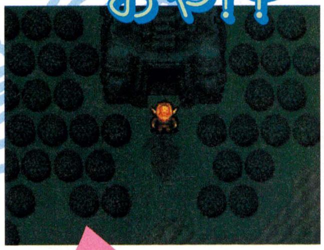
今日は古代のほこら

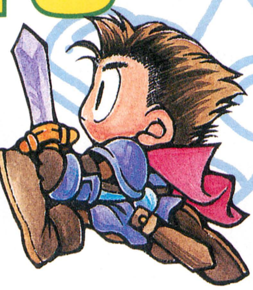


できごと1 エルフを追っかけどこまでも

見張り番をしていると、なにやらあやしい人影。あとを追いかけ着いた先が古代のほこら。
あやしい人影の正体は、エルフだったんだ。なぜこんなところにエルフが？ そして、エルフの目的は？ 謎が謎を呼ぶ。

おや!?



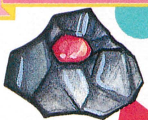


このアイテムをもらえ！



←これは、エルフしか持っていない特殊なアイテムなんだ。

目覚めの石



まてー



ヒエー





エルフ発見!!





ドドドドドドド

こいつに気をつけろ！

パタバット



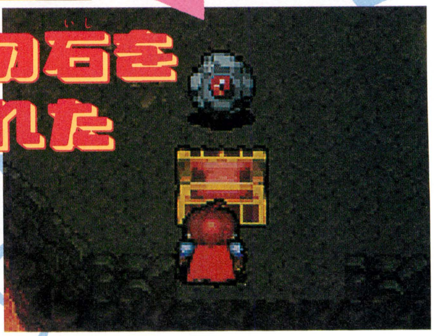
1匹では、たいしたことないやつだけど、ほかのモンスターといっしょに攻撃されると、とってもうざったいやつだ。



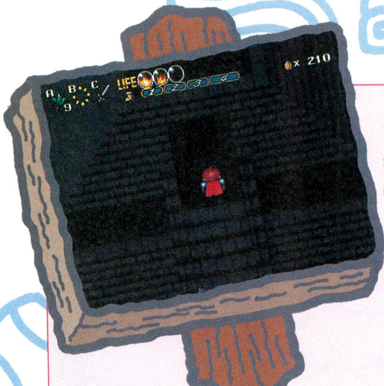
キキーー

逃げられた!!

目覚めの石を手に入れた



エルフを追っかけてきたら、宝箱を発見した。なかには、目覚めの石が入っていたので、持っていくことにした。



お散歩コース その③ △月○日

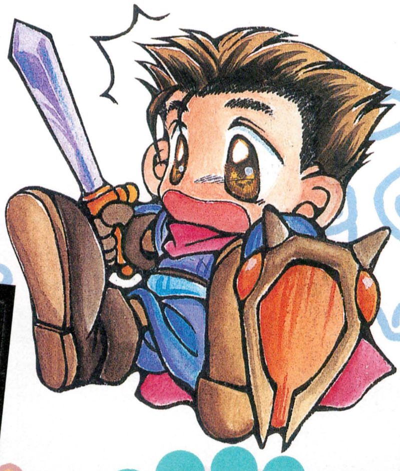
今日は 王家の墓へ行った!

できごと1 王家の墓は危険がいっぱい

さらわれた王女を助けるために王家の墓へ向かった。でも、王家の墓はトゲトゲや大きな口など、トラップがいっぱいあって、なかなか王女の捕らえられているところへ行けなかったんだ。でも、途中でヘビーシューズを手にいれることができたよ。







このアイテムをもらえ!



←このシューズを履いてダッシュすると、キックができるんだ。

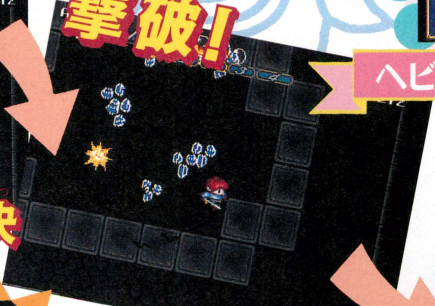


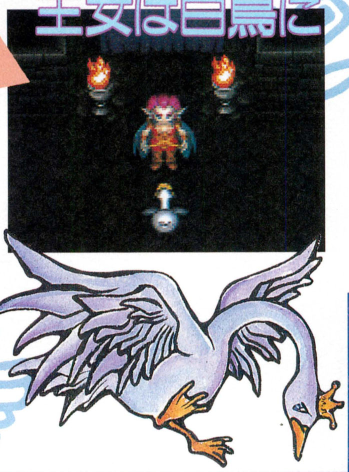
ヘビーシューズ

できごと2 サテラ王女が大ピンチ 急いで助けろー!!









こいつに気をつけろ!

スパイダン

ダンジョンの狭い通路などで、ずっとまとわりついてくるいやなやつ。無理して戦うより、逃げたほうがよさそうだ。



やっとの思いで王女のいるところへ着いた。いざ王女を助けようと思ったら、暗黒の魔導師パゾートの命令で、バンボが襲ってきた。なんとか、バンボを倒したけれども、サテラ王女はパゾートの魔法で白鳥にされてしまい、迷いの森をさまようはめになってしまったんだ。



お散歩コース その④ ○月×日

今日はグドーの谷へ行った

できごと1 ま、まさか床がくずれてくるとは

グドーの谷に入って階段を上がってテクテク行くと、ヒビ割れた床が続いている道があったよ。何だろう、と思って踏みつけてみると……ガラガラガラ。やっぱりくずれる床だったのだ。勇気をふりしぼって進んだ先に……おお！

このアイテムをもらえ!







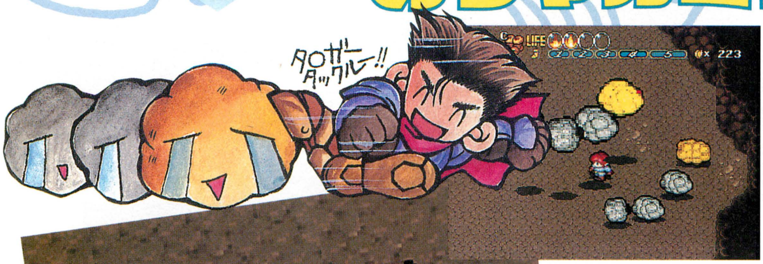
⬅地面をスザザーって感じで滑って敵を吹き飛ばすのだ。

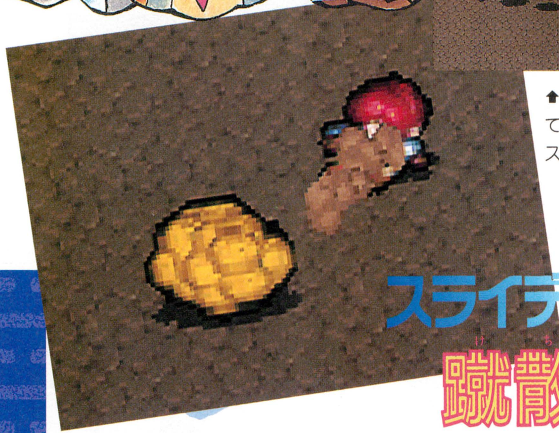
スリップシューズ



できごと2 鳥だ飛行機だ、いや……ありゃカミナリ雲だよー！

やけにガラーンとした場所に出てきたと思ったら、ここグドーの谷のボスのご登場だ。カミナリをバシバシ落として攻撃してくる、カミナリ雲の集まりが敵だぞ。でも地面スレスレにヤツが下りてきたときにスライディングで攻撃すれば大丈夫だよ。





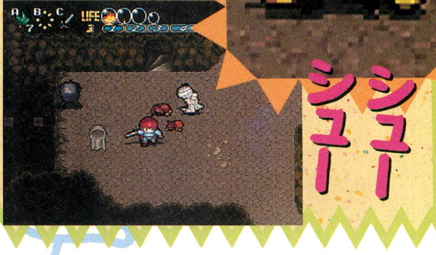
⬆⬅カミナリ雲たちが下りてきたときがチャーンス！スライディングでまとめて攻撃すると簡単に倒すことができるよ。これでカミナリだって怖くない!?

スライディングで蹴散らせ！

こいつに気をつけろ!

タランチョロ





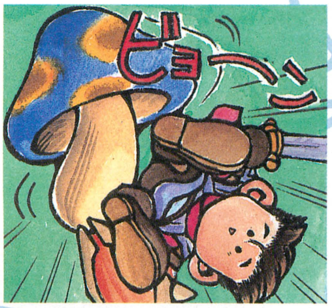
攻撃して倒したと思ったら、赤い子グモが2匹出てくるのだ。ほかの敵といっしょに倒そうとすると、大変なことに……。



お散歩コース その⑤ △月○日

今日は迷いの森

できごと1 ささやきの貝がらで、森の木と話しました!



オデガン城の北にある迷いの森。その名のとおり迷っちゃったよ。だって、アッチもコッチもおんなじ木がいっぱい生えてるんだもん。そのなかでも2本だけ形が違うのがあったのだ。谷の精にもらった貝がらで話しかけたら、顔が出てくるんだよ。



そういえば白鳥が北へ…

千年樹の葉は固いものぞ



こいつに気をつけろ!

マタンゴ

見た目はカラフルでおいしそうなこのキノコ。でも食べちゃダメだぞ。胞子を飛ばして攻撃してくるので要注意なのだ!!





木のトンネルはスライディングで…



⬆➡最初、通れないから帰ろうかと思ったんだけど、スライディングすれば……大丈夫なのさ。



ズザザー!!

このアイテムをもらえ!



➡ボクシングのグローブみたいなやつをポコポコ出して敵を殴りつけるぞ。



マジックハンド

できごと2 白鳥さんが大グモにつかまっていました



えーい! 白鳥をはなせー!!

迷いの森の木さんが教えてくれたとおり、森の北のほうに白鳥がいたよ。だけど、大きなクモの巣に捕まっていたんだ。あんな姿だけど、一応オデガン国のお姫さまなんだけどなあ。大グモはスライディングで!



お散歩コースその⑥ ×月△日

今日は通り抜けダンジョンへ行ったよ

できごと1 マジックハンドを使ったらハリのトラップが通れたよ！

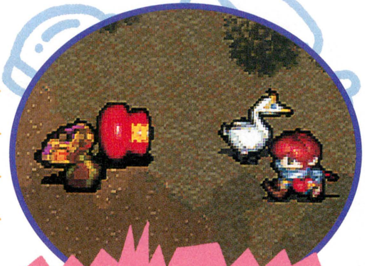
こいつに気をつけろ！

ダイドウドイ

このまえ行ったダンジョンにもいたけど、コイツ……邪魔なんだよね。両手に持った石を投げてくるまえに倒してしまおう。







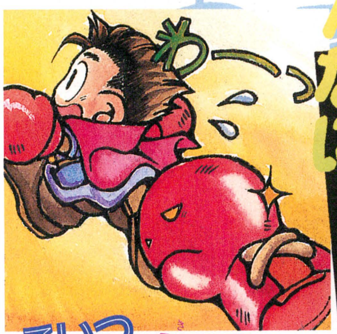
ダンジョンに入っていきなりハリの山があるんだよ。でもね、その真ん中にハリを引っ込めるスイッチがあったから、そこめがけてマジックハンドを振り回してみたのだ。そうしたら、簡単に通れたんだ。よかったー！

いつもは**敵を殴る**だけのマジックハンドさんも……

ここでは



こーんなに





大活躍!!

できごと2 やってくる敵をどんどん蹴散らせ！



ダンジョンを抜けるとそこは敵の巣窟だった。これがまたスゴイ数なんだな。スライディングでガンガン突き進まなきゃね。



⬆➡うわ〜ん。何でこんなに敵がいるんだろう。でもボクにはこの……ズザザザザー！

くらえ！オレのスライディングー!!

こいつに気をつけろ！

マンティス

オレンジのヤツよりも強いカマキリ。カマをブーメランのようにに飛ばしてくるんだもの。カマごとスライディングで倒せ。







お散歩コース その7 ×月○日
今日は千年樹へ行ったよ！

できごと1 大自然のなかでぼくはおサルになりました！



⬆これでツタを自由に上ぼったり下りたりすることができるのだ。わーい楽チン。

話には聞いていたけど、こんなに大きい木だとは思ってなかった。それにアチコチにツタがぶら下がっていたしね。鎧を着ていたら上ぼれないけど、途中の宝箱に入っていたモンキースーツに着替えれば……
なぜかスルスルってね。

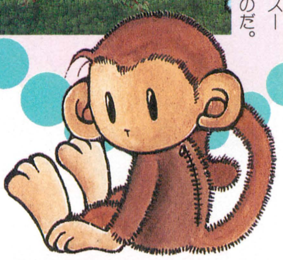
人間から おサルへ！



このアイテムをもらえ！



⬅いつでもどこでも、おサルに変身できるスーツ。ツタを上ぼれるのだ。



モンキースーツ

できごと2 葉っぱが邪魔して通れないけど……ヘビーシューズでドン！



葉っぱがワラワラ
シューズでドスドス

こいつに気をつけろ！

ストリガン



糸にぶら下がりながら攻撃してくるんだけど、動いている途中は攻撃が効かないんだよね。う〜、ずるいよな〜、もう！



スルスル

千年樹の枝の上を歩いていると、何かからまってくる葉っぱがあったよ。でも近くにあるスイッチみたいなやつをドスンと踏んだら、ビックリして通してくれたんだ。



右ページから読んでね!





⬆オデガン国内を走り回る勇者マルスの雄姿。なぜそこまで走るのか誰も理由を知らない。

オデガン国を大暴走

超不定期大会『ブロス杯オデガンラリー』開幕

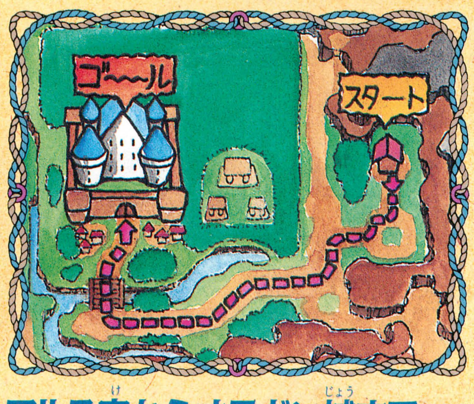


とにかく走って走って走りまくる勇者マルス。その懸命な姿に感動した我がオデガン国の王は、全国民にこう宣言したのだ。

「モンスターと戦いながらつねに走り続ける勇者マルスよりも、速く走ることができる者に称号を与えようぞ!」

勇者を越えるその称号を求めて総勢5名もの人間が立ち上がった。勇者マルスの実家のベッドからスタートし、オデガン城の門兵に先にあいさつした者の勝ちなのである。称号について国王に問い合わせたところ、「何も考えておらん」とのことであった……。

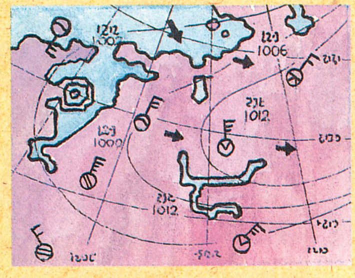
	選手名	オッズ	練習タイム	調子
1	攻略担当者 にしひろき	◎○○－	00分45秒	○
2	攻略しもべ1号 ウッシー・鵜島	○－－▲	1分08秒	◎
3	単行本超時空人 上忍江崎	○－◎○	00分40秒	×
4	爆走班絵かき担当 姫野かげまる	－▲○－	1分30秒	◎
5	まったく初心者 ロボアルツ6号	▲▲－－	4分27秒	△



マルス家からオデガン城まで

⬆走行距離およそ2キロ(推測)を走り抜けるオデガンラリー。結果は次号(未定)の『S・W新聞』の3面にて報告する予定。

今日の天気



パルメキア大陸の北中部に位置するオデガン国では、梅雨も遠ざかりいよいよ本格的な寒さがやってきている。長老の話では千年樹で雪が降るそうだが……。



薬草 オデガン道具店

地名	天気	降水確率
オデガン城		0%
グドーの谷		30%
迷いの森		50%
千年樹		100%
ホビットの村		80%
最後の迷宮		20%

不定期連載 マルスくん絵日記



○月△日×よーび

きょうもはしりました。いっぱいいっぱいはしったけど、きょじんさんはまだおきません。おねぼうさんなんだねー。

シャイニングウィズダム S・W新聞 号外

●発行所●
オデガン国
オデガン地方オデガン国内
☎○○(△△△△)□□□□

千年樹近辺で目撃者続出

今度の勇者は類人猿!?

マルス氏曰く「やべ、バレちゃった?」

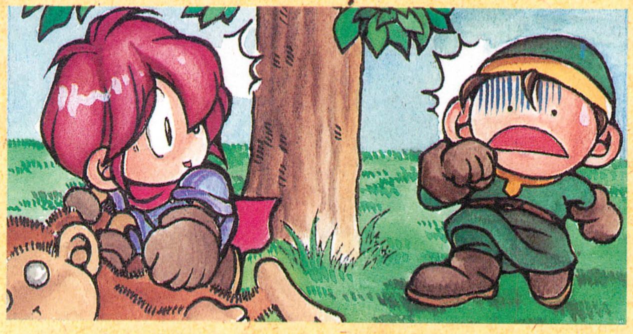
最近、オデガン国内で奇妙なウワサが流れている。そのウワサとは、「英雄ジャイルズの息子である勇者マルスがじつはサルだった」などというものである。オデガン城の西にある千年樹あたりで多くの目撃証言が確認されており、国中の井戸端会議を大変にぎわせている。

パルメキア大陸でも歴史的に注目されている千年樹。その名のとおり、樹齢は千年以上だといわれているこの大木の近くで、最近よくサルが出没するようなのである。しかもどうやら、マルス氏(17)が探索に行ったときにかぎってらしいのだ。このことについて本人のマルス氏に取材したところ、「え、そうなの? やべ、バレちゃった? いや～、じつはさ……(後略)」というコメントを残しており、話をハッキリさせないまま再び冒険へと旅立ってしまった。

しかし、オデガン在国中の匿名希望さん(76)は、「挙動不審なマルスが千年樹の木陰でみるみる茶色い物体に変身していったんじゃ」との目撃証言を言い残して走り去っており、勇者の疑惑はますます謎を深めるばかりである。



↑【オデガン国千年樹＝26日】耳を澄ますと、「ウキキー」との声が聞こえてくることが……。



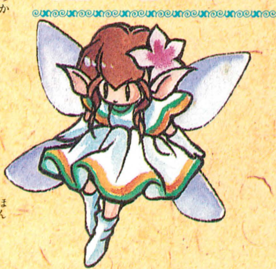


主な記事

●勇者マルスの正体を暴く!!
●『シャイニング』シリーズ語り部
●オデガンラリーを独占中継
●マルスくんのよい子の絵日記

語り部はフェアリー

彼女はいったい何者!?



魔法使いのおばあさん、本を読む女の子など、いままで語り部役はすべて人間だったが、どうやら今回はフェアリーがこの役を引き受けたらしい。最近の人手不足が原因なのかは定かではないが、あの毎回勇者の名前を忘れてしまうクセを何とかしてほしいものである。



編集前記

特集用に開発中のROMをセガに請求したのに……来ない。もう記事を構成してラフを書かなきゃならないのに来ない◆いくら待っても来ないので、セガに電話してみると「え? 送りましたよ。週刊ファミ通用と月刊ファミ通用と」などと言っている。う～む、おかしい◆そういえば月刊ファミ通の単行本チームが動いていたような気がする。再びセガに電話する。「単行本チームといっしょに使ってもらえますか?」……ガーン! いっしょに使えないから頼んだのに―。あんなにしつこく「月刊ファミ通、月刊ファミ通」って言ったのに―◆それでも頼みに頼んでやっと来た。月刊ファミ通用ROMが。バグって進めないROMが。そのあともそのあともそのあとも……。

徹底攻略

Jリーグサッカー PRIME GOAL 3

Jリーグサッカー　プライムゴール3

今年は柏レイソルとセレッソ大阪の2クラブが加わったので、全部で14クラブになったJリーグ。しかし、14クラブもあるので、応援しているクラブの順位が下のほうなんてことが……。そんなときは、このゲームで気分晴らしだ。

SF スーパーファミコン	スポーツ	16メガ	バックアップカートリッジ
	ナムコ　8月4日発売予定　9800円		



より本格的なサッカーゲームになったぞ

この『Jリーグサッカー プライムゴール3』は、フィールドを横から見た視点で試合が進行するサッカーゲーム。フォーメーションが選べたり、オールスターやPK戦などのモードがあるが、前作と比べるとそれほど違いはないかに思える。しかし、毎回新たなものが追加されているこのシリーズ。ただチーム数が追加されて、選手データが最新のものになっただけじゃない。

では、どんなものが追加されているのか？ モード面では、オリジナル選手を育成する〝君がヒーロー〟、トーナメント方式で戦う〝カップ戦〟、最大6人まで参加できる〝対抗戦〟などがある。選手の動きには、走り込みシュート、ダイレクトプレイによるサーチパス、トラップからのポストプレイ、スルーパスなどが使用可能に。これだけでも前作とはかなり変わっているね。



2チーム追加され全14クラブに

柏レイソル、セレッソ大阪が加わり全部で14クラブに。今回も1クラブに16人の選手が登録されているので、224人分ものデータが収録されているのだ。もちろん最新データだよ。

フォーメーションは6種類あるぜ

フォーメーションは、3-4-3や4-5-1などクラブに応じて設定されているが、6種類のなかから自分にあったフォーメーションに変更することができる。4-4-2がおすすめ。







パフォーマンスやナムスポも健在

ゴール後のパフォーマンス、試合結果などが載せられるナムスポなどは、今回も見ることができるよ。しかし、ナムスポの今日の星占いは当たったためしがないが……。



選手やスタジアム名がすべて実名で登場だ!

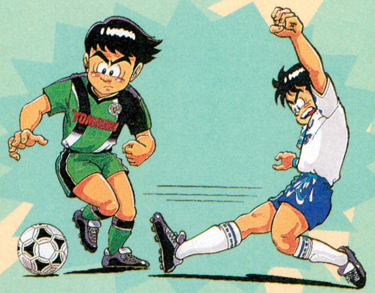
華麗な技をマスターして試合に挑戦

このシリーズを遊んだことがない人はもちろん、前作までプレーした人でも、新しく追加された技があるので、まずは操作方法をチェックしよう。なにごとも基本が大事だぞ。また、このゲームにはボタンの同時押しにより、違った技ができるようになっている。この同時押しの技に失敗したとき違いがわかるように、ほかの操作になれてから使用しよう。そうすればわかりやすくて効率がいいぞ。



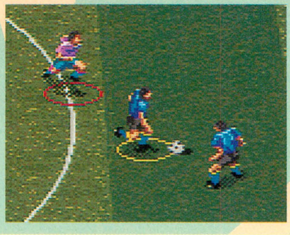
←スライディングタックルは反則になりやすいので注意。ボールカットは選手どうしを重ねるだけでもオーケーだよ。

まずは操作方法に慣れよう



Aボタンはカーソルチェンジ

Aボタンは、ボールをキープしているならロングキックとシュート。キープしていないときは選手のカーソル移動。これはBボタンでも可能だが、Aボタンは✚ボタンを押しながら使用すると、指定した方向にいる選手にカーソルを合わせることができる利点がある。



←カーソルが付いている選手を動かすことができるよ。

シュートするならYボタンを使用

Yボタンは、ボールをキープしているならシュート。自陣ではクリアーとなるぞ。キープしていないときは、スライディング。後ろから使用すると反則になりやすいので注意しよう。また、ボールが浮いているなら、オーバーヘッドやダイビングヘッドになる。



←ペナルティマーク付近でのシュートは決まりやすい。

Bボタンは便利なサーチパス

Bボタンはほかのボタンよりも多く使用するボタン。ボールをキープしているときは、味方にパスを出すサーチパス。キープしてないときは、ボールにいちばん近い選手にカーソルを移動させることができるのだ。

L、Rボタンも重要なボタンだぞ

L、Rボタンは、ロングキックをするときに使用すれば、ボールをカーブさせることができるぞ。変化させること以外にも、ディフェンスラインの変更をすることもできる。Lが画面左へ、Rが画面右へと移動するよ。

Xボタンでセンタリングを上げろ

Xボタンは、ボールをキープしているならロングキック。相手の陣地に入るとセンタリングになるぞ。キープしていないときは、キーパーにカーソルを移動させることができる。ただし、キーパーがマニュアルのときのみ。



←センタリングからのシュートをマスターすれば、得点力アップ。

組み合わせならこんなことが可能だ

同時押しの技は、2種類ある。A+Bボタンを押せばスルーパス。空中にボールが浮いているときにY+Bボタンを押せばボレーキックのサーチパスになる。スルーパスは有効な技なので早めに覚えよう。



←スルーパスは振り向かずにそのままパスを受けられる利点がある。

1対1のアップ画面では

『プライムゴール』には、"アップ画面"というものがある。選手どうしが正面から向かい合おうとすると1対1の画面になるのだ。このときの操作は、✚ボタンを右、左、上下の3方向を選び、Aボタンで決定。もし、両者とも同じ方向を選んだなら防御側の勝ち、それ以外なら攻撃側の勝ちとなる。



キーパー操作も覚えよう

選手の操作になれたら、今度はキーパーも操作しよう。自分で操作すれば、コンピューターでは防げないパターン的なものもセーブできるので、できることならマニュアル操作がベストだ。PK戦では操作が異なり、9方向のうちのどれかにキャッチすることになる。





"君がヒーロー"モードで選手を作ろう

新しいモードに、"君がヒーロー"というものがある。これは、オリジナル選手を作成し、その選手を育成させるものだ。育成した選手は、どこかのチームに加えて、試合に出すことができる。強力な助っ人を作って、好きなチームを強化させよう。

名前とスタイルを決定



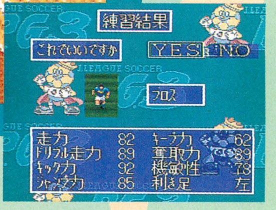
⬆名前は6文字まで入力することができるぞ。ここで選手のスタイルも決定だ。

気に入らないならチェンジ



⬆選手の能力が表示される。もし気に入らないのなら、L、Rボタンを同時押し。





⬆⬇すべてを決定すると育成画面になる。ここで伸ばしたい能力を鍛えるのだ。終わったらチームに入団しよう。

数値アップには法則がある

育成に入るまえに、育成するうえで大切なポイントを紹介しよう。育成は10回しか調整できないので、1回で多くの数値を稼ぎたいよね。そこでここでは、練習メニューの内容や、加算される数値を掲載しよう。また、育成するときの注意点は、選手のやる気だ。これには、泣き顔、ふつう、笑顔と3タイプあり、この3タイプによって、数値のアップが大幅に違ってくる。この条件は、まず右下の季節と練習の相性の表をチェックしよう。この表で×がついていると、やる気がでにくい。つまり、泣き顔になりやすいのだ。だから×のついてない練習を選ぶのが第一条件。ほかにも、同じ練習を反復させたり、練習No.(練習難度)の差が4以上あるとやる気がでにくくなるといった条件もあるよ。

練習メニューとその効果

- ダッシュ……走力、ドリブル走力に影響
- リフティング……機敏性、キープ力に影響
- ターン……ドリブル走力、走力、機敏性に影響
- ヘディング……ジャンプ力、キック力に影響
- 相手を抜く……走力、ドリブル走力、キープ力に影響
- 相手を阻む……走力、奪取力、機敏性に影響
- ダイレクトシュート……走力、キック力、ドリブル走力、機敏性に影響
- ヘディングシュート……ジャンプ力、奪取力、機敏性に影響
- ボレーシュート……キック力、キープ力、ジャンプ力に影響
- オーバーヘッドシュート……キック力、ジャンプ力、機敏性に影響
- ボール奪取……奪取力、走力、機敏性に影響
- ドリブル突破……キープ力、ドリブル走力、機敏性に影響

練習効果によるパラメーターの加算値

練習No.(練習難度)	練習内容	泣き顔 走力	泣き顔 ドリブル走力	泣き顔 キック	泣き顔 ジャンプ力	泣き顔 キープ力	泣き顔 奪取力	泣き顔 機敏性	ふつう 走力	ふつう ドリブル走力	ふつう キック	ふつう ジャンプ力	ふつう キープ力	ふつう 奪取力	ふつう 機敏性	笑顔 走力	笑顔 ドリブル走力	笑顔 キック	笑顔 ジャンプ力	笑顔 キープ力	笑顔 奪取力	笑顔 機敏性
1	ダッシュ	2							2	2						4	2					
2	リフティング							2					2		2					2		4
3	ターン		2						2	2							4					2
4	ヘディング				2						2	2						2	4			
5	相手を抜く					2				2			4			2	4			6		
6	相手を阻む						2		2					4	2	4					4	4
7	ダイレクトシュート			2					2	2	4						4	4				4
8	ヘディングシュート				2							4		2	2				8		2	4
9	ボレーシュート			2							4	2						8	6	2		
10	オーバーヘッドシュート				2						4	2			4			8	8			4
11	ボール奪取						2		4					4	2	8					10	2
12	ドリブル突破		2							4				4	2		8			10		2

季節と練習の相性

×のないマスは必ずしも笑顔になるとは限らないよ。

	ダッシュ	リフティング	ターン	ヘディング	相手を抜く	相手を阻む	ダイレクトシュート	ヘディングシュート	ボレーシュート	オーバーヘッドシュート	ボール奪取	ボール突破
5月					×	×	×	×	×	×	×	×
6月							×	×	×	×	×	×
7月			×		×	×				×	×	×
8月	×		×		×	×					×	×
9月	×										×	
10月												
11月				×				×		×		
12月	×	×		×			×	×	×	×		
1月	×	×	×	×			×		×			
2月	×	×	×	×								

クラブ紹介&選手データ表

ここから14のクラブを別々に紹介していくぞ。選手のデータを見て、選手の能力をチェックしよう。データにはポジション以外にも、走力やキック力など8種類の数値が設定されているぞ。ちなみに、ポジションはDFの選手をFWに使ってもいい。チーム表は上から11人目までがレギュラー選手、12人目からは控えの選手だよ。



⬅登録されている選手は全部で224人。選手どおしを比べてみても、それほど差はない。あとは腕にかかっている。



➡今回も2クラブが追加。しかし、どんどんクラブが追加されると覚えるだけでもたいへんだよね。

今回は14のクラブが操作できる

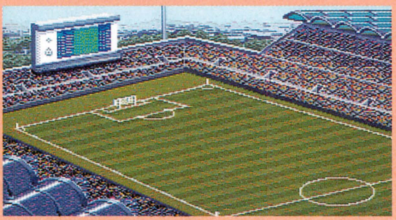
キミはどのクラブを操作する?



鹿島アントラーズ



エースだったアルシンドが移籍してしまったが、サントス、レオナルド、ジョルジーニョで外国籍選手は十分。フォーメーションは4-4-2と、サイドからゴールを狙う布陣。スピードを活かして攻めるなら、長谷川の代わりに真中を起用してもいい。

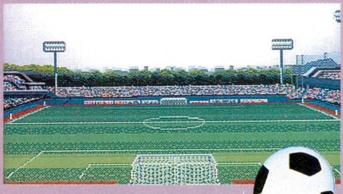


名前	ポ	走	ド	蹴	ジ	キ	奪	機	足
古川	GK	86	82	78	86	82	78	86	左
秋田	DF	86	82	86	86	78	82	78	右
大野	DF	82	78	82	86	78	82	78	右
奥野	DF	82	78	86	82	78	78	86	右
相馬	DF	86	82	78	82	82	82	78	右
本田	MF	90	86	78	78	78	86	86	右
ジョルジーニョ	MF	90	86	90	82	90	90	90	右
サントス	MF	86	82	90	82	86	86	86	右
レオナルド	MF	90	86	82	86	90	86	90	左
黒崎	FW	86	82	90	90	82	78	82	右
長谷川	FW	86	82	86	86	78	78	86	右
賀谷	DF	82	78	78	82	78	78	78	右
石井	MF	86	82	82	82	86	86	82	左
増田	MF	86	86	78	82	86	78	82	右
真中	FW	90	86	82	82	78	78	82	右
佐藤	GK	86	82	78	90	78	78	82	右

ジェフユナイテッド市原

名前	ポ	走	ド	蹴	ジ	キ	奪	機	足
下川	GK	86	78	82	90	86	82	86	右
鈴木	DF	82	78	78	82	82	82	78	右
真中	DF	86	78	78	82	78	82	82	右
バシリエビッチ	DF	90	86	86	90	82	90	90	左
中西	DF	86	78	82	82	86	78	82	右
藤川	MF	86	78	78	86	78	86	86	右
江尻	MF	86	78	86	86	78	82	82	左
後藤	MF	82	78	82	82	82	82	86	右
マスロバル	MF	86	82	86	90	86	86	86	左
城	FW	90	82	86	86	82	78	86	右
ルーファー	FW	90	86	90	90	90	82	90	右
宮沢(ミ)	DF	82	78	78	82	82	82	86	右
野々村	MF	82	78	78	82	86	86	86	右
秋葉	DF	82	82	78	82	78	82	82	右
申	FW	86	82	78	82	82	78	82	左
立石	GK	86	82	78	90	78	78	82	右

選手の総合面では、ほかのチームと比べても違いはないが、ドリブル走力だけみると、ちょっと寂しいものがある。だから、フォーメーションは4-4-2から3-5-2やVOLANTEに変更し、中盤に人を集めてボールをまわしながら攻め、早めにFWのルーファーにボールを渡そう。守りを固めるなら秋葉を真中とチェンジさせてもいい。



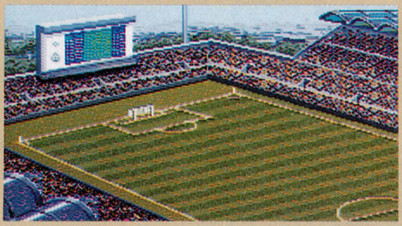


※表中に記されている略字は、ポがポジション、走が走力、ドがドリブル走力、蹴はキック力、ジはジャンプ力、キはキープ力、奪は奪取力、機は機敏性、足は利き足を表わしています。

柏レイソル



実際にはミューレルが帰国してしまっていないのだが、ゲーム中では健在だ。彼をバリバリ活躍させてあげよう。フォーメーションは4-4-2と中盤でボールを支配する形を使用。GKはドリブル走力がいらないので、土肥から千葉にチェンジしてもいい。

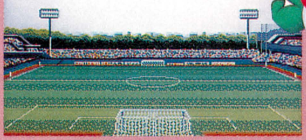


名前	ポ	走	ド	蹴	ジ	キ	奪	機	足
土肥	GK	82	82	78	90	82	78	82	右
沢田	DF	86	86	78	82	82	78	82	右
渡辺	DF	86	82	82	90	86	86	86	右
ネルシーニョ	DF	90	86	86	86	90	86	90	左
大場	DF	90	86	78	82	78	78	82	左
下平	MF	86	82	82	82	86	82	82	右
柱谷	MF	82	82	82	86	78	82	82	右
大倉	MF	86	82	82	86	82	78	86	右
加藤	MF	86	82	78	82	86	78	86	右
ミューレル	FW	90	86	86	86	90	82	90	右
カレカ	FW	86	82	86	86	90	82	90	右
梶野	DF	86	82	86	90	82	86	86	右
伊達	DF	82	82	78	86	82	82	86	右
棚田	MF	82	82	82	78	86	78	90	右
大熊	MF	86	82	78	82	90	78	86	左
千葉	GK	82	78	82	90	82	78	82	右

浦和レッズ

名前	ポ	走	ド	蹴	ジ	キ	奪	機	足
土田	GK	86	82	86	90	78	78	86	右
池田(太)	DF	90	86	78	86	78	86	86	右
ブッフバルト	DF	90	86	86	90	82	90	86	右
チョウ	DF	86	82	78	86	78	86	86	右
堀	MF	86	82	78	86	78	86	82	右
杉山	MF	90	86	82	82	78	78	78	右
広瀬	MF	82	82	90	82	86	82	86	右
ルンメニゲ	MF	86	86	90	82	90	78	90	右
バイン	MF	86	82	82	86	90	82	86	左
岡野	FW	90	86	78	82	76	76	82	右
福田	FW	90	86	82	82	82	78	86	右
田口	DF	90	86	78	90	78	86	86	右
池田(伸)	FW	90	86	78	82	82	78	82	右
佐藤	FW	86	82	82	90	78	78	78	右
水内	FW	90	86	78	86	78	78	82	右
田北	GK	86	82	82	82	78	78	86	右

多少ではあるがキープ力が低い選手が多い。が、この能力は相手のスライディングを回避する能力なので、自分の腕でカバーすることができる。それ以外では、ほかのチームより上回るものもあるぞ。フォーメーションは3-5-2と中盤を厚くして組織的なプレーを重視する形になっている。FWの選手が多いので、3-4-3に変更して、控えの池田(伸)と水内のふたりを使い、福田と3人で攻めてもいい。DFでは、チョウを田口と入れ替えて、気分転換をしてもいいかもね。

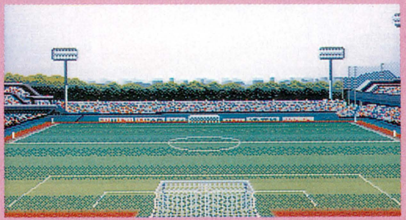




ヴェルディ川崎



ひとめ見て、選手データの数値が90の選手が多いってことがわかる。フォーメーションはVOLANTEだが、4-4-2でもいい。GKはキャッチングが優秀な菊池(新)か、移動速度やチャージが優秀な藤川のどちらを使うかはプレーヤーしだい。



名前	ポ	走	ド	蹴	ジ	キ	奪	機	足
菊池(新)	GK	82	82	86	90	82	78	86	右
石川	DF	90	86	78	78	78	82	86	右
ペレイラ	DF	90	86	86	90	82	90	90	右
中村	DF	86	86	78	82	78	82	86	右
都並	DF	86	82	82	82	82	86	78	右
柱谷	MF	86	82	82	90	82	86	86	右
北澤	MF	90	86	86	82	82	78	86	右
ラモス	MF	86	82	82	90	90	86	86	右
ビスマルク	MF	86	82	82	82	90	86	90	右
武田	FW	90	86	82	86	86	78	86	右
アルシンド	FW	90	86	86	86	86	82	90	右
戸倉	DF	86	82	78	82	78	82	78	右
長谷部	MF	90	86	78	82	78	82	78	右
石塚	MF	86	86	82	90	82	78	86	右
藤吉	FW	86	82	78	82	82	78	82	右
藤川	GK	90	86	82	90	78	82	78	右

※表中に記されている略字は、ポがポジション、走が走力、ドがドリブル走力、蹴はキック力、ジはジャンプ力、キはキープ力、奪は奪取力、機は機敏性、足は利き足を表わしています。

横浜マリノス

名前	ポ	走	ド	蹴	ジ	キ	奪	機	足
松永	GK	82	82	86	90	86	86	86	右
松田	DF	86	86	82	90	82	86	90	右
井原	DF	90	86	86	90	78	86	86	右
小村	DF	82	78	82	86	78	78	78	右
鈴木(正)	DF	86	86	78	78	82	78	82	左
野田	MF	86	82	82	82	82	82	82	右
山田(隆)	MF	90	86	82	82	82	78	86	右
三浦	MF	90	86	82	82	82	82	86	右
ディアス	MF	86	82	82	82	90	82	90	左
ビスコンティ	MF	86	82	86	86	82	78	86	右
メディナベージョ	FW	90	86	90	82	78	78	86	右
鈴木(健)	DF	86	82	78	86	78	82	82	右
水沼	MF	86	82	78	82	86	78	82	右
寺川	MF	86	82	78	82	86	78	82	右
神野	FW	90	86	78	86	78	78	82	右
川口	GK	86	82	78	90	82	82	82	右

引退してしまったディアスや松永は、操作できるので安心してくれ。フォーメーションは4-5-1と攻守を柔軟に切り替えて戦う形だが、メディナベージョとディアスをFWにしたフォーメーションでもいい。





横浜フリューゲルス

名前	ポ	走	ド	蹴	ジ	キ	奪	機	足
森	GK	82	82	86	86	86	82	82	右
大嶽	DF	82	82	78	86	78	82	82	右
渡辺	DF	90	86	82	90	78	82	86	右
岩井	DF	86	82	78	86	78	78	82	右
三浦	DF	86	82	86	82	78	82	86	右
山口	MF	86	82	82	86	82	86	86	右
前田	MF	86	82	82	82	86	78	86	右
サンパイオ	MF	90	86	86	86	86	86	90	右
ジーニョ	MF	86	86	86	82	90	86	90	左
前園	MF	90	86	82	82	86	82	86	右
エバイール	FW	86	82	86	90	90	82	90	右
薩川	DF	86	82	78	82	78	78	82	右
平川	DF	90	86	82	86	82	82	82	左
桂	MF	82	82	78	76	86	78	86	右
服部	FW	90	86	78	86	78	78	78	右
中河	GK	82	82	82	86	82	82	86	右

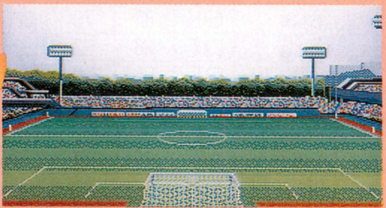
エドゥー、モネールはいなくなった代わりに、サンパイオ、ジーニョ、エバイールといったブラジル代表で活躍した外国籍選手が加入し、戦力をアップさせている。ただ、これといってドリブル走力のずば抜けて高い選手がいないこともあるので、パスを多用化して攻めていこう。フォーメーションは、4-5-1からVOLANTEや、3-5-2に変えて、サンパイオか前園をFWに使ってもいい。また、横浜マリノスで活躍していた平川が控えなので誰かと交代させよう。





ベルマーレ平塚

名前	ポ	走	ド	蹴	ジ	キ	奪	機	足
小島	GK	86	82	86	90	86	82	90	右
名良橋	DF	90	86	82	82	82	86	86	右
渡辺	DF	82	78	86	90	78	82	86	右
名塚	DF	86	82	78	90	82	82	86	右
公文	DF	82	78	78	78	78	86	82	右
田坂	MF	90	86	82	82	86	86	86	右
エジソン	MF	86	82	82	90	82	82	86	右
ベッチーニョ	MF	86	86	86	82	86	82	90	右
岩本	MF	90	86	90	86	78	78	86	左
アウミール	FW	86	86	82	82	90	78	90	右
野口	FW	86	82	86	86	82	78	90	右
反町	MF	86	82	78	82	82	82	82	右
高田	MF	90	86	86	86	78	78	78	左
岩元	MF	86	82	78	78	78	78	82	右
西山	MF	82	82	86	82	86	78	86	右
古島	GK	86	82	82	90	82	82	86	右



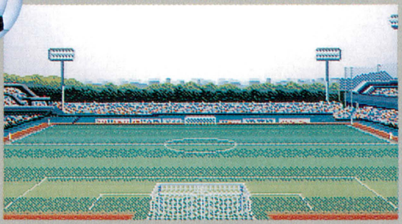


FWのふたりが、走力、ドリブル走力ともに平均的なので、中盤でボールを運び、ゴールまえでFWにつなごう。その点では、VOLANTEのフォーメーションより、3-5-2のほうがいいので変更させる。もし、フォーメーションを変更したのなら、DFの公文を控えのMFの選手と交代させてもいいだろう。

清水エスパルス



シジマールは28人のなかでも実力が上位のゴールキーパー。キャッチでは90とだんとつだ。しかし、攻撃では長谷川やトニーニョぐらいしか目立つ選手がいない。フォーメーションはボールを中盤で支配する4-4-2の形。ジアスの代わりに向島や永島を使っても可。

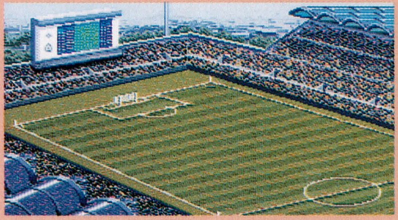


名前	ポ	走	ド	蹴	ジ	キ	奪	機	足
シジマール	GK	86	82	82	90	90	82	90	右
安藤	DF	86	82	78	82	78	82	86	右
堀池	DF	90	86	82	82	82	86	86	右
内藤	DF	82	82	78	86	78	82	82	右
大榎	DF	86	82	86	86	82	78	82	右
三浦	MF	86	82	82	82	86	86	86	右
吉田	MF	90	86	78	82	86	78	86	右
澤登	MF	86	82	86	82	86	82	86	右
トニーニョ	MF	86	86	90	90	82	78	86	右
長谷川	FW	90	86	90	86	82	78	86	右
ジアス	FW	86	82	86	82	86	78	90	右
太田	MF	86	82	78	82	82	82	86	右
向島	FW	90	86	82	76	78	78	82	右
永島	FW	86	82	86	90	82	78	82	右
伊藤	FW	82	78	78	78	86	78	82	右
真田	GK	82	78	78	86	82	82	82	右

ジュビロ磐田

名前	ポ	走	ド	蹴	ジ	キ	奪	機	足
ディド	GK	90	86	82	90	86	82	86	右
勝矢	DF	86	82	86	82	78	90	82	右
ファネンブルグ	DF	90	86	82	82	90	86	90	右
パウス	DF	86	82	86	94	76	78	82	右
遠藤	DF	90	86	86	90	78	78	82	左
吉田	MF	86	82	78	82	86	86	82	右
服部	MF	86	86	78	86	82	78	82	左
藤田	MF	86	82	78	82	86	78	90	右
名波	MF	82	82	86	82	90	82	86	左
中山	FW	86	86	86	86	86	78	86	右
スキラッチ	FW	90	86	86	82	90	82	90	右
古賀	DF	86	82	78	82	82	82	82	右
鈴木(将)	FW	86	82	78	76	82	78	86	右
松原	FW	86	86	82	86	86	78	82	右
大石	FW	86	82	78	78	78	78	78	右
尾崎	GK	82	82	78	90	82	78	78	右

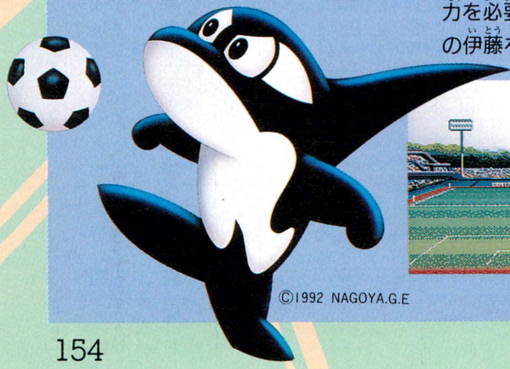
パウスのジャンプ力は94と、唯一90を越えた数値を持つ選手がいる。だが、キック力が低い選手が目立つ。キック力は、速度やシュートの威力に影響してくるため、シュートは高い人で蹴ろう。フォーメーションは4-4-2だが、VOLANTEでもいい。

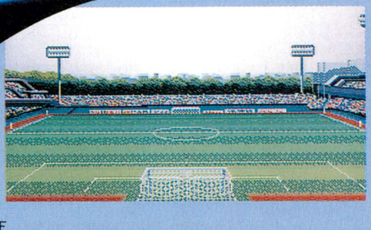




名古屋グランパスエイト

どちらかといえば、足の速い選手が多いので、スルーパスなどを多用して攻める戦法でいこう。また、フォーメーションは4-4-2でもよいが、3-4-3にして、岡山、小倉、控えの平野の3人でガンガン攻めていこう。また、森山のキック力に期待してもいい。GKは走力やドリブル走力を必要としないので、レギュラーの伊藤を起用しよう。





名前	ポ	走	ド	蹴	ジ	キ	奪	機	足
伊藤	GK	82	78	82	90	86	82	86	右
飯島	DF	86	82	82	86	82	86	86	右
トーレス	DF	86	86	86	90	86	90	90	右
阪倉	DF	90	86	82	86	78	86	86	右
加藤	DF	86	82	78	86	82	86	86	右
浅野	MF	86	82	86	90	82	82	86	右
米倉	MF	86	82	86	82	78	78	82	右
デュリックス	MF	90	86	82	82	86	86	86	右
ストイコビッチ	MF	90	86	86	86	90	78	90	右
岡山	FW	90	86	82	82	86	78	86	右
小倉	FW	90	86	90	90	86	78	90	左
大岩	DF	86	82	82	86	82	82	82	右
中西	MF	86	82	78	82	78	78	82	右
森山	FW	86	86	90	82	78	78	86	右
平野	FW	90	86	86	86	82	78	82	左
水原	GK	86	82	78	86	78	78	82	右

※表中に記されている略字は、ポがポジション、走が走力、ドがドリブル走力、蹴はキック力、ジはジャンプ力、キはキープ力、奪は奪取力、機は機敏性、足は利き足を表わしています。

ガンバ大阪



キック力が70代の選手が半数の8人もいるのが寂しい。唯一キック力が90のアイレニコフをFWとして使用するか、控えの選手とチェンジしてもいい。しかし、それ以外の数値は、ほかのチームと比べても差はないで安心。フォーメーションは、3-5-2と中盤を分厚くし、組織的なプレーを重視する布陣だ。

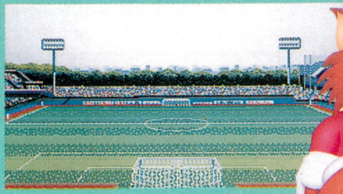


名前	ポ	走	ド	蹴	ジ	キ	奪	機	足
本並	GK	82	82	82	90	86	82	86	左
島田	DF	82	82	82	90	82	82	86	右
ツベイバ	DF	86	82	78	90	82	86	90	右
橋本	DF	82	78	78	90	82	82	86	右
松山(吉)	MF	90	86	78	86	82	78	86	右
アレイニコフ	MF	86	82	90	86	90	86	86	右
森岡	MF	82	82	78	82	86	82	82	右
今藤	MF	90	86	78	82	86	78	86	右
磯貝	MF	86	82	78	86	86	86	90	右
山口	FW	90	86	78	82	78	78	86	右
ヒルハウス	FW	90	86	82	86	82	78	86	左
辛島	DF	82	82	82	90	78	82	82	右
平岡	MF	90	86	82	82	82	78	82	左
北村	MF	82	82	78	86	78	82	82	右
松波	FW	86	82	86	86	86	78	82	右
岡中	GK	82	82	86	90	82	82	86	右

セレッソ大阪

名前	ポ	走	ド	蹴	ジ	キ	奪	機	足
ジルマール	GK	86	82	86	90	86	90	90	右
川前	DF	82	82	82	86	78	82	86	右
トニーニョ	DF	90	86	86	90	86	82	86	右
村田	DF	86	82	86	90	82	86	86	右
見崎	DF	86	86	86	82	82	78	82	右
神田	DF	86	86	82	90	82	78	86	左
梶野	MF	82	82	82	86	86	86	86	右
久高	MF	86	86	78	78	82	82	86	右
佐々木(博)	MF	86	82	78	76	86	78	82	右
森島	FW	90	86	86	78	86	78	86	右
マルキーニョス	FW	90	86	90	82	90	78	90	右
木澤	DF	90	86	78	82	82	78	82	右
大嶽	DF	86	82	82	86	82	86	86	左
皆本	MF	82	78	78	82	82	78	82	右
山橋	MF	86	86	78	82	78	78	86	右
武田(治)	GK	86	82	82	86	82	78	86	右

実際のセレッソは、どちらかといえば守備重視のチームになっている。そのことから、ゲーム内でも5-3-2というゴール前を分厚くして、チャンスには左右のDFも攻撃に参加できる配置のフォーメーションになっているぞ。攻撃面では、90が4つもあるマルキーニョスにボールを集めてガンガンゴール前に切り込んでいく戦法が使える。そういった意味では、4-5-1のフォーメーションがよい。

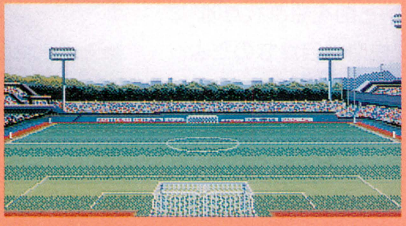




サンフレッチェ広島



サンフレッチェは、レッズと同様に奪取力が低く設定されている。プレーヤーの腕が重視のチームだ。フォーメーションは3-4-3と攻守とも安定している陣系。スピード重視でいくなら、ハウストラと廬のポジションをチェンジさせてもいい。



名前	ポ	走	ド	蹴	ジ	キ	奪	機	足
前川	GK	82	82	86	90	86	82	86	右
柳本	DF	90	86	82	82	78	82	90	右
風間	DF	86	82	82	82	82	78	86	右
路木	DF	86	82	82	82	86	82	86	右
森山	MF	90	86	82	82	82	82	86	右
片野坂	MF	82	82	78	82	82	78	82	右
廬	MF	90	86	82	82	82	78	90	右
森保	MF	86	82	78	82	86	86	86	右
ハシェック	FW	90	86	82	82	82	78	86	右
高木	FW	86	82	86	90	86	78	82	右
ハウストラ	FW	86	86	82	80	82	78	86	左
上村	DF	82	82	78	86	78	82	86	右
佐藤	DF	90	86	78	82	78	86	82	右
小島	MF	86	82	78	82	82	78	82	右
笛	FW	86	82	78	82	78	78	86	右
河野	GK	82	82	86	90	82	78	82	右

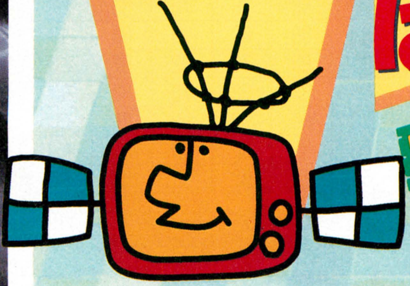
特別企画 空からゼルダが降ってくる

8/6〜8/27
毎週日曜
18:00〜19:00

BSはゼルダタイム

サテラビュー夏休み特別イベント★BSゼルダの伝説

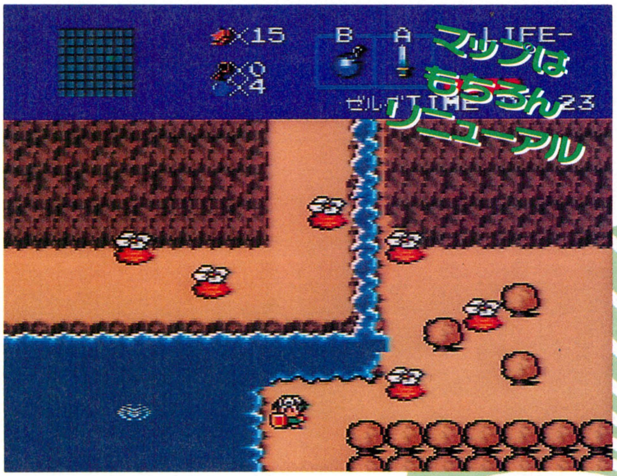




名作『ゼルダの伝説』のリメイク版がサテラビューに登場!!

アクションRPGの金字塔と名高い『ゼルダの伝説』が、スーパーファミコンアワーに夏休み特別イベントとして登場することになったのだ。オンエアは、8月6日から8月27日までの毎週日曜、午後6時から7時までの1時間。連続4回の放送だ。内容は、サテラビュー用にリメイクされたファミコン版『ゼルダの伝説』といった感じ。これを4週にわたってプレーしていき、最終的にはクリアーを目指すというイベント。参加すればイベント用特別プレゼントをもらうこともできるから、サテラビューを持っている人はぜひぜひ遊んでほしいのだ。遊んでね。

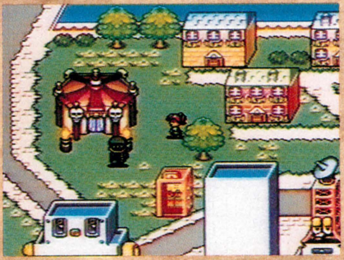
イベント用オリジナルプレゼントもあるのです



⬅基本的には懐かしのファミコン版『ゼルダの伝説』なのだ。もちろん仕掛けやマップには変更が加えられているけどね。

8月6日(日)夕方6時に イベント広場に集まれ

8月1日から町のイベント広場に、怪しげなテントが設営されるんだけど、じつはここで『BSゼルダ』がプレーできるのだ。第1話の放送は8月6日の日曜日、午後6時から7時まで。この時間のあいだにテントの前の男の人に話しかければ冒険を始められるぞ。



⬆やっとイベント広場で本格的なイベントが開催されるわけだ。よかった、よかった。

主人公はリンクではなく君なのだ

みんな勇者に大変身!!

『ゼルダの伝説』だからって主人公がリンクだと思ったら大間違い。なんと冒険するのは、"名前を盗まれた町"に住む君自身なのだよ。ちなみに、サテラビューに女の子で登録している場合はゲーム中もちゃんと女の子のキャラになって登場するよ。





なんだかバーチャルなかんじ

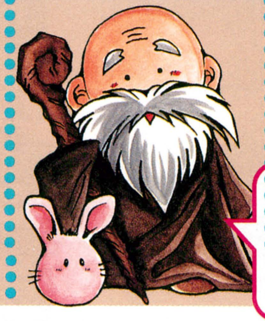
全国のプレーヤーが一斉に冒険! 放送は全部で4回

4週連続でハイラルの謎に挑戦

ゲームの舞台となるハイラルにはフィールドと8つの地下迷宮が待ち受ける。でも、1週目の放送から、そのすべてをいきなり自由に動き回れるわけではないのだ。右の表を見てもらえれば一目瞭然だけど、8月6日から8月27日まで、それぞれ1話ごとに、ふたつずつ挑戦できる地下迷宮が増えていくのだ。フィールドもそれに応じて動ける範囲が広がっていく。1時間のプレーが4週ぶん。つまり総プレー時間は4時間しかない。果たしてクリアーできるかな?

	8/6 第1話	8/13 第2話	8/20 第3話	8/27 第4話(最終回)
ふつうコース	レベル1、2の地下迷宮に挑戦 →	レベル3、4の地下迷宮に挑戦 →	レベル5、6の地下迷宮に挑戦 →	レベル7、8の地下迷宮、最終ボスに挑戦
こんなプレーのしかたもあるよ〜		レベル1〜4の地下迷宮に挑戦 →	レベル5、6の地下迷宮に挑戦 →	レベル7、8の地下迷宮、最終ボスに挑戦
			レベル1〜6の地下迷宮に挑戦 →	レベル7、8の地下迷宮、最終ボスに挑戦
				レベル1〜8の地下迷宮、最終ボスに挑戦

『BSゼルダ』は、2話以降の放送で一気に3つ以上の地下迷宮に挑戦することも可能だ。だから1話目をプレーしそこなった人も、2話目以降から参加しても大丈夫。でも放送時間は1時間ってのは変わらないから、そのぶん、時間的にキツくなる。毎週かかさずプレーするのがオススメですな。



注意!! 放映時間中しか遊べないのだ

18:00〜19:00の1時間のみBSゼルダはプレーできる

サテラビューで遊べるほとんどのゲームはメモリーパックに保存しておいて、受信時間外でも遊べるようになっているんだけど、『BSゼルダ』はちょいとワケが違う。なんと番組終了と同時にゲームデータが消えてしまうのだ。番組が終わったあとにジックリ遊ぼうと思ってもダメなのだよ。受信中のみプレーできるってワケ。つまり毎週日曜の夕方はテレビの前にキチンと座ってゼルダタイムってことだね。1時間を有効に使うため、トイレも事前にすませておこう。



メモリーパックにはデータを残せません

1週目で遊べる範囲は決まっているのさ

番組は4週連続だけど、うまい人は最初の1週目でいきなり最後までプレーできるのかというとそうではない。基本的に1週で歩けるのは迷宮がふたつある地域だけで、その先は進めないように、障害物などによる行き止まりがあるのだ。そんな場所は翌週になると新たな通行手段が用意されるぞ。

●これ以上さきに進めません



⬅木が邪魔で向こう岸に渡れない。どうやら翌週以降通れるみたい。

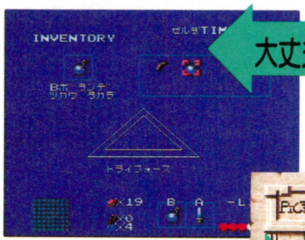
●次週以降で解ける謎もある



⬅1週目では手段がなくて、見えていても入手できないアイテムも。

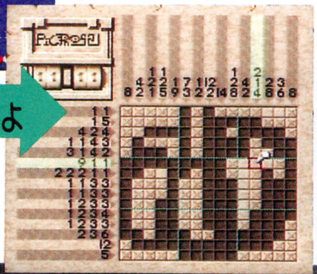
入手したアイテムやお金は翌週に持ち越されるの?

番組終了と同時にゲームデータが消えるってことは、今週のプレーが翌週以降に反映されないのでは? と心配する人もいるかもしれないけど、その点はご安心を。ゲームの進行状況やアイテムのデータは、そのまま次回に持ち越せるのだ。さらに『BSゼルダ』のデータはメモリーパックのほかのゲームのセーブデータには影響を与えないぞ。



大丈夫、データは残るよ

⬅爆弾や弓矢などのアイテム、ルピー、ハートの器、トライフォースの数のデータは残る。



ほかのゲームも遊べるよ

➡なんと『ピクロス』など、ほかのサテラビューのセーブデータも同時に保存できるぞ!!

トライフォースを集めてハイラルの平和を取り戻せ

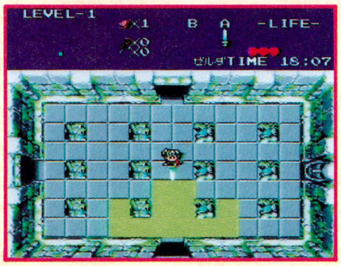
『ゼルダの伝説』ってばこんなゲーム

知らない人のために一応説明しておこう。『ゼルダの伝説』は9年まえにファミコンのディスクシステムに登場したアクションRPGだ。主人公は平和な国ハイラルを襲った魔王ガノンを倒すため、神の力を秘めしトライフォースを求めて冒険をする。画面切り替え式の広大なマップを歩き回り、さまざまな謎を解き明かしてアイテムを手に入れ、8つのかけらにわけられたトライフォースを捜すのだ。マップには地上のフィールドと地下迷宮があり、ひと癖もふた癖もある敵や、パズルのような仕掛けが主人公を待ち受けているぞ。



地下迷宮

アイテムを集め、最深部のボスを倒せ



地下迷宮には、難関を突破するために必要なアイテム、そして各迷宮にひとつずつ、トライフォースのかけらが隠されている。迷路のようにつながった部屋を行き来し、さまざまな謎を解き明かしながら進もう。ボスを倒してトライフォースを取り戻せ。

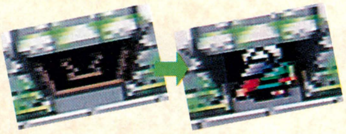
カギを見つけて先に進むのだ



⬅カギ。ひとつで扉をひとつだけ開けられまーす。

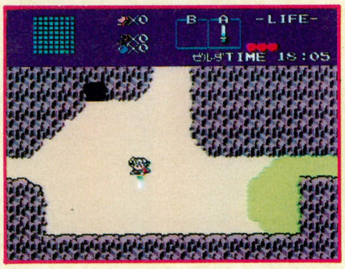


迷宮にはカギのかかった扉のせいで奥に進めない場所がある。この扉を開けるためのカギを求めて、部屋から部屋へと探索するわけだ。基本的に敵を倒せばカギを入手できるです。



フィールド

8つのダンジョンへの入り口を捜せ

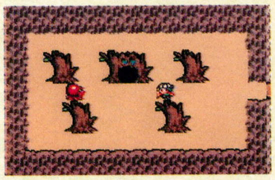


フィールドでは8つの迷宮の入り口を探索してまわる。各地にはお店や、情報をくれる人が住む洞窟なども点在しているので、うまく利用しよう。地下迷宮などで、アイテムを入手すれば、じょじょに行動できる範囲が広がっていくぞ。

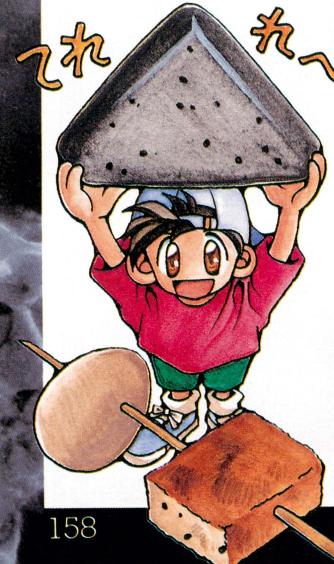
泉でひと休み



⬅妖精の住む泉に行くと失ったライフを完全に回復することができるぞ。



⬆迷宮の入り口。隠されていて、ふつうに見つからないものもある。



お買いもの ルピーでワクワクショッピング

敵を倒すなどして手に入れるルピーという宝石を集めれば、フィールドや迷宮にあるお店で買い物をすることができる。薬や盾、爆弾といったアイテムを買い揃えよう。

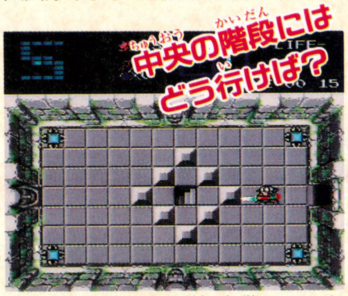




⬅1週目では、ルピーをためて大きな盾を買っておくと後々ラク。

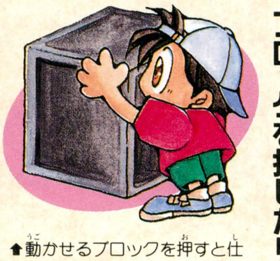
試行錯誤でトラップをクリアーしよ～

『ゼルダの伝説』の醍醐味と言えば、やっぱり仕掛けの謎が解けて先に進めるようになった瞬間だと人は言う。そう、迷宮には頭を悩ますパズルのような謎が待ち受けているのだ。ちょっとした変化に気付けばいいものから、うまくアイテムを使わなきゃいけないものまで仕掛けはさまざま。頭と指先、注意力をフルに駆使して謎に挑もう。



⬆ブロックに囲まれた中央の階段にはどう行ったらいいの？ 何か仕掛けがあるはずだ。

ブロックを押したり



⬆動かせるブロックを押すと仕掛けが作動する。基本中の基本。

爆弾で壁に穴を開けたり

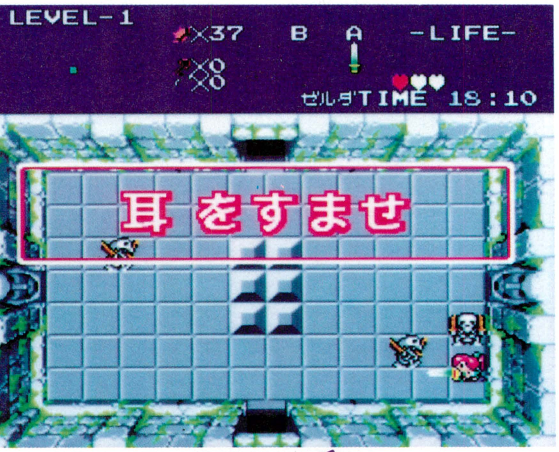


⬅石像の顔のある壁は爆弾で穴を開けて奥に進めることもあるのだ。



⬆部屋内の敵を全滅させると扉が開いたり、アイテムが出たりすることも。

サテラビューならでは!! の音声と連動するスペシャルイベント



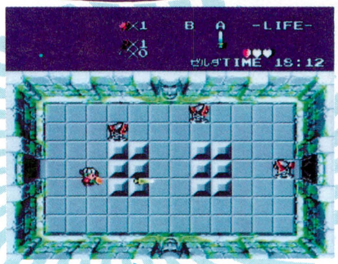
➡ある時間になると、このようにメッセージが表示されゲームがポーズされる。流れる声のヒントに耳を傾けて。

ある時間になるとイベントが発生する

『BSゼルダの伝説』最大の特徴がゲーム進行に連動した音声放送。これは番組の放送中、ある時間になると特別なイベントが発生するというもので、そのとき音声放送による声のヒントがあるのだ。たとえば、1週目の番組開始10分後に、「しばし剣に力を与えよう」とおじいさんの声が聞こえ、ふだんならライフが満タンでないと撃てない剣ビームが無条件に撃てるようになったりするというもの。謎解きやアイテム入手方法などの、ゲーム進行上における重要なヒントを言うことがあるので、"耳をすませ"とメッセージが出たら、全身を耳にして音声放送を聞くべし。攻略のカギは音声放送にアリだ。

うまく利用してラクラク冒険

たとえば 1週目にはこんなイベントが



➡ライフ満タンでのみ撃てるビームを一定時間いつでも撃てる。

剣ビーム撃ちっぱなし





⬅⬇画面上部の爆弾の数の変化に注目。しばらくのあいだ、爆弾を無限に使えるのだよ。

爆弾が無限使用可能に

妖精出まくり〜



⬆倒した敵がすべて妖精になる。このイベント中はライフを心配せずに冒険できるね。

そして4週目終了後

成績上位者に豪華なプレゼント



賞品はメモリーパックだ

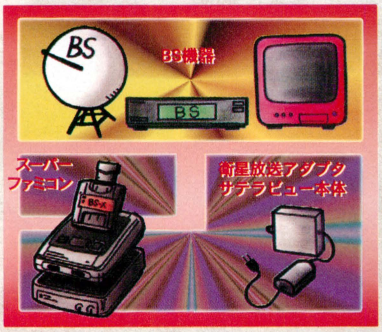
⬅これがゲームの成績表。第1話が終了後こんな感じで表示される。成績表は日曜以外でも、イベント広場のテントに行けば見られるのです。

毎回番組終了時には、その週の冒険の成績がつけられる。この成績表は翌週の放送までテントで見ることができるぞ。そして4話目が終了すると総合結果のパスワードが表示されるのだ。

このパスワードを、セント・ギガまで送れば成績上位者に、サテラビューのメモリーパックがプレゼントされる。成績が悪くても、抽選で数名にもプレゼントされるので、どんどん応募ね。

BSゼルダの伝説をプレーするには こんなものが必要なの

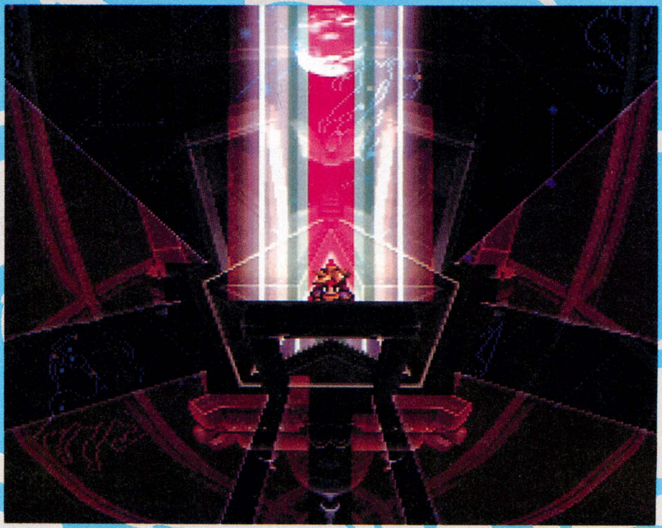




すでにサテラビューを持っている読者ちゃんなら問題はないけど、そうでない人たちが『BSゼルダ』を遊ぶにはこんなものが必要だ。まず衛星放送を受信するための、BSアンテナやBSチューナーなどのBS機器、スーパーファミコン、そして衛星放送アダプタのサテラビューセットだ。サテラビューセットはお店で売ってないからご注意を。詳しくは右の問い合わせ先まで。

お問合わせ先
任天堂サテラビューサービスセンター
東京—TEL.03-5350-8686
大阪—TEL.06-300-5555
受付時間 午前10:00〜午後9:00
(土曜、日曜も受け付けています)

天地創造



タイトルのとおり“天地”を“創造”するのがこのゲームの目的。残念ながら具体的な情報はまだおあずけだけど、序盤のストーリーを公開するので期待を高めてちょーだい。

SF スーパーファミコン	アクションRPG	32メガ	バックアップ カートリッジ
	エニックス　今秋発売予定　価格未定		

ほんの好奇心から物語が始まった

地球という大きな生命。そこには、ライトガイアとダークガイアというふたつの心が存在した。ライトガイアにより文明は生まれ、ダークガイアにより文明の犠牲者が出た。人々は、ふたつのガイアの存在をそれぞれ“神”と“悪魔”と呼んでいた。

かつて、地上で戦いがあった。天才科学者ベルーガが科学の粋を集めてダークガイアを作り上げ、世界を滅ぼそうとしていたのだ。しかし、ひとりの英雄が現われ、ガイアを地中深く封印したのだ。なぜ倒さなかったのか？　ガイアを倒すことは地球を滅ぼすことになってしまうから。たとえ、それがダークガイアであったとしても……。

そして長い年月が過ぎていく。物語の舞台は地球の裏側の世界。村と塔がある、小さな、平和な世界。物語は、アークのささいないたずらから始まった。

いたずらのつもりだったのに……



⬅村の長老に開けてはならない、と言われている“封印の扉”。開けなきゃ気がすまないぞ。押してダメなら……何かぶつけてみるかな。

小さな箱が!?



➡扉のむこうには狭い通路があり、奥には小さな箱があった。箱のなかにはヨミと名乗る小さな生き物がいるだけだったが……。

これはいったい!?



⬅扉の奥に迷い込んだエルが凍りついてしまった!!　外にいる村人たちも凍っている。なぜアークだけが助かったのか!?

門の外へ……

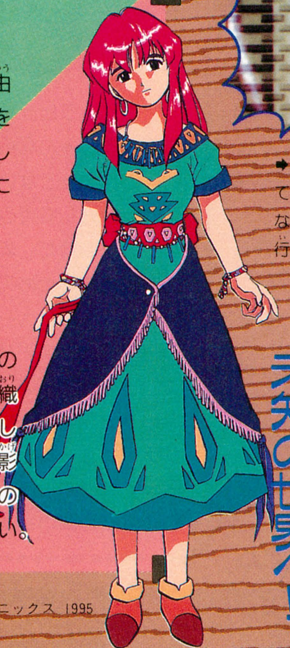


➡村の長老は箱の謎を知っていた。だれも出たことのない外の世界、試練の塔へ行けばすべてがわかる、と。



アーク

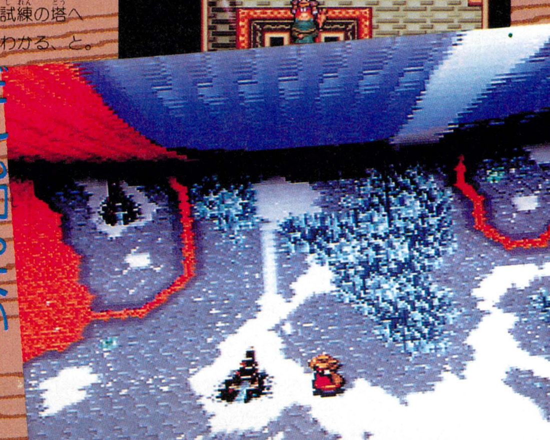
本編の主人公。明かるく、自由奔放な性格からいろんな問題を起こす。“封印の箱”を開けてしまったことから、壮大な冒険に旅立つことになるのだが……。



エル

本編のヒロインでアークの幼なじみ。村いちばんの織物の名手でもある。やさしく穏やかだが、ときおり影のある表情をみせる。その理由はまだ明らかではない。

だれも知らない未知の世界へ!!



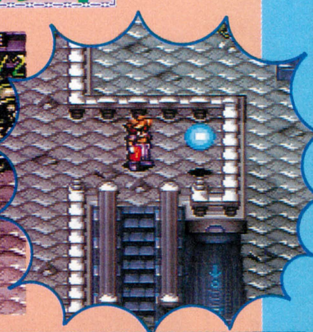
村人を救うため試練の塔に挑むのだ

村の外には試練の塔があり、試練の塔はそれぞれ地球の表の大陸（ユーラシア大陸、アフリカ大陸、北米大陸、南米大陸、オーストラリア大陸）を司っている。塔の封印を解くと、凍りついた村人たちを元に戻すことができるのだ。また、塔は大陸を、村人はそれぞれの大陸の生命を象徴していて、ひとつの封印を解いただけでは一部の村人しか元どおりにできないぞ。



試練の塔レベル1

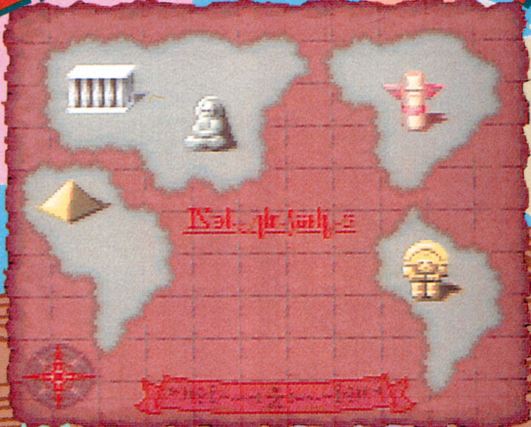




試練の塔は何層にもなっている。各階ごとに隠された謎を解いたり、敵を倒したりして、さきへ進むことになるのだ。目的は、塔の内部にある"封印"を解くことだ。



世界が復興していく！



試練の塔レベル2

秘密の通路が！



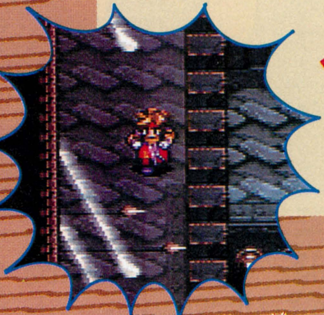


レベル2からは隠し通路が登場する。上の階に上がるには、ある仕掛けを解かなければならないのだ。その秘密は石像をよく見るとわかるかも。

試練の塔レベル3

トラップがたくさんある塔。スイッチを入れると動く床や、壁から突き出るヤリがあちこちに仕掛けられている。動く床は、長時間乗っていると落ちてしまうぞ。





うわっ!!

試練の塔レベル5

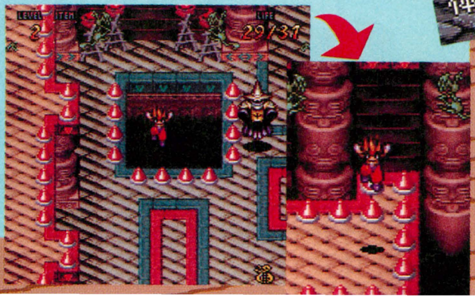
アークの前にマスクをかぶった男が立ちはだかる!!　体の自由を奪われたアークは、なす術もなく塔の外に追い出されてしまった。どうすれば塔のなかに入れるんだ!?



試練の塔レベル4

こいつはいったい!?

塔のなかは穴だらけ。ロープを渡って進路を切り開こう。足を踏みはずすとまっさかさま……のハズだけど、ある場面では、わざと床から飛び降りることもあるのだ。





早くも話題沸騰の兆しを見せそうな気もしないでもなくもない『缶入りはるまげ丼』。夢のオールカラー単行本化は実現するか!?





最初は
"松下さん"ね!
おお!!
ああ…給食なんて
ひさしぶりだナ…
給食じゃ
ないって
そーいやあのころは
よく食パンのこして
げっ!! かびてるぜ
数日たって気づく…とか
牛乳キャップを集めたり
このビニールを
画びょうにまいて
どりゃっ!!
パミッ
あ!!
あたしのしゅうじ
画びょうダーツ
マーガリン
を
通りがかりの車の下になげこむ
◎タイミングが必要
さっ
パンッ
マーガリンバクダン
牛乳飲んでいると
わらかしたり
げろんちょ
ぶっ
!!
牛乳を
そのまま吸って
のむ!!
ズゴゴゴ…
バキューム
先生ーっ!!
○○ちゃんが
はいてます!
はくヤツ
がいて
げろ…
さらに
もらいゲロ…
だいじょーぶ
げろ…
ダメ…
しまつしようとして
ゲロ….
ゲロ…
ぷぃ〜ん
いかん・いかん
食う前になんて
事を….
うっ!!
ヨロ…



かいふくの じゃもん
ガンダム ガンダム
むじゃら〜
かいふく
ほっ
社食めぐりですって?
ご案内します!
松下電器 横山さん
松下電器 嶋田さん
あんまりたいしたものないと思いますけど….
また また
ないよりまし….
おっ!
トレーを取って好きなものを取ってください
いろいろあるじゃん
おすすめメニューってないんですか?
おすすめですか?
ちょっとまってて下さい
どこ行くの?
とてて‥
食堂婦人 北風さん
げっ!!
わざわざ料理長さんに聞いてる…….
今日はひじきごはんだそーです。
どど〜も
品物が決まったらあちらでせいさんします。
隊長はらってネ!!
これ!みんなまとめて
あいよっ!!
おお!!ふとっぱらっ
ぴっ
ただめし!!
いただきまーす!



う・うまい！
うまくて安い!!
まるで吉牛（よしぎゅう）様ですな‥
しめて360￥なり
ひじきごはん
みそスープ
ところで松下さんの食堂って何かめいぶつとか何かないんですか？
めいぶつ……ですか？
う〜〜ん特にこれといったのはないですね—
夜になったらビアガーデンするくらいですね
なーんだ！あるならはやく言って下さいョ
私も
ビールください
ビアガーデンは夜だけですヨ!!
まっ昼まから社食でビール飲めるわけゃないでしょっ
ちっ
あの〜〜
今 写真とってましたよネ〜〜。
何につかうんですか？
は？
私ここにいる事主人に知られると
まずいんです〜〜
大人の世界はふくざつなのさ
何がど—まずいんだろ…？
聞いたらおこられるかな〜〜
わく わく
だいじょーぶですョ
ただのクソまんがのしゅざいで写真はたぶん使いませんから
何がまずい‥
わかりました。ど〜〜も
何がまずい!?
ははははははは…
気になる…。
何がまずいんだろ…？
は〜食った食った
ヨはまんぞくじゃ
ぱたぱた



※編集部注／ＰＣエンジンなどのゲーム機を販売しているのは、ＮＥＣホームエレクトロニクスですが、そこにはちゃんとした社食がなかったので急遽近所のＮＥＣ本社へ飛び込んで取材させていただきました!!



たっ! 隊長!!
やめましょうっ
いくらなんでも
場ちがいすぎ…
おまちに
なって
いーの
いーの
うきっ!!
ギロッ
目を合わせるナ!
にらんでいるョ…
こそこそ
しゅびどゅばー
なーにあれ?
ぞーきんョ
ぞーきん
ぞーきんが
2枚
ころがりこんで
来たわっ
なんて言ってたりして…
た.
隊長~
あせるな
じゃきん
じゃきーん
じゃきーん
じゃきーん
ど~も
です~
NEC 鈴木さん
おせわになりますっ!
じゃっ
さっそく
食堂の方へ
このビルの11F 12Fが
食堂になってまして
全部で5ヶ所あります
ひえ~
和・洋・中 すべて
そろってるんですョ!
うひゃ~
レストランが
5軒ある様なもんだ
あ!
あの…
さっそく
ここならではの
(NEC)
名ぶつ料理とか
何かあります?
げてものとかはOK
う~ん
そうです
ね~…
ヘルシーランチ
なんてのが
ありますけど
カロリー計算
バッチリの
人気メニューですョ
う~む
11まいちパンチ
にかけるな…
じゃっ
うな重
なんてのも
ありますけど
うな重
じゅー
!?
これは
どじょう
すくい



ありゃ!?
今日は もお ないみたいですね
でもいーや おなか いっぱいだし….
おすし なんてのも ありますけど
ちゃんと いたさん がいるのだ
らっしゃい
おお!!
社食で すしが食える なんて…
ん!
もり
もり
あ!?
あざらし!!
このヤロー っ!! いつのまに!?
しかも うな重 食って やがる!!
……
もり
もり
は～食った 食った….
次は… せがか….
え!!
じつは すごく遠い!!
ごとん
がたん
隊長～～ も～やめま しょうよ～～
ここで やめられるほど しゅざいってのは そんなに あまくないのだ!
うう…
うう…
おまちして ました。
せが 日比さん
これが 今日のメニュー です。
さ、
うっ!!
ぽむ
ど～も
なんに する?



この取材のせいで、3キロも太ってしまった木下ともたけ先生にお便りを出そう。あて先は180ページの住所、『缶入りはるまげ丼』係まで。

■前回、前々回と㈱ナムコ様のご厚意でお送りした『鉄拳』4コマ。これがまた読者に大人気で、柴田先生もご満悦のご様子。





■ゲームセンターに『鉄拳2』も新登場したことだし、プレイステーション版の発売も決定！　ということは……。

■近いうちにまた、『鉄拳2』4コマが登場しそうな感じなのだ。そのときはまた、㈱ナムコ様！　よろしくということで。





■なぜ『鉄拳2』に一八が登場しないのか、気になって仕事も手につかないアーミン先生に、激励のお便りを送ってねっ!

PRESENT QUIZ
プレゼントクイズ



1
1/100 VF-19改 ファイヤーバルキリー

毎週日曜日に大好評放送中のアニメ『マクロス7』。ファイヤーバルキリーのプラモデルなのだ。バトロイド、ガウォーク、ファイターに三段変形可能。
●提供/バンダイ/1500円
Ⓒビックウエスト／毎日放送

5名



2
1/32 ワイルドミニ四駆シリーズ ダッシュCBW・コマンドザウルス

人気マンガ『真ダッシュ！四駆郎』でおなじみのコマンドザウルスが、ミニ四駆シリーズに新登場。迫力ある直径5センチのビッグタイヤで40度の急な坂も上ぼっちゃうぞ。●提供/田宮模型/1000円

5名



3名

ガンプラが誕生してから今年で15周年になるのを記念して、究極のガンプラ、マスターグレードシリーズが新登場。第1弾は当然これ、初代RX-78-2ガンダムだ。接着剤なしで組み立てられるよ。●提供/バンダイ/2500円
Ⓒ創通エージェンシー・サンライズ

3 1/100マスターグレード RX-78-2 ガンダム

タミヤモデラーズギャラリー 開催のお知らせ

髙島屋堺店・リビングセンター
8月3日㈭～8日㈫

福岡天神岩田屋・本館8階催場
8月12日㈯～18日㈮
※8月15日㈫は定休日

大阪＆福岡地区のRC・ミニ四駆・プラモデルファンおまたせ。タミヤのすべてがわかる楽しいイベントが開催されるぞ。初心者からマニアまでみんな集まれ。入場は無料。

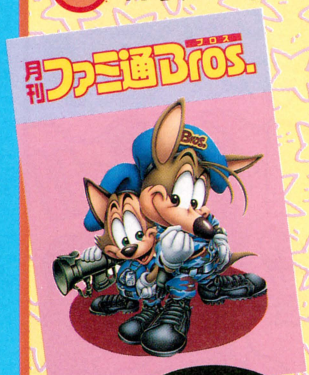


アイテムプレゼント



ゲームボーイ
ゲームギア
応募券3枚
10名

A 特製ノート



応募券1枚
30名



B 特製テレホンカード
応募券2枚
20名

C 特製Tシャツ



応募券2枚
20名

D お好きなゲームソフト

E お好きなゲームソフト
スーパーファミコン
ファミコン
メガドライブ・サターン
PCエンジン・PC-FX
3DO・プレイステーション
ネオジオCD





応募券4枚
10名

●**バンダイキャラクターフェスティバルのお知らせ**　セーラームーンやオーレンジャーなどバンダイのキャラクターたちと遊べるイベントが、東京品川・新高輪プリンスホテルで8月12日～23日まで開催される。入場料のお問い合わせは　☎03・3442・1055へ。

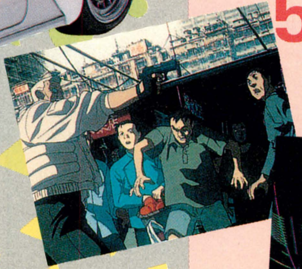


4 1/10RC フィアット アバルト1000TCR ベルリーナコルサ

1名

フェラーリと並ぶイタリアの名門フィアット。名チューナー、アバルトによるチューンアップのベルリーナコルサが10分の1スケールのRCで登場。小さいながらも迫力のフォルムなのだ。●提供/田宮模型/11800円

アニメ『GHOST IN THE SHELL-攻殻機動隊-』





5 プロモーション CD-ROM (ハイ・ブリッド版)

6 プロモーションビデオ

各10名

'95年秋公開の長編アニメ『GHOST IN THE SHELL-攻殻機動隊-』。これがひと足早く楽しめちゃうプロモーション用CD-ROMとビデオを各10名にプレゼント。●提供/講談社マルチメディア事業局/非売品

2029年に何かが起こる!!

応募者全員をID登録だ

5番と6番に応募してくれた人には、全員にもれなくID番号が与えられるぞ。このIDを持っていると、アニメの舞台と同じ2029年から、さまざまな特典が得られちゃうのだ!



7 『できたてハイスクール』特製クリアーファイル

10名

スーパーファミコン用『できたてハイスクール』(写真)の発売を記念して、パッケージイラストのクリアーファイルを10名に。●提供/ビー・ピー・エス/非売品



9 クレーンゲーム用景品 ウルトラ怪獣101 第5弾

1名

巷のゲームセンターで話題沸騰のクレーンゲーム用景品。ついにシリーズの半分、第5弾が登場だ。10体セットで1名に。●提供/バンプレスト/非売品

8 1/24 ジープ・ラングラーカスタム



3名

ジープの最新モデル、ラングラーが24分の1スケールのプラモデルになったぞ。開閉可能なボンネットのなかの4リッター直列6気筒エンジンも精密に再現されているのだ。●提供/田宮模型/1800円

応募のきまり

プレゼントクイズに応募するとき

今月のクイズ

プレイステーションとサターンで発売予定の恋愛シミュレーションゲームは?

とき◯きメモリアル

174、175ページのプレゼントクイズの賞品がほしい人は、必ず175ページのクイズに答えてくれ! 応募券は必要ないから、ひとりで何通応募してもオーケー。幸運を祈る!!

もう一度確認しよう

超簡単なクイズに答えてくれ! くれぐれもまちがわないようにね。

- クイズの答え
- 賞品番号・賞品名
- 住所
- 氏名
- 年齢
- TEL

アイテムプレゼントに応募するとき

174ページ下のアイテムプレゼントがほしい人は、175ページの応募券を必要な枚数だけ貼って応募してね。Ⓓと©に応募する人はゲームのタイトルと機種名を忘れずに!

書き忘れはないかな?

記入もれがないか、ポストの前でもう一度再確認しようぜ!!

- アイテム名 (Ⓓと©はソフト名も)
- 住所
- 氏名
- 年齢
- TEL
- おうぼ券

あて先はここだ!!

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10
㈱アスキー 月刊ファミ通Bros.編集部
9月号プレゼント係

※雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選されたかたは、この号のほかの懸賞に入賞できない場合があります。

9月号 応募券 1	9月号 応募券 2
9月号 応募券 3	9月号 応募券 4

応募の締切は9月1日消印有効。当選者は11月号で発表!

新作ソフトスケジュール表

ソフト名の頭の記号は形態をあらわしています。
それぞれの意味は次のとおりです。

- 🟥 カートリッジ
- 🟦 バックアップカートリッジ
- 🟡 CD-ROM
- 🔵 スーパーCD·ROM²
- 🟢 メガドライブスーパー32X専用CD-ROM
- ◆ メガドライブスーパー32X専用カートリッジ
- ☆ その他、ディスク、アーケードカード専用など

※なお、このデータは7月20日現在のものです。

SF スーパーファミコン

8月発売のソフト

4日	🟥鬼神童子ZENKI 烈闘雷伝＜ハドソン＞	9800円
4日	🟦Jリーグサッカー プライムゴール3＜ナムコ＞	9800円
4日	🟦超魔法大陸WOZZ＜ビー·ピー·エス＞	10800円
4日	🟥稲妻サーブだ!スーパービーチバレー＜ヴァージン インタラクティブ＞	9800円
4日	🟦学校であった怖い話＜バンプレスト＞	11800円
5日	🟦スーパーマリオ ヨッシーアイランド＜任天堂＞	9800円
10日	🟦スーパーパワーリーグ3＜ハドソン＞	9980円
11日	🟦ブランディッシュ2＜光栄＞	10800円
11日	🟥ファイティングベースボール＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞	9400円
11日	🟥ブラックソーン-復讐の黒き棘-＜ケムコ＞	9400円
11日	🟥忍者龍剣伝 巴＜テクモ＞	7980円
11日	🟥武宮正樹九段の囲碁大将＜ケイエスエス＞	14800円
11日	🟥ドナルドダックの 魔法のぼうし＜エポック社＞	9800円
11日	🟦天地を喰らう 三国志群雄伝＜カプコン＞	12800円(予)
11日	🟥ゲームの達人＜サンソフト＞	12800円
11日	🟦すーぱーぐっすんおよよ＜バンプレスト＞	9980円
25日	🟦京楽·三洋·豊丸·大一·マルホン Parlor!パーラー!2＜日本テレネット＞	11800円
25日	🟥魔獣王＜ケイエスエス＞	10800円
25日	🟦実戦バスフィッシング 必勝法 in USA＜サミー＞	9800円
25日	🟥ころんらんど＜ユーメディア＞	6800円
25日	🟦ヒューマングランプリ4 F1ドリームバトル＜ヒューマン＞	11400円
25日	🟦松方弘樹のスーパートローリング＜トンキンハウス＞	9900円
下旬	🟥超兄貴～爆烈乱闘篇～＜メサイヤ＞	11800円

9月発売のソフト

1日	🟦バトルロボット烈伝＜バンプレスト＞	12800円
8日	🟦バウンティ·ソード＜パイオニアLDC＞	11400円
8日	🟦スーパー人生ゲーム2＜タカラ＞	9800円
14日	🟥Mr.コカトリス＜ヴィジット＞	6300円
14日	🟥スーパーピクロス＜任天堂＞	7900円
14日	🟦桜井章一の雀鬼流 麻雀必勝法＜サミー＞	9980円
15日	🟦セント·アンドリュース～栄光と歴史のオールドコース～＜エポック社＞	9800円
15日	🟥アリスのペイントアドベンチャー＜エポック社＞	8800円
15日	🟥必勝スリーセブンファイターIII＜バップ＞	10800円
22日	🟦実況ワールドサッカー2 ファイティングイレブン＜コナミ＞	9980円
22日	🟥ジャングルストライク＜エレクトロニック·アーツ·ビクター＞	9800円
22日	🟥新·将棋倶楽部＜ヘクト＞	12800円
29日	🟦火の皇子　ヤマトタケル＜東宝＞	10800円
29日	🟦魔法騎士レイアース＜トミー＞	9800円(予)
29日	🟥ウェディングピーチ＜ケイエスエス＞	9800円
29日	🟥美食戦隊 薔薇野郎＜ヴァージン インタラクティブ＞	9800円
29日	🟦平安風雲伝＜ケイエスエス＞	価格未定
29日	☆常勝麻雀　天牌＜エニックス＞	8900円
29日	🟥ハーメルンのバイオリン弾き＜エニックス＞	9600円
29日	🟦NBA実況バスケットウイニングダンク＜コナミ＞	10800円
29日	🟦魔導物語～はなまる大幼稚園児～＜徳間書店インターメディア＞	9900円(予)
29日	🟦AIII S.V.＜パック·イン·ビデオ＞	10800円
上旬	🟦ヴェルヌワールド＜バンプレスト＞	11800円
中旬	🟦猛虎伝説'95～阪神タイガース～＜エンジェル＞	9980円
中旬	🟦美少女戦士セーラームーン～Another Story～＜エンジェル＞	11800円
中旬	🟦クロックタワー＜ヒューマン＞	価格未定
中旬	🟦陳牌 CHINHAI＜バンプレスト＞	7800円
下旬	🟥全日本GT選手権＜バンプレスト＞	9980円
下旬	🟦ノーマーク爆牌党 史上最強の雀士達＜エンジェル＞	10800円
下旬	🟦G·O·D＜イマジニア＞	価格未定
下旬	🟥四柱推命学入門 真桃源郷＜バンプレスト＞	11800円
下旬	🟦朝日新聞連載 加藤一二三九段将棋 心技流＜バリエ＞	12300円
下旬	🟦ライトファンタジーII＜トンキンハウス＞	9900円
下旬	🟦METAL MAX RETURNS＜データイースト＞	12800円
下旬	🟦ダービージョッキー2＜アスミック＞	9800円
下旬	🟥すぱぽ～ん＜ユタカ＞	5800円(予)
9月	🟦SD F-1グランプリ＜ビデオシステム＞	10900円
9月	🟥トムとジェリー2 トムVSジェリー＜アルトロン＞	9900円(予)
9月	🟦白いリングへ ～Twinkle Little Star～＜ポニーキャニオン＞	9980円
9月	🟦林海峯九段の囲碁道場＜アスク講談社＞	12800円(予)
9月	🟥スーパー鉄球ファイト!＜バンプレスト＞	9000円
9月	🟦聖剣伝説3＜スクウェア＞	11400円
9月	🟥ドラゴンボールZ 超悟空伝 覚醒編＜バンダイ＞	10800円
9月	🟦ウィザードリィVI～禁断の魔筆～＜アスキー＞	12800円
9月	🟦柿木将棋＜アスキー＞	12800円(予)
9月	🟦HEIWA パチンコワールド2＜ショウエイシステム＞	10800円
9月	🟦コンバット!＜アスキー＞	12800円

10月発売のソフト

6日	🟦神聖紀オデッセリアII＜ビック東海＞	10800円
20日	🟥総合格闘技RINGS～アストラルバウト3～＜キングレコード＞	9800円
27日	🟦パチスロ物語 パル工業スペシャル＜ケイエスエス＞	10800円(予)
27日	🟥クリスタルビーンズ フロム ダンジョンエクスプローラー＜ハドソン＞	9500円
上旬	🟦激闘バーニングプロレス＜ビー·ピー·エス＞	10800円
下旬	🟥ロゴスパニック ごあいさつ＜ユタカ＞	9800円(予)
下旬	🟥麻雀飛翔伝　真 哭きの竜＜ベック＞	8900円(予)
10月	🟥ウルトラベースボール3＜カルチャーブレーン＞	価格未定
10月	🟦ウルトラプロ麻雀(仮題)＜カルチャーブレーン＞	価格未定
10月	🟦魔女たちの眠り＜パック·イン·ビデオ＞	10800円
10月	🟥スーパー花札2＜アイマックス＞	価格未定
10月	🟥ザ·心理ゲーム3～タイムトリップ～＜ヴィジット＞	9800円
10月	🟥ニチブツアーケードクラシックス2 平安京エイリアン＜日本物産＞	5980円
10月	🟦スーパーブラックバス3＜スターフィッシュ＞	11800円
10月	🟦タクティクス オウガ＜クエスト＞	価格未定
10月	🟥マジカルドロップ＜データイースト＞	価格未定
10月	🟦蓬莱学園の冒険!～転校生スクランブル～＜デンズ＞	9800円(予)
10月	🟦赤ずきんチャチャ＜トミー＞	9800円(予)
10月	🟥ガンガンガンチャン＜マジファクト＞	価格未定

11月発売のソフト

10日	🟥全国縦断ウルトラ心理ゲーム＜ヴィジット＞	9800円
22日	🟦水木しげるの妖怪百鬼夜行＜ケイエスエス＞	11800円
上旬	🟦オーレ! サポーターズ＜テクモ＞	9800円(予)
上旬	🟥ブロックくずし＜パウ＞	5980円
上旬	🟦聖獣魔伝　ビースト&ブレイド＜ビー·ピー·エス＞	11000円
上旬	🟦紺碧の艦隊＜エンジェル＞	10800円
中旬	🟦一発逆転!!競馬·競輪·競艇(仮題)＜パウ＞	9800円
下旬	🟦新宿放浪記(仮題)＜パウ＞	価格未定
11月	🟥スーパーチャイニーズワールド3＜カルチャーブレーン＞	価格未定
11月	🟦ロマンシング サ·ガ3＜スクウェア＞	価格未定

12月発売のソフト

上旬	🟥アメリカン バトルドーム＜ツクダオリジナル＞	9800円(予)
12月	🟦黄龍の耳＜バップ＞	価格未定
12月	🟦TECMO SUPER BOWLIII(仮題)＜テクモ＞	価格未定
12月	🟦ロードス島戦記＜角川書店＞	価格未定
12月	🟥大爆笑人生劇場～ずっこけサラリーマン編～＜タイトー＞	価格未定
12月	🟦帝国創世記 アレクサンダー伝説＜ヴァージンインタラクティブ＞	9800円(予)
12月	🟦テーマパーク＜エレクトロニック·アーツ·ビクター＞	価格未定
12月	🟦鎧神戦記ミレニアムソード(仮題)＜マジファクト＞	価格未定
12月	🟥キャスパー＜ケイエスエス＞	価格未定

'95年発売のソフト

'95年秋	🟦イースV＜日本ファルコム＞	価格未定
'95年秋	🟦幼稚園戦記まだら＜データム·ポリスター＞	9800円
'95年秋	🟦エナジーブレイカー＜タイトー＞	9980円(予)
'95年秋	🟦魔天伝説～戦慄のオーパーツ～＜タカラ＞	10800円
'95年秋	🟦MASK マスク(仮題)＜東宝＞	価格未定
'95年秋	🟦ゼロヨンチャンプRR-Z＜メディアリング＞	価格未定
'95年秋	🟥もってけ Oh! ドロボー＜データイースト＞	価格未定
'95年秋	🟥ハイパーイリア＜バンプレスト＞	価格未定
'95年秋	🟦天地無用!げ～む編＜バンプレスト＞	価格未定
'95年秋	🟦的中競馬塾＜バンプレスト＞	価格未定
'95年秋	🟥STARTREK THE NEXT GENERATION(仮題)＜徳間書店＞	9800円
'95年秋	🟦京楽·三洋·豊丸·奥村·太陽 Parlor!パーラー!3＜日本テレネット＞	価格未定
'95年冬	🟥全国高校サッカー2＜四次元＞	価格未定
'95年冬	🟦ドラゴンクエストVI 幻の大地＜エニックス＞	価格未定
'95年冬	🟦カオスシード＜タイトー＞	9900円(予)
'95年冬	🟦プリンセスメーカー～Legend Of Another World～＜タカラ＞	価格未定
'95年冬	🟦B·B·GUN～サバイバル～＜アイマックス＞	価格未定
'95年冬	🟦ごきんじょ冒険隊＜パイオニアLDC＞	価格未定
'95年	🟦JB ザ·スーパーバス＜NGP＞	価格未定
'95年	🟦ホーリーアンブレラ～ドンデラの無謀!!～＜ナグザット＞	9800円
'95年	🟥SUPER アメリカン·フットボール＜ジャレコ＞	9980円
'95年	🟦フェリシア＜トンキンハウス＞	9900円
'95年	🟥リングにかけろ＜メサイヤ＞	価格未定
'95年	🟦マサカリ伝説·スーパーRPG編＜トンキンハウス＞	9900円
'95年	🟥ロックマンX3＜カプコン＞	価格未定
'95年	🟥ミッキーとドナルド マジカルアドベンチャー3(仮題)＜カプコン＞	価格未定
'95年	🟥ファイナルファイト3(仮題)＜カプコン＞	価格未定
'95年	🟦不思議のダンジョン2 風来のシレン＜チュンソフト＞	価格未定

'96年発売のソフト

'96年2月	🟥あかずの間＜ヴィジット＞	9800円
'96年春	🟦HT&T ドラゴンズ'ヘヴン＜データイースト＞	価格未定

発売日未定のソフト

🟥最強 ～高田延彦～＜ハドソン＞	10900円
🟥ジャッジ·ドレッド＜アクレイムジャパン＞	10900円
🟥ジャスティス リーグ＜アクレイムジャパン＞	11800円
🟥みる·きく·あそぶ Fido Dido 救Q BOX＜KANEKO＞	8800円(予)
🟥にげろ! ジャッキー＜四次元＞	価格未定
🟥フォアマン フォー リアル＜アクレイムジャパン＞	価格未定
🟦超高速 本格囲碁＜セタ＞	14800円
🟦天外魔境ZERO＜ハドソン＞	価格未定
🟥飛龍の拳プロ(仮題)＜カルチャーブレーン＞	価格未定
🟥まんまのファンタジーワールド(仮題)＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞	9980円
🟥上海 万里の長城＜サンソフト＞	価格未定
🟦ファイティングアイスホッケー＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞	9980円
🟥バーチャルレイク＜任天堂＞	価格未定
🟥テイルズ オブ ファンタジア＜ナムコ＞	価格未定
🟦創世紀章VORG＜ナグザット＞	11800円
🟦義経伝説＜アスキー＞	9800円(予)
🟥ストーンプロテクターズ＜ケムコ＞	9800円
🟦アルバートオデッセイ外伝 翼の記憶＜サンソフト＞	価格未定
🟦サウンドファンタジー＜任天堂＞	6800円
🟦ジェリーボーイ2 ちょっとあぶない遊園地＜EPIC·ソニーレコード＞	9500円(予)
🟦トールキンの指輪物語～第1話～＜ロジーク(ジー·アミューズメンツ)＞	価格未定
🟦磯釣り(仮題)＜パック·イン·ビデオ＞	価格未定
🟦レナスII-封印の使徒-＜アスミック＞	価格未定
🟥なんでも!? タイホマン＜ナムコ＞	価格未定
🟦パチ夫くんSPECIAL3＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞	価格未定
🟦元祖パチンコパチスロ2(仮題)＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞	価格未定
🟥シェラザード伝説 ザ·プレリュード(仮題)＜カルチャーブレーン＞	価格未定
🟥スーパースネーキー2＜四次元＞	価格未定
🟦無人島物語＜ケイエスエス＞	価格未定
🟦スーパーゴルフダイジェスト＜四次元＞	価格未定
🟦幕末ONI(仮題)＜バンプレスト＞	価格未定
🟦天地創造＜エニックス＞	価格未定
🟥鮫亀＜ハドソン＞	価格未定
🟥キャプテン翼J(仮題)＜バンダイ＞	価格未定
🟦クリスタニア(仮題)＜タイトー＞	価格未定
🟦牧場物語(仮題)＜パック·イン·ビデオ＞	価格未定
🟦海のぬし釣り(仮題)＜パック·イン·ビデオ＞	価格未定
🟥バットマン フォーエヴァー＜アクレイムジャパン＞	価格未定
🟥ピノキオ(仮題)＜カプコン＞	価格未定
🟥ドナルドダックのマウイマラード(仮題)＜カプコン＞	価格未定
🟥ポカホンタス(仮題)＜カプコン＞	価格未定
🟥トイ·ストーリー＜カプコン＞	価格未定
🟥ゲームの鉄人 THE上海＜サンソフト＞	価格未定
🟦必殺パチンココレクション3＜サンソフト＞	価格未定
🟥ドカポン外伝～炎のオーディション～＜アスミック＞	価格未定
🟥ドレミファンタジー ミロンのドキドキ大冒険＜ハドソン＞	価格未定
🟦スーパー野球道＜バンプレスト＞	価格未定
🟥空想科学世界ガリバーボーイ＜バンダイ＞	価格未定
🟥スラムダンク·ショータイム＜バンダイ＞	価格未定
🟦ファーランドストーリー2＜バンプレスト＞	価格未定
🟥ザ·グレイトバトルV＜バンプレスト＞	価格未定
🟥バトルテック3050＜アスク講談社＞	価格未定

MD メガドライブ

8月発売のソフト

4日	■プロストライカー ファイナルステージ＜セガ＞	7800円
25日	■THE OOZE(ウーズ)＜セガ＞	5800円

9月発売のソフト

1日	■コミックスゾーン＜セガ＞	7800円
8日	○シャドウラン＜コンパイル＞	7800円(予)

10月発売のソフト

10月	■魔導物語Ⅰ＜コンパイル＞	価格未定

'95年発売のソフト

'95年夏	●ファーレンファイトCD(仮題)＜セガ＞	6800円
'95年夏	●サージカルストライクCD(仮題)＜セガ＞	6800円
'95年夏	●ミッドナイト・レイダース＜セガ＞	6800円
'95年秋	■ペンゴ(仮題)＜セガ＞	価格未定
'95年	●シャドー・オブ・アトランティスCD(仮題)＜セガ＞	価格未定
'95年	○グランド・ゼロ・テキサス＜セガ＞	価格未定

発売日未定のソフト

	■フォアマン フォー リアル＜アクレイムジャパン＞	価格未定
	■ナイトメア・サーカス(仮題)＜セガ＞	価格未定
	○サムライスピリッツ＜ビクター エンタテインメント＞	価格未定
	■バーチャファイター32X(仮題)＜セガ＞	価格未定
	■バットマン フォーエヴァー＜アクレイムジャパン＞	価格未定
	◆バットマン フォーエヴァー＜アクレイムジャパン＞	価格未定

SS サターン

8月発売のソフト

4日	○RACE DRIVIN'＜タイムワーナー インタラクティブ＞	5800円
4日	○麻雀海岸物語～麻雀狂時代セクシーアイドル編～＜マイクロネット＞	6800円
11日	○卒業Ⅱネオ・ジェネレーション＜リバーヒルソフト＞	6800円
11日	○ストリートファイター リアルバトル オン フィルム＜カプコン＞	5800円(予)
11日	○テレビアニメ スラムダンク＜バンダイ＞	6800円
11日	○学校のコワイうわさ 花子さんがきた!!＜カプコン＞	4980円(予)
11日	○シャイニング・ウィズダム＜セガ＞	5800円
11日	○ウイニングポストEX＜光栄＞	6800円
25日	○球転界＜テクノソフト＞	5800円
25日	○AI将棋＜ソフトバンク＞	6800円
25日	○魔法騎士(マジックナイト)レイアース＜セガ＞	4800円
25日	○ファイプロ外伝 ブレイジングトルネード＜ヒューマン＞	6800円
中旬	○水滸演武＜データイースト＞	5800円
8月	○アイドル麻雀・ファイナルロマンス2＜アスク講談社＞	7800円

9月発売のソフト

1日	○実戦麻雀＜イマジニア＞	6800円
14日	○レイヤーセクション＜タイトー＞	5800円(予)
14日	○ブレイクスルー＜BMGビクター＞	5800円
15日	○将棋まつり＜セタ＞	9200円
22日	○QUANTUM GATE Ⅰ～悪夢の序章～＜ギャガ・コミュニケーションズ＞	5800円
22日	○ブルー・シカゴ・ブルース＜リバーヒルソフト＞	7800円
29日	○出たなツインビーヤッホー! DELUXE PACK＜コナミ＞	5800円
29日	○永世名人＜コナミ＞	5300円
29日	○STEAMGEAR MASH～スチームギア・マッシュ～＜タカラ＞	6800円
下旬	○魔法の雀士 ぽえぽえポエミィ＜イマジニア＞	価格未定
下旬	○キング・オブ・ボクシング＜ビクター エンタテインメント＞	5800円
下旬	○メタルファイターMIKU＜ビクター エンタテインメント＞	6800円
下旬	○天地無用!魎皇鬼ごくらくCD-ROM for SEGA SATURN＜ユーメディア＞	7800円(予)
下旬	○宝魔ハンターライムPerfect Collection＜アスミック＞	8800円
9月	○サンダーストーム&ロードブラスター＜エクセコ＞	6800円
9月	○X JAPAN(仮題)＜セガ＞	6800円
9月	○ワールドアドバンスド大戦略～鋼鉄の戦風～＜セガ＞	7800円
9月	○ウイングアームズ～華麗なる撃墜王～＜セガ＞	5800円
9月	○ハングオンGP'95(仮題)＜セガ＞	5800円
9月	○おーちゃんのお絵かきロジック＜サンソフト＞	4900円
9月	○ゴールデンアックス・ザ・デュエル＜セガ＞	価格未定
9月	○信長の野望・天翔記＜光栄＞	価格未定

10月発売のソフト

下旬	○フェーダ～エンブレム・オブ・ジャスティス～リメイク(仮題)＜やのまん＞	価格未定
下旬	○アメリカ横断ウルトラクイズ＜ビクター エンタテインメント＞	価格未定
下旬	○燃えろ!!プロ野球'95 DOUBLE HEADER＜ジャレコ＞	5800円
下旬	○占都物語＜CSK総合研究所＞	5800円(予)
10月	○The PSYCHOTRON サイコトロン＜ギャガ・コミュニケーションズ＞	5800円
10月	○ぷよぷよ通(2)＜コンパイル＞	4800円
10月	○ルパン三世 THE MASTER FILE＜MIZUKI＞	5800円
10月	○AQUA WORLD 海美物語＜MIZUKI＞	6800円
10月	○ときめき麻雀パラダイス＜ソネット＞	6800円
10月	○Formula 1 Live Information＜セガ＞	価格未定
10月	○ただいま惑星開拓中!＜アルトロン＞	価格未定

11月発売のソフト

11月	○ジーコの考えるサッカー(仮題)＜MIZUKI＞	価格未定
11月	○シュトラール＜メディアエンターテイメント＞	4800円
11月	○湾岸デッドヒート＜パック・イン・ビデオ＞	価格未定
11月	○四柱推命ピタグラフ＜データム・ポリスター＞	5800円(予)
11月	○ドラゴンボールZ 超武闘伝＜バンダイ＞	価格未定
11月	○HAT TRICK HEROS＜タイトー＞	価格未定

12月発売のソフト

12月	○TECMO SUPER BOWL(仮題)＜テクモ＞	5800円(予)
12月	○真・女神転生 デビルサマナー＜アトラス＞	価格未定
12月	○ダライアス外伝(仮題)＜タイトー＞	5800円(予)
12月	○ダークセイバー＜クライマックス＞	価格未定
12月	○TOWER＜オープンブック＞	価格未定
12月	○ROBO・PIT＜アルトロン＞	価格未定

'95年発売のソフト

'95年夏	○ストリートファイターⅡ ムービー＜カプコン＞	6800円(予)
'95年秋	○プリンセスメーカー2＜マイクロキャビン＞	価格未定
'95年秋	○シムシティ2000＜セガ＞	5800円
'95年秋	○クォヴァディス＜グラムス＞	6300円
'95年秋	○モータルコンバット完全版＜アクレイムジャパン＞	価格未定
'95年秋	○X-MEN＜カプコン＞	価格未定
'95年秋	○プロ麻雀 極S＜アテナ＞	価格未定
'95年秋	○オフ・ワールド・インターセプター＜BMGビクター＞	価格未定
'95年秋	○ぱくぱくアニマル～世界飼育係選手権～＜セガ＞	4800円
'95年秋	○提督の決断Ⅱ＜光栄＞	価格未定
'95年冬	○時空探偵DD ～幻のローラレイ～＜アスキー＞	6800円(予)
'95年冬	○ときめきメモリアル～forever with you～＜コナミ＞	価格未定
'95年冬	○セガ・アドベンチャー(仮題)＜ゲームスタジオ＞	価格未定
'95年冬	○Jリーグ・プロサッカークラブをつくろう!(仮題)＜セガ＞	5800円
'95年冬	○ガーディアンヒーローズ＜セガ＞	5800円
'95年冬	○GOTHAⅡ・天空の騎士＜光栄＞	価格未定
'95年	○ゼロヨンチャンプSpecial(仮題)＜メディアリング＞	価格未定
'95年	○ファンタジーアース(仮題)＜セガ＞	価格未定
'95年	○パチンコ倶楽部＜I.S.C＞	価格未定
'95年	○RAYMAN＜UBIソフト＞	価格未定
'95年	○ヴァンパイア＜カプコン＞	価格未定
'95年	○バーチャレーシング サターン＜タイムワーナー インタラクティブ＞	価格未定
'95年	○行け!稲中卓球部(仮題)＜アクレイムジャパン＞	価格未定
'95年	○レボリューションX＜アクレイムジャパン＞	価格未定
'95年	○エイリアン トリロジー＜アクレイムジャパン＞	価格未定
'95年	○BUG!＜セガ＞	価格未定
'95年	○ガンバード＜彩京＞	価格未定
'95年	○3Dポリゴン(仮題)＜ゲーム アーツ＞	価格未定
'95年	○金沢将棋(仮題)＜セタ＞	価格未定
'95年	○闘神伝S(仮題)＜セガ＞	価格未定
'95年	○シーバスフィッシング＜ビクター エンタテインメント＞	価格未定

'96年発売のソフト

'96年1月	○LUNAR(仮題)＜角川書店＞	価格未定
'96年春	○ナイトストライカーS＜ビング＞	価格未定
'96年春	○天外魔境外伝 第四の黙示録＜ハドソン＞	価格未定
'96年春	○斉天大戦～孫悟空～(仮題)＜グラムス＞	価格未定
'96年春	○風水先生＜HAMLET＞	5800円(予)
'96年春	○メタルブラック＜ビング＞	価格未定
'96年	○サクセスストーリー＜アルトロン＞	価格未定
'96年	○コットン2＜サクセス＞	価格未定
'96年	○ガーディアンフォース＜サクセス＞	価格未定

発売日未定のソフト

	○北斗の拳＜バンプレスト＞	価格未定
	○ゲームの鉄人 THE上海＜サンソフト＞	6800円
	○ARENA(仮題)＜ソフトバンク＞	価格未定
	○囲碁(仮題)＜アスキー＞	価格未定
	○忍空(仮題)＜セガ＞	4800円
	○バーチャファイター2＜セガ＞	価格未定
	○バーチャコップ＜セガ＞	価格未定
	○スターケイド＜セガ＞	価格未定
	○バスケットボール・サターン(仮題)＜セガ＞	価格未定
	○バーチャテニス(仮題)＜イマジニア＞	価格未定
	○アイスホッケー(仮題)＜セガ＞	価格未定
	○OVER DRIVE＜ズーム＞	価格未定
	○慶応遊撃隊2＜ビクター エンタテインメント＞	価格未定
	○ハイパーダービー(仮題)＜CSK総合研究所＞	価格未定
	○ハード コア＜ヴァージン インタラクティブ＞	価格未定
	○The 11th Hour～The 7th Guest Ⅱ～＜ヴァージン インタラクティブ＞	価格未定
	○HOUSING＜スーパーソフトウェア＞	価格未定
	○HOUSING CATALOG＜スーパーソフトウェア＞	価格未定
	○Super301 S.Q.(仮題)＜日本物産＞	価格未定
	○US ドラッグチャンプ(仮題)＜日本物産＞	価格未定
	○V.R.麻雀(仮題)＜日本物産＞	価格未定
	○重装機兵レイノス2(仮題)＜メサイヤ＞	価格未定
	○ダービースタリオン・サターン(仮題)＜アスキー＞	価格未定
	○峠KING THE 魂'スピリッツ'＜アトラス＞	価格未定
	○アローン・イン・ザ・ダーク2＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	価格未定
	○碁仙人(仮題)＜J・ウイング＞	価格未定
	○現代大戦略 Strikes(仮題)＜システムソフト＞	価格未定
	○マスターオブモンスターズ 黄昏の指輪(仮題)＜システムソフト＞	価格未定
	○パチンコファイター(仮題)＜プレ・ステージ＞	価格未定
	○Defcon5＜マルチソフト＞	価格未定
	○神罰 人生の意味＜ガイナックス＞	価格未定
	○TIZ～Tokyo Insect Zoo～＜ゼネラル・エンタテインメント＞	価格未定
	○レインドロップス＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	価格未定
	○ドラえもん(仮題)＜エポック社＞	価格未定
	○セガラリー・チャンピオンシップ＜セガ＞	価格未定
	○実戦パチスロ必勝法SP＜サミー＞	価格未定
	○結婚 ～Marriage～(仮題)＜小学館プロダクション＞	価格未定
	○DX人生ゲーム(仮題)＜タカラ＞	価格未定
	○コブラ・ザ・サイコガン＜タカラ＞	価格未定
	○心霊呪殺師 太郎丸(仮題)＜タイムワーナー インタラクティブ＞	価格未定
	○ソーラー・エクリプス(仮題)＜BMGビクター＞	価格未定
	○3Dベースボール(仮題)＜BMGビクター＞	価格未定
	○レガシー・オブ・ケイン(仮題)＜BMGビクター＞	価格未定
	○ザ・ホード＜BMGビクター＞	価格未定
	○GEX(ゲックス)(仮題)＜BMGビクター＞	価格未定
	○ドラゴンフォース＜セガ＞	価格未定
	○レジェンド・オブ・トア(仮題)＜セガ＞	価格未定
	○ウイングコマンダーⅢ＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	価格未定
	○ビューポイント＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	価格未定
	○マジックカーペット＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	価格未定
	○ノバストーム＜ビクター エンタテインメント＞	価格未定
	○FIFAサッカー'96＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	価格未定
	○必殺パチンココレクション＜サンソフト＞	価格未定
	○戦略将棋 至高の定跡＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	価格未定
	○ハイオクタン(仮題)＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	価格未定
	○ファンタジック・アドベンチャー(仮題)＜ジャレコ＞	価格未定

PC PCエンジン

8月発売のソフト

4日	●百物語 ほんとうにあった怖い話＜ハドソン＞	6800円
11日	☆マージャンソード プリンセスクエスト外伝＜ナグザット＞	8800円
11日	☆Private eye dol＜NECホームエレクトロニクス＞	7800円

9月発売のソフト

中旬	●真怨霊戦記＜フジコム＞	8500円(予)
9月	●同級生＜NECアベニュー＞	8800円(予)

10月発売のソフト

13日	☆Linda³(リンダキューブ)＜NECホームエレクトロニクス＞	7800円
10月	●将棋データベース棋友＜セタ＞	価格未定

'95年発売のソフト

'95年秋	●ヴァージン・ドリーム＜徳間書店インターメディア＞	8800円(予)
'95年	●聖夜物語＜ハドソン＞	価格未定

発売日未定のソフト

	●Go!Go! バーディチャンス＜NECホームエレクトロニクス＞	7800円
	☆シューティング(仮題)＜ハドソン＞	価格未定
	●THE TV SHOW＜ライトスタッフ＞	7800円
	●もってけたまご＜ナグザット＞	6400円
	●スペースファンタジーゾーン＜NECアベニュー＞	4800円
	☆魔導物語Ⅰ～炎の卒園児～＜NECアベニュー＞	7800円(予)
	●モンスターメーカー～神々の方舟～＜NECアベニュー＞	価格未定
	●DE・JA＜NECアベニュー＞	価格未定
	●スチームハーツ＜テイジイエル＞	価格未定
	☆Jリーグ パワースタジアム＜ハドソン＞	価格未定

FX PC-FX

8月発売のソフト

12日	○アニメフリークFXⅠ＜NECホームエレクトロニクス＞	6800円
25日	○ルナティックドーンFX＜NECホームエレクトロニクス＞	8800円
25日	○パチ夫くんFX 幻の島大決戦＜NECホームエレクトロニクス＞	8800円

10月発売のソフト

10月	○ブルーシカゴブルース＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定

価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。価格のあとに(予)マークがついているものは予定価格です。

12月発売のソフト

12月	○MASTERS 遥かなるオーガスタ3＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
12月	○お嬢様捜査網＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
12月	○パワードールFX＜NECホームエレクトロニクス＞	8800円
12月	○アニメフリークFXII＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定

'95年発売のソフト

'95年夏	○キューティーハニーFX＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
'95年夏	○スーパーパワーリーグFX＜ハドソン＞	価格未定
'95年冬	○ドーター オブ キングダム＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
'95年	○銀河お嬢様伝説ユナ＜ハドソン＞	価格未定
'95年	○麻雀FX＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
'95年	○ペブルビーチの波濤(仮題)＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
'95年	○麻雀(仮題)＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
'95年	○レーシング(仮題)＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定

'96年発売のソフト

'96年1月	○ラストレベレーション＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
'96年3月	○アニメフリークFXIII＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
'96年6月	○チップちゃんキーック!＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
'96年7月	○LAST IMPERIAL PRINCE＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
'96年春	○天外魔境III NAMIDA＜ハドソン＞	価格未定
'96年春	○ファイアーウーマン 纏組＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
'96年春	○女神天国II＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
'96年春	○続・初恋物語 修学旅行＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
'96年春	○ファーランドストーリーFX＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定

発売日未定のソフト

	○上海 万里の長城＜NECホームエレクトロニクス＞	6800円
	○バーチャルインベーダー(仮題)＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
	○ラスト・レベレーション(仮題)＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
	○同級生2＜NECアベニュー＞	価格未定
	○ドラゴンナイトIV＜NECアベニュー＞	価格未定
	○卒業R＜NECアベニュー＞	価格未定
	○きゃんきゃんバニーDX(仮題)＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
	○アニメカードゲーム(仮題)＜フジコム＞	価格未定
	○負けるな魔剣道Z＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
	○英雄志願(仮題)＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
	○ガールズ オン ザ パーム トップ＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定

PS プレイステーション

8月発売のソフト

11日	○3×3EYES～吸精公主～＜エクシングエンタテイメント＞	7300円
11日	○学校のコワイうわさ 花子さんがきた!!＜カプコン＞	4980円
11日	○ストリートファイター リアルバトル オン フィルム＜カプコン＞	5800円(予)
11日	○GROUND STROKE＜エス・ピー・エス＞	5800円
25日	○ZERO DIVIDE＜ズーム＞	5800円
25日	○HYPERフォーメーションサッカー＜ヒューマン＞	5800円(予)
25日	○ツァイトガイスト＜タイトー＞	6800円
25日	○サラブレッドブリーダーIIプラス＜ヘクト＞	6200円
8月	○ウィザードリィVII クルセーダーズ・オブ・ダークサバント＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	価格未定
8月	○RAYMAN＜UBIソフト＞	5800円
8月	○海底大戦争＜エクシングエンタテイメント＞	5800円

9月発売のソフト

8日	○宝魔ハンターライム Special Collection Vol.2＜アスミック＞	4900円(予)
8日	○永世名人＜コナミ＞	5300円
8日	○おーちゃんのお絵かきロジック＜サンソフト＞	4900円
14日	○Jリーグサッカープライムゴール EX＜ナムコ＞	5800円
22日	○メタル ジャケット＜ポニーキャニオン＞	5800円
22日	○V-Tennis＜トンキンハウス＞	5800円
29日	○出たなツインビーヤッホー！ DELUXE PACK＜コナミ＞	5800円
中旬	○信長の野望・覇王伝＜光栄＞	6800円
下旬	○燃えろ!!プロ野球'95 DOUBLE HEADER＜ジャレコ＞	5800円
下旬	○ハーミィホッパーヘッドスクラップパニック＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	5800円
9月	○ときめきメモリアル～forever with you～＜コナミ＞	6800円
9月	○ときめきメモリアル～forever with you～＜限定版＞＜コナミ＞	9800円
9月	○対局将棋 [極]＜ログ＞	6800円
9月	○サンダーストーム&ロードブラスター＜エクゼコ＞	6800円
9月	○井出洋介の麻雀家族＜セタ＞	6500円
9月	○EXECTOR(エグゼクター)＜アークシステムワークス＞	5300円
9月	○新日本プロレスリング 闘魂烈伝＜トミー＞	5800円(予)
9月	○トワイライトシンドローム＜ヒューマン＞	5800円(予)
9月	○BOXER'S ROAD＜NEW＞	5800円
9月	○豪血寺一族2(仮題)＜アトラス＞	5800円

10月発売のソフト

13日	○トータル エクリプス ターボ＜BMGビクター＞	5800円
13日	○ダークシード＜ギャガ・コミュニケーションズ＞	5800円
27日	○ぱいるあっぷ・まーち＜プロシードユニ＞	5800円(予)
28日	○フェーダ～エンブレム・オブ・ジャスティス～リメイク!(仮題)＜やのまん＞	価格未定
上旬	○三国志IV＜光栄＞	10800円
上旬	○EMIT バリューパック＜光栄＞	15800円
下旬	○ミラクルワールド＜ウィザード＞	5800円
下旬	○占都物語＜東北新社＞	5800円
下旬	○四柱推命ピタグラフ＜データム・ポリスター＞	5800円(予)
10月	○The 鬼退治～目指せ! 二代目桃太郎～＜日本一ソフトウェア＞	5800円(予)
10月	○パーフェクト ゴルフ＜セタ＞	7900円
10月	○クーロンズ・ゲート＜ソニー・ミュージックエンターテインメント＞	価格未定
10月	○卒業II ネオ・ジェネレーション＜リバーヒルソフト＞	価格未定
10月	○ただいま惑星開拓中!＜アルトロン＞	価格未定
10月	○祇園花＜日本物産＞	5800円
10月	○AI将棋＜ソフトバンク＞	6800円(予)

11月発売のソフト

下旬	○オセロワールドII＜ツクダオリジナル＞	5800円(予)
下旬	○REVERTHION＜テクノソフト＞	価格未定
下旬	○オーガリアン -亜人伝-＜ビジュアルアーティストオフィス＞	価格未定
11月	○通天閣＜ソニー・ミュージックエンターテインメント＞	価格未定
11月	○ウルフファング＜エクシングエンタテイメント＞	価格未定
11月	○ブルー・シカゴ・ブルース＜リバーヒルソフト＞	価格未定
11月	○Extreme Power(仮題)＜プロファイア＞	価格未定
11月	○TIZ～Tokyo Insect Zoo～＜ゼネラルエンタテイメント＞	価格未定
11月	○負けるな!魔剣道2～決めろ妖怪総理大臣～＜データム・ポリスター＞	5800円
11月	○蜃気楼回廊＜プレ・ステージ＞	価格未定

12月発売のソフト

12月	○高野孟の世界地図の読み方(仮題)＜インサイダー＞	価格未定
12月	○PSシューティング(仮題)＜メディアエンターテイメント＞	価格未定
12月	○マクロス(仮題)＜バンダイビジュアル＞	価格未定
12月	○ブレイクスルー＜翔泳社＞	5800円
12月	○NINKU-忍空-＜トミー＞	5800円(予)
12月	○アルナムの弁当～牙と翼でてんこもり～＜ライトスタッフ＞	価格未定
12月	○ROBO・PIT＜アルトロン＞	価格未定
12月	○エキスパート(仮題)＜日本物産＞	5800円
12月	○ニチブツアーケードクラシックス(仮題)＜日本物産＞	5800円
12月	○Welcome House＜ガスト＞	価格未定
12月	○CARNAGE HEART＜アートディンク＞	価格未定

'95年発売のソフト

'95年夏	○矢追純一極秘プロジェクトUFOを追え＜日本クラリービジネス＞	7500円(予)
'95年夏	○ヴァンパイア＜カプコン＞	5800円
'95年夏	○幻想水滸伝＜コナミ＞	価格未定
'95年夏	○ストリートファイターII ムービー＜カプコン＞	6800円(予)
'95年夏	○キングオブボウリング＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞	価格未定
'95年秋	○ビヨンド・ザ・ビヨンド＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	価格未定
'95年秋	○土器王紀＜バンプレスト＞	価格未定
'95年秋	○将棋 女流名人位戦(仮題)＜セタ＞	価格未定
'95年秋	○オフ・ワールド・インターセプター＜BMGビクター＞	価格未定
'95年秋	○レイ・トレーサー＜タイトー＞	価格未定
'95年冬	○時空探偵DD ～幻のローラレイ～＜アスキー＞	6800円(予)
'95年冬	○東京SHADOW＜タイトー＞	価格未定
'95年冬	○怪獣戦記＜プロデュース＞	価格未定
'95年冬	○TEAM47 GOMAN＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞	価格未定
'95年冬	○天地無用!(仮題)＜エクシングエンタテイメント＞	価格未定
'95年冬	○新リッジレーサー(仮題)＜ナムコ＞	価格未定
'95年冬	○ギャラクシアン3(仮題)＜ナムコ＞	価格未定
'95年冬	○実況CHAMPION WRESTLER＜タイトー＞	価格未定
'95年冬	○エンジェルグラフィティ(仮題)＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞	価格未定
'95年冬	○ザ・ファイヤーメン2 ピート&ダニー＜ヒューマン＞	価格未定
'95年	○Not Treasure Hunter＜アクティアート＞	価格未定
'95年	○がんばれ森川君2号＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	5800円(予)
'95年	○ポポロクロイス物語＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	6000円(予)
'95年	○レッド・プラズム(仮題)＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	価格未定
'95年	○藤丸地獄変＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	6000円(予)
'95年	○1950アメリカンドリームズ＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	5800円(予)
'95年	○サクセスストーリー＜アルトロン＞	価格未定
'95年	○いがらしみきおのスカイゴルケット＜ジョルダン＞	価格未定
'95年	○日本の倶楽部(仮題)＜ズーメックス＞	価格未定
'95年	○ハイパーツアー＜スリーディ＞	価格未定
'95年	○タイブレーク＜バディ＞	価格未定
'95年	○ゼロヨンチャンプPLUS(仮題)＜メディアリング＞	価格未定
'95年	○パチンコ倶楽部＜ISC＞	価格未定
'95年	○RPGツクール(仮題)＜アスキー＞	価格未定
'95年	○行け!稲中卓球部(仮題)＜アクレイムジャパン＞	価格未定
'95年	○レボリューションX(仮題)＜アクレイムジャパン＞	価格未定
'95年	○エイリアン トリロジー＜アクレイムジャパン＞	価格未定
'95年	○ガンバード＜彩京＞	価格未定
'95年	○黄昏の国のオード＜トンキンハウス＞	価格未定
'95年	○Dの食卓＜アクレイムジャパン＞	価格未定

'96年発売のソフト

'96年2月	○ZORK I(ゾーク・ワン)＜翔泳社＞	価格未定
'96年2月	○優駿伝説(仮題)＜日本物産＞	6800円
'96年3月	○デットヒートロード(仮題)＜日本物産＞	5800円
'96年3月	○鉄拳2(仮題)＜ナムコ＞	価格未定
'96年6月	○Welcome House2＜ガスト＞	価格未定
'96年春	○ジャンピング フラッシュ2 アロハ男爵大弱りの巻(仮題)＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	価格未定
'96年夏	○アルナムの翼(仮題)＜ライトスタッフ＞	価格未定
'96年	○Super301 S.Q.(仮題)＜日本物産＞	価格未定
'96年	○プリンセスメーカー3＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	価格未定
'96年	○ホームドクター(仮題)＜サクセス＞	価格未定
'96年	○APACHE＜ガスト＞	価格未定
'96年	○MARU PURANA＜ガスト＞	価格未定
'96年	○火竜娘＜ガスト＞	価格未定
'96年	○LIPROS＜ビジュアルアーティストオフィス＞	価格未定

発売日未定のソフト

	○ゲームの鉄人 THE上海＜サンソフト＞	6800円
	○チョロQ(仮題)＜タカラ＞	価格未定
	○フィッシュ・アイズ＜パック・イン・ビデオ＞	価格未定
	○メタモルパニック DOKIDOKI妖魔ハンターズ＜ファミリーソフト＞	5800円
	○ハイパー囲碁＜アスク＞	価格未定
	○メルティランサー＜ブレイズ＞	価格未定
	○BOUNTY ARMS＜データウエスト＞	6800円(予)
	○囲碁PS(仮題)＜アスキー＞	価格未定
	○スターフライトファンタジー(仮題)＜タイトー＞	価格未定
	○必殺パチンコステーション＜サンソフト＞	価格未定
	○Super Racer(仮題)＜ピーディ＞	価格未定
	○ハエ男のスターツアー(仮題)＜ピーディ＞	価格未定
	○ブルーフォレスト物語(仮題)＜ライトスタッフ＞	価格未定
	○The 11th Hour～The 7th Guest II～＜ヴァージン インタラクティブ＞	価格未定
	○ダービースタリオンPS(仮題)＜アスキー＞	価格未定
	○センター試験トライアルゲーム セン太琢磨が行く(英語編)(仮題)＜インサイダー＞	価格未定
	○カジノスペシャル(仮題)＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞	価格未定
	○サッカースペシャル(仮題)＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞	価格未定
	○ライブ・リミックス(仮題)＜プロファイア＞	価格未定
	○モトクロス(仮題)＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞	価格未定
	○RACE DRIVIN' a Go! Go!＜タイムワーナー インタラクティブ＞	価格未定
	○アローン・イン・ザ・ダーク2＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	価格未定
	○3Dゴルフ(仮題)＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	価格未定
	○SPACE 2109(仮題)＜プロファイア＞	価格未定
	○バトルオブ……?(仮題)＜バンプレスト＞	価格未定
	○バーチャルリモコン(ヘリポートI)＜スリーディ＞	価格未定
	○Defcon5＜マルチソフト＞	価格未定
	○X-MEN＜カプコン＞	価格未定
	○カボール・スクリーン＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	価格未定
	○大地の子供達 ～マーセルヴァの杖～＜マックスファイブ＞	価格未定
	○東京ダンジョン＜角川書店＞	価格未定
	○TOWER＜オープンブック＞	価格未定
	○野球ゲーム(仮題)＜プロファイア＞	価格未定
	○ドラえもん(仮題)＜エポック社＞	価格未定
	○FLY(仮題)＜エム・ディー・ビー＞	価格未定
	○ちびまる子ちゃん(仮題)＜タカラ＞	5800円
	○DX人生ゲーム(仮題)＜タカラ＞	価格未定
	○コブラ・ザ・サイコガン＜タカラ＞	価格未定
	○ソーラー・エクリプス(仮題)＜BMGビクター＞	価格未定
	○3Dベースボール(仮題)＜BMGビクター＞	価格未定
	○レガシー・オブ・ケイン(仮題)＜BMGビクター＞	価格未定
	○PS版ファミスタ(仮題)＜ナムコ＞	価格未定
	○ウイングコマンダーIII＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	価格未定
	○PGAツアーゴルフ'96＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	価格未定
	○ロードラッシュ＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	価格未定
	○ショックウェーブ＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	価格未定
	○ビューポイント＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	価格未定
	○マジックカーペット＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	価格未定
	○PS版麻雀(仮題)＜ナムコ＞	価格未定
	○FIFAサッカー'96＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	価格未定
	○ZXE-D(ゼクシード)＜バンダイ＞	価格未定
	○ヒロイン・ドリーム＜マップジャパン＞	価格未定
	○アーク ザ ラッド2＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	価格未定
	○ファンタジック・アドベンチャー(仮題)＜ジャレコ＞	価格未定
	○クマのプー太郎＜小学館プロダクション＞	価格未定
	○戦略将棋＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	価格未定
	○ハクタリオン(仮題)＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	価格未定
	○アリーナ(仮題)＜ソフトバンク＞	価格未定

GB ゲームボーイ

8月発売のソフト

4日	■おとぎ話大戦＜四次元＞	4900円
10日	■ボンバーマンGB2＜ハドソン＞	4300円
11日	■ストリートファイターII＜カプコン＞	4800円(予)
25日	■ドラゴンボールZ 悟空激闘伝＜バンダイ＞	5800円[込]
下旬	■NBA JAM トーナメントエディション＜アクレイムジャパン＞	4800円
下旬	■GO GO ACKMAN＜バンプレスト＞	3980円[込]

9月発売のソフト

9月	■キャプテン翼J(仮題)＜バンダイ＞	4200円[込]

10月発売のソフト

10月	■ハイパーブラックバス'95＜BLACK LABEL＞	4500円

10月	■魔法騎士レイアース2nd.～The Missing Colors～＜トミー＞	4500円(予)

11月以降発売のソフト

11月上旬	■ブロックくずしGB＜パウ＞	3980円(予)
12月	■Jリーグ・ビッグウェイブサッカー＜トミー＞	4800円(予)
12月	■東京ディズニーランド ミッキーのシンデレラ城ミステリーツアー(仮題)＜トミー＞	4200円
12月	■ウェディングピーチ(仮題)＜ケイエスエス＞	価格未定

'95年発売のソフト

'95年	■バスフィッシング ガイド&トレーニング＜スターフィッシュ＞	価格未定

発売日未定のソフト

	■フォアマン フォー リアル＜アクレイムジャパン＞	価格未定
	■連珠BOY＜ナグザット＞	4500円
	■スターウォーズ＜マイクロワールド＞	4200円[込]
	■メトロパニック(仮題)＜日本物産＞	価格未定
	■鉄道王II＜デービーソフト＞	3500円[込]
	■MAJESTIC MAGICIAN(仮題)＜NICS＞	価格未定
	■バットマン フォーエヴァー＜アクレイムジャパン＞	価格未定

VB バーチャルボーイ

8月発売のソフト

11日	■T&E ヴァーチャル ゴルフ＜ティーアンドイーソフト＞	6500円
11日	■バーチャルプロ野球'95＜ケムコ＞	5480円
12日	■バーティカルフォース＜ハドソン＞	4900円
25日	■V-テトリス＜ビー・ピー・エス＞	4980円

9月発売のソフト

21日	■マリオクラッシュ＜任天堂＞	4900円
21日	■ワリオクルーズ＜任天堂＞	4900円
29日	■バーチャルフィッシング＜パック・イン・ビデオ＞	5800円(予)
下旬	■ジャック・ブラザースの迷路でヒーホー!＜アトラス＞	4980円
9月	■スペーススカッシュ＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞	価格未定

10月発売のソフト

13日	■インスマウスの館＜アイマックス＞	価格未定
10月	■プロテウスゾーン(仮題)＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞	価格未定

11月発売のソフト

下旬	■ニコちゃんバトル＜ビー・ピー・エス＞	5480円(予)
11月	■バーチャルLAB＜J・ウイング＞	4900円(予)

12月発売のソフト

12月	■ナイトランディング(仮題)＜パウ＞	価格未定
12月	■バーチャルブロック＜ボトムアップ＞	5800円(予)
12月	■妖獣学園(仮題)＜J・ウィング＞	5900円(予)
12月	■バーチャルジョッキー＜ライトスタッフ＞	価格未定

'95年発売のソフト

'95年秋	■ヴァーチャルバトルボール＜ヘクト＞	価格未定
'95年秋	■バーチャルボウリング＜アテナ＞	価格未定

'96年発売のソフト

'96年2月	■アウト・オブ・ザ・デスマウント(仮題)＜J・ウィング＞	5900円(予)
'96年2月	■シグナル ラット(仮題)＜J・ウィング＞	5900円(予)

発売日未定のソフト

	■バーチャルダブル役満＜バップ＞	5300円
	■ドラえもん(仮題)＜エポック社＞	価格未定
	■サンディズポイント(仮題)＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞	価格未定
	■インターセプト(仮題)＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞	価格未定
	■スペースインベーダー(仮題)＜タイトー＞	価格未定

GG ゲームギア

8月発売のソフト

4日	■魔法騎士(マジックナイト)レイアース2～making of magic knight～＜セガ＞	4800円
25日	■FIFA インターナショナル・サッカー＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	4980円

9月発売のソフト

1日	■鬼神童子ZENKI＜セガ＞	4800円
22日	■テイルスアドベンチャー＜セガ＞	3800円

10月発売のソフト

10月	■Jリーグサッカー(仮題)＜セガ＞	5500円
10月	■ギアスタジアム平成版＜ナムコ＞	3500円

11月発売のソフト

11月	■魔導物語A-ドキドキばけ～しょん-＜コンパイル＞	価格未定

発売日未定のソフト

	■フォアマン フォー リアル＜アクレイムジャパン＞	価格未定
	■ゴジラ～怪獣大進撃～＜セガ＞	5500円
	■バットマン フォーエヴァー＜アクレイムジャパン＞	価格未定

3DO スリーディーオー

8月発売のソフト

7日	○対決るみーず＜サンヨー＞	5800円
11日	○囲碁タイムトライアル・死活大百科＜エマテック＞	12800円
11日	○ピラミッドイントルーダー＜タイトー＞	6800円
11日	○チキチキマシン猛レース2-In Space-＜フューチャー・パイレーツ＞	7800円
25日	○コープス・キラー＜アクレイムジャパン＞	7800円
25日	○サプリーム・ウォーリアー＜アクレイムジャパン＞	8800円
中旬	○学校のコワイうわさ 花子さんがきた!!＜アミューズ＞	価格未定
8月	○スクランブル コブラ＜パック・イン・ビデオ＞	7800円
8月	○プロスタジアム＜サンヨー＞	8800円

9月発売のソフト

14日	○フロポンワールド(仮題)＜ワープ＞	6800円
14日	○Sword&Sorcery＜マイクロキャビン＞	6800円
14日	○ballz(ボールズ)the director's cut＜BMGビクター＞	6800円
14日	○EMIT Vol.3 私にさよならを＜光栄＞	8800円
22日	○デイドラス～エピソード1：難破船のエイリアン～＜HATNET＞	9800円
下旬	○アローン・イン・ザ・ダーク2＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	6800円
下旬	○パーフェクトワールド＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	5900円
下旬	○Tetsujin RETURNS＜シナジー幾何学＞	価格未定
9月	○ものしり～百人一首～＜神鋼ヒューマン＞	価格未定
9月	○キングダム＜インタープレイ＞	価格未定
9月	○クレーファイターII＜インタープレイ＞	価格未定
9月	○ライズ オブ ザ ロボッツ＜マルチソフト＞	8800円
9月	○ポリスノーツ＜コナミ＞	7800円
9月	○AI将棋＜タイトー＞	8800円

10月発売のソフト

13日	○AQUA WORLD 海美物語＜MIZUKI＞	5800円
20日	○テレビのツボ＜アラジン工房＞	6800円
中旬	○ダイナノーツ ダイノは宇宙飛行士＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	価格未定
下旬	○シンジケート＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	6800円
下旬	○ブラッド エンジェルス＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	5900円
下旬	○占都物語＜アリアドネ メディア＞	5800円
下旬	○Jリーグ バーチャルスタジアム'95＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	価格未定
下旬	○スペースハルク(仮題)＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	価格未定
10月	○ゴールFH＜カロッツェリアジャパン＞	価格未定

11月発売のソフト

11月	○ブルー・シカゴ・ブルース＜リバーヒルソフト＞	価格未定
11月	○N.O.B.(ノブ)＜サンヨー＞	8800円

12月発売のソフト

12月	○TOWER＜オープンブック＞	価格未定
12月	○ブルーフォレスト物語～風の封印～＜ライトスタッフ＞	価格未定

'95年発売のソフト

'95年夏	○ストリートファイターII ムービー＜カプコン＞	6800円(予)
'95年秋	○ブレードフォース＜スタジオ3DO＞	価格未定
'95年秋	○キリングタイム＜スタジオ3DO＞	価格未定
'95年秋	○キッズTV＜スタジオ3DO＞	価格未定
'95年秋	○バトルスポーツ＜スタジオ3DO＞	価格未定
'95年冬	○スターファイター＜スタジオ3DO＞	価格未定

'96年発売のソフト

'96年1月	○Vゴールサッカー(仮題)＜テクモ＞	価格未定
'96年	☆Dの食卓2＜ワープ＞	8800円

発売日未定のソフト

	○横町4丁目おばけ屋敷＜ワープ＞	4800円(予)
	○ドラゴン・ロア＜マルチソフト＞	価格未定
	○F1GP in 3DO＜ポニーキャニオン＞	価格未定
	○The 11th Hour～The 7th Guest II～＜ヴァージン インタラクティブ＞	価格未定
	○ナオコとヒデ坊 算数の天才3＜学漫＞	3980円
	○ナオコとヒデ坊 漢字の天才2＜学漫＞	3980円
	○ナオコとヒデ坊 漢字の天才3＜学漫＞	3980円
	○ナオコとヒデ坊 国語の天才1＜学漫＞	3980円
	○ミステリアス・タロット＜ジャレコ＞	価格未定
	○レインドロップス＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	価格未定
	○飯田譲治のTEN MAIDS(仮題)＜パック・イン・ビデオ＞	価格未定
	○プロレス(仮題)＜ナツメ＞	価格未定
	○ハウスキーパー(仮題)＜ハミングバード＞	価格未定
	○CASPER＜インタープレイ＞	価格未定
	○サイペリア＜インタープレイ＞	価格未定
	○バーチャルプール＜インタープレイ＞	価格未定
	○WATER WORLD＜インタープレイ＞	価格未定
	○Defcon5＜マルチソフト＞	価格未定
	○PGAツアーゴルフ'96＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	価格未定
	○ウイングコマンダーIII＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	価格未定
	○プロ野球バーチャルスタジアム＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	価格未定
	○PO'ed＜スタジオ3DO＞	価格未定
	○DOOM＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	価格未定

NG ネオジオ

8月発売のソフト

8月	○アイドル麻雀 ファイナルロマンス2＜ビデオシステム＞	7800円(予)
8月	○NEO Mr.DO!＜ビスコ＞	価格未定
8月	■メタルスラッグ(仮題)＜ナスカ＞	価格未定
8月	■ゴール!ゴール!ゴール!(仮題)＜ビスコ＞	価格未定

9月発売のソフト

1日	■ザ・キング・オブ・ファイターズ'95＜エス・エヌ・ケイ＞	29800円
29日	○ザ・キング・オブ・ファイターズ'95＜エス・エヌ・ケイ＞	8800円
9月	■ソニックウイングス3＜ビデオシステム＞	価格未定
9月	■ステークスウィナー＜ザウルス＞	価格未定
9月	■パルスター(仮題)＜エイコム＞	価格未定
9月	○メタルスラッグ(仮題)＜ナスカ＞	価格未定
9月	○CDマガジン(仮題)＜エーディーケイ＞	価格未定

10月発売のソフト

10月	○パルスター(仮題)＜エイコム＞	価格未定
10月	○ソニックウイングス3＜ビデオシステム＞	価格未定
10月	○将棋の達人＜エーディーケイ＞	価格未定

12月発売のソフト

12月	○真説サムライスピリッツ 武士道烈伝(仮題)＜エス・エヌ・ケイ＞	価格未定

'95年発売のソフト

'95年夏	○ゴール!ゴール!ゴール!(仮題)＜ビスコ＞	価格未定

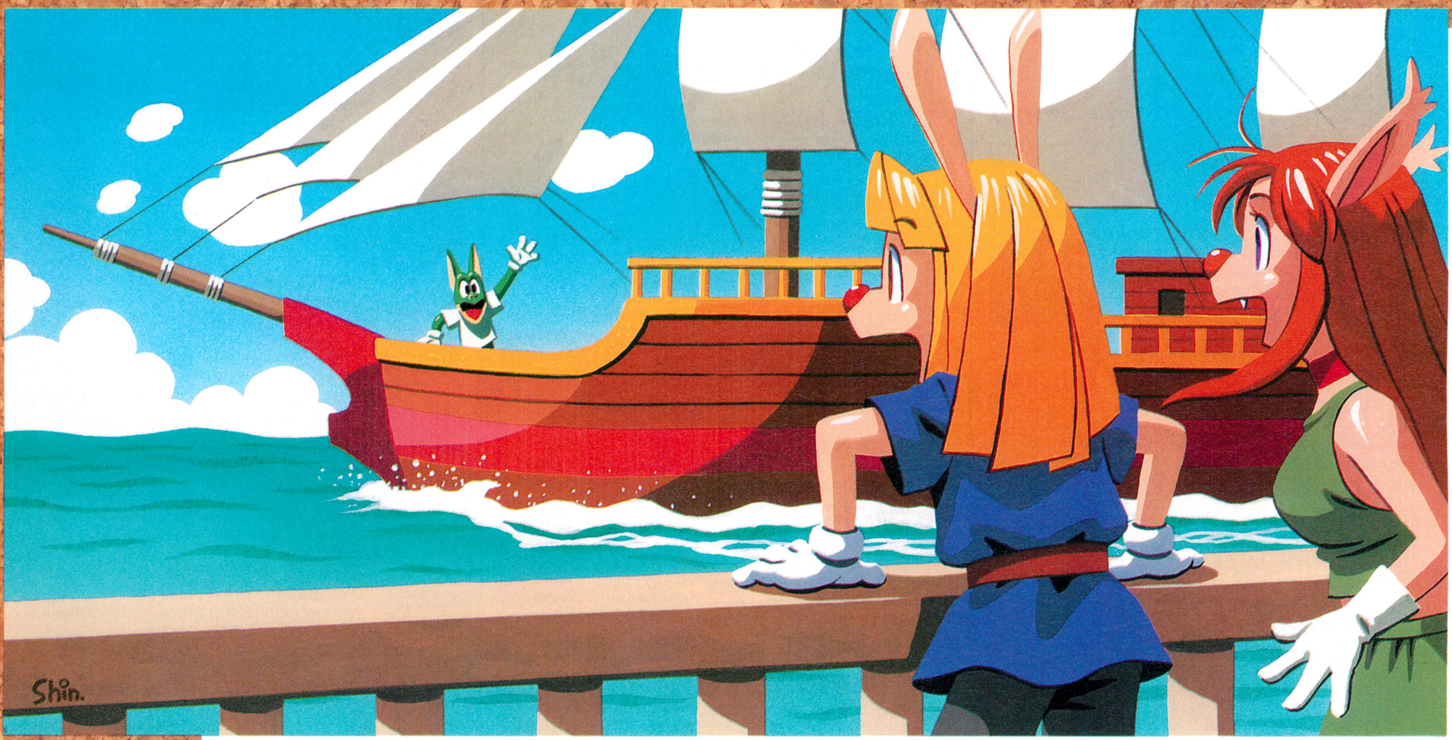
'96年発売のソフト

'96年1月	○パズルDEポン(仮題)＜ビスコ＞	価格未定
'96年1月	○Q P＜サクセス＞	価格未定

発売日未定のソフト

	■NEO Mr.DO!＜ビスコ＞	価格未定
	○天外魔境真伝＜ハドソン＞	価格未定
	○アルティメット4＜フェイス＞	価格未定
	○格闘バレー(仮題)＜ビデオシステム＞	価格未定
	○超鉄ブリキンガー＜ザウルス＞	価格未定
	■超人学園ゴウカイザー＜テクノスジャパン＞	価格未定
	○ライディングヒーロー＜エス・エヌ・ケイ＞	4800円
	○ステークスウィナー＜ザウルス＞	価格未定
	○キング・オブ・ザ・モンスターズ＜エス・エヌ・ケイ＞	5800円
	○神竜戦記＜アステック21＞	価格未定
	○ネオジオCDオリジナルRPG＜エーディーケイ＞	価格未定
	○超神拳(仮題)＜ザウルス＞	価格未定
	○ワールドツアーゴルフ(仮題)＜ナスカ＞	価格未定
	○オールスターバレー(仮題)＜魔法株式会社＞	価格未定
	○NEOアクションゲーム(仮題)＜ハドソン＞	価格未定
	○超人学園ゴウカイザー＜テクノスジャパン＞	価格未定
	○ラストオデッセイ＜モノリス＞	価格未定
	■ラストオデッセイ＜モノリス＞	価格未定

価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。価格のあとに(予)マークがついているものは予定価格です。



イラスト／山内 真

次号月刊ファミ通ブロス10月号は、大人気『ヨッシーアイランド』の別冊付録と、『聖剣伝説3』徹底攻略&『ロマンシング サ・ガ3』の超最新情報を、特集でお送りするぞ！ 期待の『ドラゴンクエストVI』の続報や、ネオジオ格闘アクションの極め『ザ・キング・オブ・ファイターズ'95』の攻略もバッチリ。『バーチャ2』もあるぞ。

次号は 9月2日発売!!

定価 480円

おたより、クイズ プレゼントの あて先は

〒151-24
東京都渋谷区代々木4-33-10
㈱アスキー
月刊ファミ通Bros. 編集部
「○○○○○」係

STAFF

■発行人：塩崎剛三■編集人：浜村弘一■編集長：野田稔■副編集長：鈴木弘明■アートディレクター：山田康幸■デスク：澄田雅範、那田時広■編集スタッフ：小林和弘、堀尾尚美、新本浩一郎、中本妃香、宮尾美紀子、笠松竜二、大庭聖子、泉和子、馬越美保、山田亜由美、平川友子、木田敦子■制作スタッフ：浜崎千英子、高島ヒロキ、小林恵美子、井沢利昭、佐々木幸子■フォトグラフ：八木澤芳彦、木村早知子、吉田武、宮野知英、岡野浩之、小林伸、溝田誠■進行：樹村頼子、東谷保幸、栗原和子、樽本義之、鈴木由美、山本一正、井上成雄、川合昇■編集協力：西浩樹、関谷窓、八百木勲、青木宏行、新山基一、山田るり子、河田清、鵜島吉秀、秋山竜二、中村玲里、久保博嗣、勝山知美、美村孝之、長谷部勲、福田有宵、レッカ社、ケイライターズクラブ■制作協力：矢野朱美、石川かおる、高野睦子、PAL STUDIO、今井デザイン事務所、STUDIO TOY'S、中平アケミ、溝江由紀子、川辺真美、吉原康典、野島弘司、梶浦陽子、斎木健士、高島陽子、桜田章一、吉原雅之、北原卓、鑓田研次、長嶋恒光、水田貴之、久賀昭宏、吉田淳一、渡辺芳子、門治、坂口誠■広告営業：高木正雄、高橋利恵■雑誌営業：宮川洋、玉舎直人■出版業務：中尾敬子■出版局営業統轄部長：西澤幹雄■出版総務統轄部長：別所聖一

◆本誌の内容についてのご質問は、祝日をのぞく毎週火曜日から木曜日の午後2時〜午後4時のあいだに☎03・5351・8223（質問情報電話）まで。



PlayStation
TM
"" マークおよび "PlayStation" はソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。
Original Brand Vol.1
©1995 ARC SYSTEM WORKS CO.,LTD.
1995年9月緊急発進決定!!
価格:¥5,300(税別)
EXECTOR
TM
3Dマルチシューティングゲーム "エグゼクター"
EXECTOR
1995年7月1日よりインターネットで
『EXECTOR データベース集』を公開。
ADDRESS = http://www.arcsy.co.jp/
多彩な武器と必殺攻撃を駆使して、
敵惑星迷宮内を突破しろ!! 俺たち
に残された時間は、残りわずかだ。
PlayStation EXPO'95出展
お楽しみマル秘企画構想中。
何をやるかは来てからのお楽しみ!
アークシステムワークス株式会社
〒222 神奈川県横浜市港北区新横浜 2-4-15
太田興産ビル 6F TEL 045-470-1550
*上記の画面は開発中のものです。


GAME GEAR
ゲームギア
世に暗黒の力満ちる刻、
鬼神ZENKI、ここに現臨!!
鬼神召喚
ヴァジュラオン!!
たぁふりて げんしょうせよ!!!
鬼神童子
現代にはびこる闇を倒すため、千明と最強の鬼神ZENKIが立ち上がる!! 対するは暗黒の呪術を使う犬神と四天王たちだ!! 必殺の金剛角の力で、襲い来る魔物の群をたたきのめせ!!
ZENKI
ゼンキ
アクション
9/1発売
4,800円
©谷菊透・黒岩よしひろ/集英社・キティフィルム・テレビ東京
大人気ゲームとゲームギアがドッキング!! スペシャルプライス15,800円
楽しいモンスター相手にぷよぷよ大勝負!!
ぷよぷよ通
GAME GEAR
ゲームギア
誰でも遊べておもしろい!! あの『ぷよぷよ』の第2弾が堂々登場!! 次々に現れるヘンなモンスター相手にぷよ合戦の始まり!!
©COMPILE 1995
6/30発売
忍空を悪用するヤツラは許さない!!
NINKŪ
―忍空―
©桐山光侍/集英社・フジテレビ・スタジオぴえろ
7/21発売 天国軍の野望を阻止するため、忍空使いが復活!! 迫力のアクションシーンで忍空技が次々と炸裂!!
勢ぞろい! ゲームギアコレクション!!
好きなカラーを選んで遊べる!!
カラーギア好評発売中!! 各13,800円
レッド
イエロー
ブルー
TVオートチューナー
12,800円
パワーバッテリー
5,800円
SEGA™
株式会社セガ・エンタープライゼス
〒144 東京都大田区羽田1-2-12 お客様相談センター
フリーダイヤル 0120-012235 受付/月〜金曜日:10時〜17時(祝祭日除く)


マジックナイト
魔法騎士
レイアース2
~making of magic knight~
育成SLG
シミュレーション
8/4発売
4,800円
"光・海・風"を育てて、究極の魔法騎士をめざせ!!
いくつもの冒険、様々な人たちが魔法騎士を待っている。判断次第で光たちはどんどん変わっていくぞ!! キミの信じる心が、究極の魔法騎士へと導くのだ!!
「信じる心」が魔法騎士の力となる!!
村
第01日
ふつう
ふつう
ふつう
かわいいキャラが画面を動きまわる!!
村
第10日
くっすん
ぷんぷん
ドキドキ
異世界セフィーロで大冒険が待っている!!
ゲームギアとレイアースがひとつになって新登場!!
GAME GEAR
ゲームギア
精霊の森
第14日
ふつう
ふつう
ふつう
たいりょくが16UP!
きりょくが16UP!
「魔法騎士レイアース」パック
スペシャルプライス15,800円
レイアースのロゴとモコナのイラスト入り、真っ赤なゲームギアが目印!! お得なパックの登場だよ。
大好評発売中!!
©CLAMP・講談社・読売テレビ・電通・TMS

平成7年9月1日発行　第三種郵便物認可
定価480円(本体466円



T1013591090489
PRINTED IN JAPAN 大日本印刷 ©ASCII 1995
雑誌13591-09

編集人 浜村弘一
〒151 東京都渋谷区代々木4-33-10
☎03・5351・8223(編集部)
発行所 株式会社アスキ